

TRANS AMERICA

Varianti ufficiali dell'editore Winning Moves

1. Gioco a carte scoperte

I giocatori tengono le carte città scoperte davanti a loro, in modo che anche tutti gli altri giocatori possano vederle (per rendere ancor più visibili queste informazioni sarebbe opportuno marcare le città obiettivo di ciascun giocatore con degli apposite segnalini colorati).

Il gioco continua normalmente, con l'eccezione che gli obiettivi sono noti a tutti.

Alla fine di un round ciascun giocatore passa le sue carte città a quello alla sua destra, e vengono giocati un numero di round pari al numero di giocatori, in modo che tutti, alla fine del gioco, abbiano avuto le stesse serie di carte città.

2. Blocco delle locomotive

Alla fine del suo turno, ciascun giocatore può, se vuole, muovere il suo segnalino di partenza su un altro vertice libero della griglia, a patto che tale vertice sia sempre connesso alla sua rete ferroviaria e che, con tale movimento, non "scavalchi" il segnalino di partenza di un avversario.

Infatti si possono costruire nuove tratte di ferrovia adiacenti solamente o al proprio segnalino di partenza, o da un tratto di ferrovia direttamente connesso con tale segnalino, senza però dover attraversare il vertice dove è posto il segnalino di un avversario.

Con questa variante si possono pertanto seguire due strategie:

- a) una più "offensiva", in modo da impedire agli avversari di usufruire di alcune tratte di ferrovia, costringendoli a costruire delle deviazioni o percorsi alternativi;
- b) una più "difensiva", in modo da assicurarsi l'accesso a percorsi importanti per completare la propria rete.

Traduzione di Adams