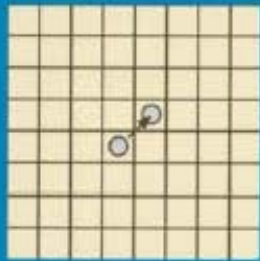


# Action

Muovi uno dei tuoi cavalieri diagonalmente di 1 spazio. Il cavaliere può muoversi anche verso l'alto salendo di un livello.



# Action

Muovi uno dei tuoi cavalieri dentro una porta adiacente ed esci ad ogni porta del castello su uno spazio vuoto.



# Action

Posiziona un pezzo di torre addizionale dalla riserva.



# Action

Posiziona un pezzo di torre dalla tua riserva sotto uno dei tuoi cavalieri. Non puoi alzare il castello più della sua superficie.



# Action

Fai salire uno dei tuoi cavalieri di due livelli su uno spazio vuoto adiacente. Es. Da livello 1 a livello 3.



# Action

Muovi uno dei tuoi cavalieri oltre un altro cavaliere saltandolo in direzione ortogonale. Il cavaliere può salire di un livello o può scenderne un qualsiasi numero.



# Action

Muovi un tuo cavaliere da uno spazio sul tavoliere ad un altro. Procedi seguendo le regole come se stessi aggiungendo un cavaliere.



# Action

Muovi un pezzo di torre vuoto in un altro spazio sul tavoliere. Un castello non può essere diviso da questa azione.



# Action

Per questo turno puoi usare 7 Punti Azione invece di 5.

7

# Action

Per questo turno puoi usare 6 Punti Azione invece di 5.

6