

TRICKERION

LEGENDS OF ILLUSION



REGOLAMENTO

I. INTRODUZIONE



Magoria? Decadi orsono, era una città più che vivace, era la Capitale delle Illusioni. E oggi? Oggi, non è che l'ombra della gloria di un tempo. Decadi orsono, la sua età dell'oro cessò di colpo. Fu quando Dahlgaard il Magnifico, il magnanimo benefattore della città, oltre che il maggiore illusionista di tutti i tempi, svanì misteriosamente nel finale della sua performance più impegnativa. Nessuno ne seppe più nulla.

Sino ad oggi.

Quanche notte fa, quattro talentuosi illusionisti, ognuno maestro in un diverso settore dell'arte della magia, hanno ricevuto un misterioso invito. A convocarli, Dahlgaard in persona! Di ritorno dall'ignoto, egli si è detto pronto a rivelare loro il segreto custodito per una vita intera: la verità sulla Pietra detta il Trickerion, il suo scintillante cimelio di ambra. A dispetto di ciò che molti hanno sempre pensato, si trattava di ben più che di un semplice talismano. La pietra conferiva al suo possessore intelletto, velocità e percezione superiori, ossia tutte le qualità del perfetto illusionista.

Il segreto di Dahlgaard era comunque solo una parte del suo grandioso progetto: il suo desiderio era infatti anche essere certo che, alla sua morte, Magoria rifiorisse nelle vesti della Capitale delle Illusioni, con alla guida un successore che fosse finalmente all'altezza del compito, che avrebbe ereditato il suo lascito ed il Trickerion. Dahlgaard avrebbe scelto il proprio erede fra i quattro illusionisti in una gara lunga cinque settimane, a caccia di fama e fortuna.

Con una simile posta in palio, i quattro maghi non si sarebbero fermati dinanzi a niente.

Chi possiederà ciò che occorre per diventare la nuova Leggenda degli Illusionisti?

Per sapere di più su Dahlgaard e sul Trickerion, visita www.trickerion.com!

II. SCOPO DEL GIOCO

In Trickerion – la Leggenda degli Illusionisti, i giocatori rivestono il ruolo di celebri illusionisti che si esibiscono sui palcoscenici della favolosa città di Magoria. Il loro obiettivo è accumulare più Fama possibile nel corso di cinque settimane, per primeggiare nella prestigiosa competizione alla conquista del Trickerion. Ai giocatori toccherà apprendere Trucchi sempre più sorprendenti, andare a caccia dei Componenti necessari, ed espandere la propria squadra, per poter effettuare più Azioni durante un singolo turno. I Trucchi saranno custoditi e preparati nel proprio Laboratorio. Al termine di ogni turno, ogni Mago potrà esibirsi in un proprio spettacolo e ottenere una notevole quantità di punti Fama, di Monete, e di frammenti del misterioso Trickerion. Chi possiederà più punti Fama al termine delle cinque settimane, sarà il vincitore.

III. COMPONENTI DI GIOCO

INDICE

- 1x Tabellone
- 4x Tabelle del Giocatore
- 12x Plance Specialisti
- 32x Dischi Personaggio, di 4 colori (8 per ogni giocatore)
- 8x Segnalini del Giocatore
- 6x Dadi del Centro Città
- 48x Carte Trucco (4+4+4 per ogni categoria)
- 40x Carte Incarico Permanente (10 per ogni giocatore)
- 48x Carte Incarico Speciale (15 per ogni Zona)
- 90x Carte Poteri Magici (30 per ogni colore)
- 40x Carte Performance
- 8x Carte Mago (due facce)
- 8x Carte Poster dei Maghi
- 12x Carte Organizzazione del Turno
- 64x Segnalini Trucco
- 16x Segnalini Simbolo
- 96x Componenti (40 Basici, 32 Avanzati, 24 Superiori)
- 28x Monete di valore 1
- 16x Monete di valore 5
- 27x Segnalini Profezia
- 50x Frammenti del Trickerion
- 1x Segnaturno – Trickerion

- 4x Manuali del Mago
- 1x Regolamento

PANORAMICA

Qui di seguito un sommario degli elementi del gioco. Questa sezione potrebbe essere di riferimento, ma le regole che seguono forniscono solo una descrizione parziale; per i dettagli, riferirsi al capitolo sulle Fasi di Gioco.

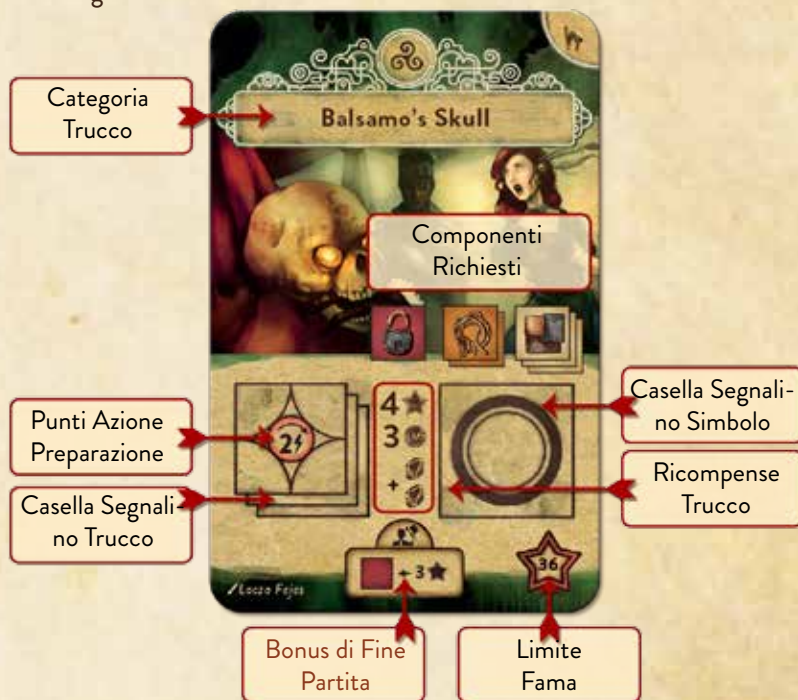
Componenti, regole e altro, che non riguardano il gioco Base, sono sempre evidenziati con questo colore.

CARTE TRUCCO

Le Carte Trucco appartengono a quattro diverse categorie:



Protagonisti assoluti di Trickerion sono i Trucchi. L'aspetto principale del gioco consiste proprio nell'apprendere i Trucchi, ottenere i Componenti richiesti, prepararli e poi combinarli, per eseguire infine Performance mozzafiato all'interno del Teatro.



Regole dettagliate sulle Carte Trucco nelle sezioni Apprendimento dei Trucchi, Preparazione dei Trucchi, Programmazione dei Trucchi e Performance.

COMPONENTI



Ogni Trucco necessita di una determinata quantità di Componenti per la Preparazione e per la Performance. In Trickerion, esistono tre categorie di Componenti, Basica, Avanzata e Superiore, che costano 1, 2 o 3 Monete. I Componenti possono essere acquistati al Mercato, e poi conservati nel Laboratorio del Mago.

Regole dettagliate possono essere trovate nelle sezioni Mercato, Laboratorio e Preparazione dei Trucchi.

CARTE INCARICO

Le carte Incarico si usano per pianificare il turno di un giocatore nella fase Incarichi. Ogni carta rappresenta una Zona, dove potrà essere piazzato un Personaggio. Esistono quattro Zone nel gioco base: il Centro Città (Downtown), il Mercato (Market Row), il Laboratorio (Workshop) e il Teatro (Theater). La quinta Zona, il Vicolo Buio (Dark Alley), non è usata nel gioco Base. Vi sono due tipi di Incarico: Permanenti e Speciali.

Carte Incarico Permanente



Carte Incarico Speciale



Le carte Incarico Permanente fanno parte della dotazione dei giocatori a inizio partita. Le Carte Incarico Speciale possono essere ottenute nel Vicolo Buio.

Per maggiori dettagli su come usare le carte Incarico, vedere la fase Incarichi.

DISCHI PERSONAGGIO

I dischi rappresentano i Personaggi. Questi saranno inviati, mediante le carte Incarico, alle varie Zone, dove spenderanno i loro Punti Azione (indicati con il simbolo ⚡) per poter effettuare una o più Azioni.



Esistono tre tipi diversi di Personaggio: gli Apprendisti, gli Specialisti e il Mago. Ogni tipo possiede un certo valore di Punti Azione. Gli Specialisti si dividono a loro volta in tre sottotipi: Manager, Assistente e Ingegnere.

TABELLONE



La maggior parte delle Zone si trova sul Tabellone. Tali Zone contengono caselle riservate al Piazzamento dei Personaggi (con indicati dei modificatori ai ⚡). I Punti Fama guadagnati durante la partita sono immediatamente registrati sul Percorso della Fama, intorno al Teatro.

Il tabellone ha due facce. Quella contrassegnata dal simbolo del gatto nero è usata solo con l'espansione del Vicolo Buio.

DADI DEL CENTRO CITTÀ



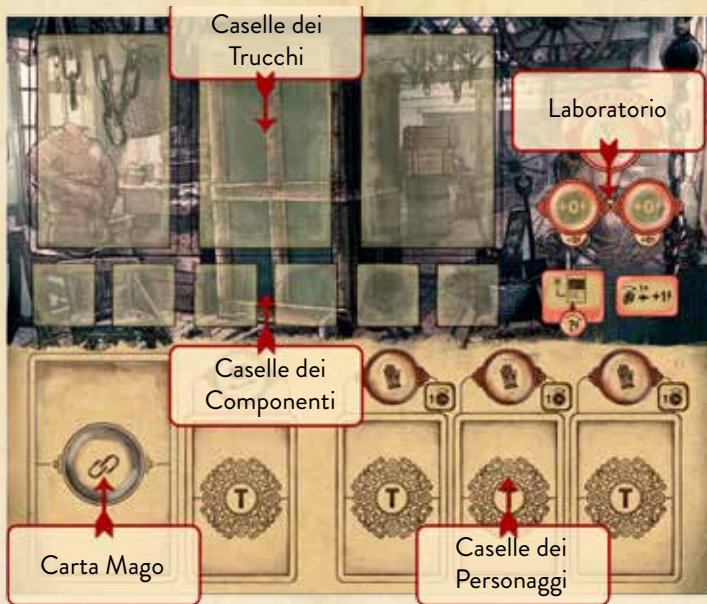
Questi dadi sono tirati all'inizio di ogni turno per determinare quali siano le possibilità offerte dal Centro Città in quel turno.

Per maggiori dettagli, vedere la Fase Tiro dei Dadi.

TABELLE DEI GIOCATORI

La Tabella del Giocatore è la base operativa del Mago. Su di essa sono collocate le Carte Incarico nella fase Incarichi e sono conservati i propri Trucchi e i propri Componenti. Sulla Tabella c'è anche la Zona del Laboratorio.

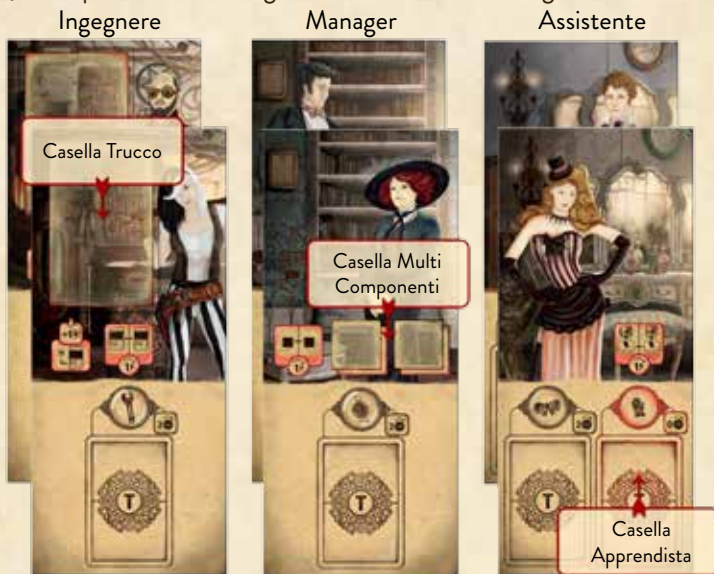
Le Tabelle dei Giocatori possono essere ingrandite verso destra mano a mano che si assumono Specialisti dalle rispettive Pance.



Le Tabelle dei Giocatori hanno due facce. Quella contrassegnata dal simbolo del gatto nero è usata solo con l'espansione del Vicolo Buio.

PLANCE SPECIALISTI

Queste piccole tabelle ingrandiscono la Tabella del giocatore.



Ad ognuna è associato uno Specialista.

La plancia dell'**Ingegnere** riporta una casella speciale addizionale per un Trucco. Ogni volta che questo Trucco viene Preparato, il giocatore riceverà su di esso un segnalino Trucco addizionale.

La plancia del **Manager** ha due caselle Multi – Componenti. Le pile dei Componenti poste su queste caselle contano come se fossero formate da un Componente in più.

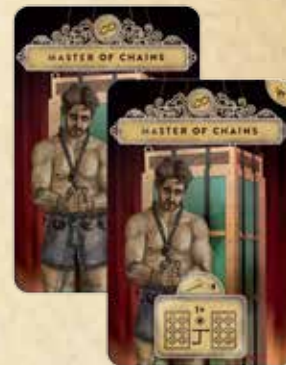
L'**Assistente** permette di assumere un Apprendista extra che non chiederà di essere pagato nella fase di Pagamento Stipendi.

Alla fine del turno durante il quale un giocatore assume uno Specialista, egli riceve la corrispondente plancia, insieme al relativo Disco del Personaggio, e la colloca accanto alla propria Tabella.

Per maggiori dettagli, vedere l'azione "Assunzione Personaggi" e la fase Fine del Turno.

CARTE MAGO

Ognuna di queste carte rappresenta il Mago scelto da un giocatore. Ogni Mago predilige una categoria di Trucchi Preferiti indicata sulla carta stessa, subito sopra il suo nome: è importante considerare quest'informazione al momento di apprendere un Trucco.



Il lato della carta con sopra il simbolo del gatto nero è usato solo con l'espansione del Vicolo Buio.

CARTE POSTER DEI MAGHI



I Poster dei Maghi sono usati per la Pubblicità dopo la fase di Calcolo Ordine di Iniziativa (vedere il capitolo "Pubblicità").

SEGNALINI DEI GIOCATORI



Lo scopo di questi segnalini colorati è di tenere nota dell'Ordine di Iniziativa e del progresso sul Percorso della Fama.

SEGNALINI TRUCCO E SEGNALINI SIMBOLO



Ogni giocatore dispone di quattro set di segnalini Trucco con quattro diversi simboli. I segnalini Trucco di un simbolo specifico appartengono sempre, e identificano, una determinata carta Trucco. Un segnalino Simbolo appartiene a ognuno dei quattro set di segnalini Trucco, ed è piazzato sulla carta Trucco una volta che il Trucco sarà appreso, legando di fatto il Simbolo scelto al Trucco. Durante il gioco, i Segnalini Trucco possono essere spostati dalla carta Trucco alle carte Performance.

Segnalini Trucco
(su una carta Trucco)



Segnalino Trucco

Segnalino Simbolo

Per maggiori dettagli sui Segnalini Trucco, vedere le azioni di “Preparazione dei Trucchi” e “Programmazione dei Trucchi”.

Segnalini Trucco
(su una carta Performance)



CARTE PERFORMANCE



Queste carte sono piazzate nel Teatro e servono a indicare una Performance, ossia un'esibizione costituita da uno o più Trucchi, rappresentati dagli appositi segnalini Trucco posizionati su di esse. I segnalini Trucco possono essere spostati su queste carte grazie all'azione “Programmazione dei Trucchi” del Teatro. Le Performance così create sono la fonte primaria di Fama e Monete. Mano a mano che il gioco procede, tali carte permetteranno di esibirsi in Teatri sempre più prestigiosi.

Le carte Magnus Pantheon sono usate soltanto con l'espansione Vicolo Buio. Le carte Performance con sopra stampati i Segnalini Trucco grigi sono usate soltanto con la regola opzionale del Duello dei Maghi per due giocatori.

MONETE



Le Monete sono la valuta base del mondo di Trickerion. Possono essere in argento (valore 1) oppure in oro (valore 5).

La fonte primaria delle Monete è il pagamento ricevuto per una Performance; esistono comunque altri modi di guadagnare, come con la Banca nel Centro Città e Collegando i Trucchi.

Le Monete, tipicamente, **si spendono** per acquistare Componenti al Mercato e per pagare gli Stipendi.

FRAMMENTI DEL TRICKERION



Questi frammenti sono parti del leggendario cristallo Trickerion, e costituiscono la terza risorsa del gioco, oltre a Fama e Monete.

Essi sono dati in premio in caso di esecuzione di determinati Trucchi, in caso di creazione di Collegamenti fra Trucchi su caselle specifiche delle carte Performance, o se si possiede un Ingegnere come Specialista nel Teatro mentre si esegue una Performance.

Nel gioco base, i Frammenti possono essere spesi per acquistare Punti Azione (⚡) aggiuntivi. Tutti i Frammenti in eccesso a fine partita valgono un punto Fama ciascuno.

TRICKERION



Il Trickerion fa da Segnaturno. Al termine di ogni turno, avanzerà di uno spazio sulla barra Segnaturno. Il gioco base termina dopo cinque turni.

MANUALE DEI MAGHI

Il Manuale del Mago contiene un'immagine di ogni Trucco esistente che può essere appreso, oltre a una descrizione di ogni Profezia, e ad un sunto delle Fasi che compongono ogni turno. Aiuta i giocatori a pianificare in anticipo i Trucchi da apprendere e quali Componenti è bene reperire.



PROFEZIE

Le Profezie non fanno parte del gioco base, ma sono usate solo con l'espansione del Vicolo Buio.



I Segnalini Profezia alterano alcune regole del gioco, turno dopo turno. In ogni momento, soltanto la Profezia che si trova vicina alla barra Segnaturno è considerata quella attiva, e influenza il gioco durante quel turno; le altre tre (all'interno della sfera di cristallo) sono invece le Profezie cosiddette Imminenti, e avranno effetto nei tre turni seguenti. Per maggiori dettagli sulle Profezie, consultare il Manuale del Mago a disposizione di ogni giocatore.

POTERI MAGICI

I Poteri Magici non fanno parte del gioco base, ma sono usati con l'espansione Poteri Magici.



Due Maghi non saranno mai uguali. Nella loro scalata verso la gloria, apprenderanno potenti abilità che li porteranno a specializzarsi nella propria arte. All'interno del gioco, tali abilità sono chiamate Poteri Magici.

CARTE ORGANIZZAZIONE DEL TURNO



Le Carte Organizzazione del Turno sono usate solo con le regole opzionali del Duello dei Maghi. Servono a definire le caselle disponibili per i Personaggi in ogni Zona all'inizio di ogni turno.

LEGENDA DEI SIMBOLI USATI

CARTE

1.  Carta Trucco
2.  Carta Performance
3.  Carta Incarico Permanente
4.  Carta Incarico Speciale

PERSONAGGI

1.  Segnalino del Personaggio Generico
2.  Segnalino del Mago
3.  Segnalino dell'Assistente
4.  Segnalino dell'Ingegnere
5.  Segnalino del Manager
6.  Segnalino dell'Apprendista

ALTRI ELEMENTI DI GIOCO

1.  Dado
2.  Componente
3.  Componente Basico
4.  Componente Avanzato
5.  Componente Superiore
6.  Segnalino Trucco

RICOMPENSE

1.  Fama
2.  Moneta
3.  Frammento

ALTRI SIMBOLI

1.  Punto Azione
2.  Limite Fama
3.  Qualsiasi (Trucco o Azione)
4.  Istantaneamente
5.  Nella fase di Fine Turno
6.  Ricevi Adesso
7.  Ricevi nella fase di Fine Turno
8.  Spendi
9.  Giocatore Attivo
10.  Altro Giocatore / Altri Giocatori
11.  Collegamento
12.  Collegamento con Frammento
13.  Performance
14.  Pubblicità
15.  Fine Gioco

IV. SETUP DEL GIOCO

AREA COMUNE

Piazzare il **Tabellone** al centro del tavolo, con il lato “Base” rivolto verso l’alto.

1. Separare le **Carte Trucco** con Limite Fama 1 e 16 (il numero è all’interno del simbolo a stella sulla carta Trucco) e formarne quattro mazzetti divisi per categoria. Metterli a faccia scoperta sopra le corrispondenti caselle della Residenza di Dahlgaard, nel Centro Città. I **Trucchi con Limite Fama 36 non sono usati nel gioco base**.
2. Come riserva iniziale del **Mercato**, piazzare nell’area di Acquisto (Buy) del Mercato un Componente Legno, un Metallo, un Vetro e un Tessuto.
3. Creare il **Mazzo delle Performance**: prendere a caso due carte, coperte, dalle carte Performance del Grand Magorian e lasciarle impilate a faccia in giù, accanto al Teatro. Sopra di esse, impilarne altre due, sempre pescate a caso da quelle del Riverside Theater. Quindi, da sinistra verso destra,

occupare le caselle per le carte Performance nel Teatro con la quantità necessaria di carte Performance del Riverside Theater (pescate a caso dalle carte restanti, e non dal Mazzo delle Performance), pari al numero di giocatori meno uno. Le **Carte Performance Magnus Pantheon non sono usate nel gioco base**.

4. Piazzare tutti i **Componenti**, i **Frammenti del Trickerion** e tutte le **Monete** in vari mucchietti accanto al tabellone, così che tutti i giocatori possano raggiungerli comodamente.
5. Infine, posizionare il **Cristallo Trickerion** sulla prima casella (n. 1) della barra Segnaturno (subito al di sotto del Percorso della Fama).

REGOLE PER 2-3 GIOCATORI: in una partita a 2 o 3 giocatori, rispettivamente due, oppure una, caselle Punti Azione +1, non saranno usate nelle Zone Centro Città, Mercato e Vicolo Buio. Possono essere usati i dischi di uno dei colori non scelti per coprire tali caselle per l’intera durata della partita. Volendo, potete usare la variante per due giocatori del **Duello dei Maghi** (per maggiori dettagli vedere l’Appendice).

CARTE PERFORMANCE

2 giocatori 3 giocatori

4 giocatori



SETUP PER I GIOCATORI

A partire dal giocatore che ha più di recente indossato una tuba, e poi in senso orario, ogni giocatore sceglie uno dei Maghi con una categoria di Trucchi Preferiti che non sia stata già scelta da un altro giocatore. Prende una Tabella del Giocatore e anche:

- La **Carta Mago** con in mostra il lato del Gioco Base
- La **Carta Poster** del Mago.
- Tutti i **Segnalini Trucco e Segnalini Simbolo** del colore del giocatore (4 simboli diversi, ognuno con 4 Segnalini +1).
- **Componente/i** a scelta del giocatore per un valore totale di 2 Monete, da piazzare nel proprio Laboratorio.
- Una **Carta Trucco** con Limite Fama 1, scelta dalla categoria dei Trucchi Preferiti del Mago, piazzata nel Laboratorio e contrassegnata con un segnalino Simbolo.

IMPORTANTE: Se, grazie ai Componenti di partenza, si ottengono i requisiti per il Trucco che è stato scelto, il Mago riceve il Trucco con un numero di Segnalini Trucco su di esso uguale a quante sono le sagome sovrapposte dei quadratini disegnati sulla Casella Segnalino Trucco. Si tratta, in sostanza, di un'Azione gratuita di "Preparazione" per quel Trucco specifico a inizio partita (vedere "Preparazione del Trucco" nella sezione delle Zone).

- Una mano iniziale composta di **9 Carte Incarico Permanente** (3 Teatro, 2 Laboratorio, 2 Mercato, 2 Centro Città)
- **Tutti i Dischi Personaggio del colore scelto dal giocatore. Piazzare il Segnalino del Mago e 1 Segnalino Apprendista** sulle apposite caselle della Tabella del Giocatore. Gli altri dischi sono tenuti accanto alla Tabella del Giocatore, come riserva personale.
- Uno **Specialista** a scelta del giocatore, la relativa plancia, comprensiva del bonus derivante dallo Specialista scelto:
 - » Manager: uno o più Componenti Basici, per un valore totale di 2 Monete, da piazzare sulla plancia del Manager.
 - » Ingegnere: un Trucco con Limite Fama 1 a scelta del giocatore (ma scelto dopo che sono stati selezionati tutti i Trucchi di partenza) è piazzato sulla plancia Ingegnere e va contrassegnato con un segnalino Simbolo.
 - » Assistente: un Apprendista extra è posizionato sulla plancia dell'Assistente.
- **10/12/14/16 Monete, a seconda dell'Ordine di Iniziativa (vedere più avanti).**
- **1 Frammento del Trickerion.**

TABELLA DEL GIOCATORE



1 Disco del Mago + Carta Mago
1 Disco Apprendista
Componenti (valore totale 2 Monete)
1 Trucco (Limite Fama 1)

PLANCIA SPECIALISTA SCELTO



1 Disco Manager
Componente/i
(valore totale 2 Monete)



1 Disco Ingegnere
1 Trucco
(Limite Fama 1)



1 Disco Assistente
1 Disco Apprendista

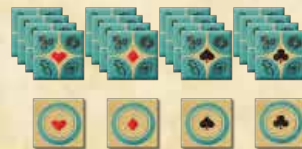
POSTER



CARTE INCARICO



SEGNALINI TRUCCO & SEGNALINI SIMBOLO



1 FRAMMENTO



MONETE



V. FASI DI GIOCO

IN SINTESI

SETUP DELLA PRIMA PARTITA, PER PRINCIPIANTI

Invece di scegliere i Trucchi di partenza, i Componenti e gli Specialisti, si raccomanda il seguente setup per i giocatori alla loro prima partita:

A seconda della categoria dei Trucchi Preferiti del Mago scelto:

Ottica: prendere il Trucco “Farfalle Magiche” con due Segnalini Trucco e il rispettivo segnalino Simbolo, 2 Tessuti e il Manager con 1 Animale.

Meccanica: prendere il Trucco “Anelli Concatenati” con due Segnalini Trucco e il rispettivo segnalino Simbolo, 2 Metalli e l’Assistente con 1 Apprendista.

Fuga: prendere il Trucco “Botti Rinforzate” con due Segnalini Trucco e il rispettivo segnalino Simbolo, 2 Legni e l’Ingegnere con il Trucco “Fuga dalla Gogna”.

Spirito: prendere il Trucco “Lettura della Mente” con tre Segnalini Trucco e il rispettivo segnalino Simbolo, 2 Vetri e il Manager con 1 Corda.

PUNTI FAMA DI PARTENZA ED ORDINE DI INIZIATIVA

Dopo aver completato l’intero setup, piazzare ognuno dei cilindri dei colori scelti dai giocatori su una casella dell’Ordine di Iniziativa (all’estrema sinistra del tabellone) in ordine casuale. Questo sarà l’Ordine di Iniziativa del primo turno. Nei turni seguenti, l’Ordine di Iniziativa dipenderà dai punti Fama dei giocatori (vedere Calcolo Ordine di Iniziativa).

REGOLE PER 2 GIOCATORI: in una partita a 2 giocatori, ai fini dell’Ordine di Iniziativa, sono usate solo la prima e la terza casella (influenzando conseguentemente il costo della Pubblicità).

Fatto ciò, **i giocatori che occuperanno la seconda/terza/quarta casella dell’Ordine di Iniziativa riceveranno 2/4/6 Monete aggiuntive.**

Infine, ogni giocatore piazza il suo secondo segnalino cilindrico di legno sulla casella 5 del Percorso della Fama. Ciò avviene in quanto è possibile perdere anche 5 Punti Fama.

TIRO DEI DADI

I sei dadi Centro Città sono tirati e piazzati sulle Zone del Centro Città.

CALCOLO ORDINE D’INIZIATIVA

Rivedere l’Ordine Iniziativa così che sia l’inverso della classifica dei Punti Fama (il giocatore con meno punti Fama sarà in prima posizione). **Questa fase viene saltata nel primo turno.**

PUBBLICITÀ

I giocatori possono ricevere 2 Punti Fama una sola volta, pagando 1-4 Monete, a seconda della loro posizione sull’Ordine di Iniziativa.

FASE INCARICHI

I giocatori programmano simultaneamente la prossima fase di Piazzamento Personaggi; per fare ciò, scelgono Carte Incarico dalla mano e le piazzano coperte sotto ai propri Personaggi.

FASE PIAZZAMENTO PERSONAGGI

I giocatori rivelano tutte le Carte Incarico. Quindi, seguendo l’Ordine Iniziativa, piazzano i propri Personaggi nelle Zone specificate sulle carte Incarico sotto di essi, uno alla volta. I Personaggi possono essere piazzati in qualunque ordine. A seconda della quantità di Punti Azione di cui dispongono al momento del Piazzamento, effettuano immediatamente Azioni nella Zona occupata.

FASE PERFORMANCE

Procedendo nell’ordine Giovedì – Domenica (TH – FR – SA – SU sul Tabellone), ogni Mago che si trovi già su una casella del Palcoscenico può eseguire una Performance di TUTTI i Trucchi di una Carta Performance, purché vi sia sopra almeno uno dei suoi segnalini Trucco. Il possessore di ogni segnalino Trucco riceve la Ricompensa del Trucco corrispondente. Il Mago che esegue la Performance riceve bonus aggiuntivi, vedere il capitolo sulla Fase Performance.

FASE FINE TURNO

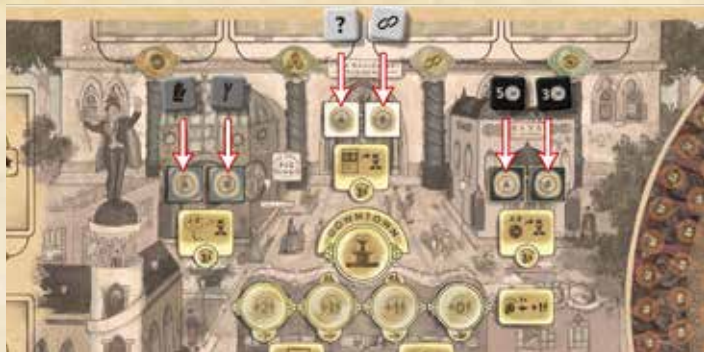
- Pagamento Stipendi
- Rientro Personaggi
- Arrivo Ordinanze
- Movimento Carte Performance
- Restituzione Poster
- Movimento Segnaturno

IN DETTAGLIO

TIRO DEI DADI

Ogni turno inizia con il primo giocatore che tira i sei dadi Centro Città. Il risultato determina:

- quali categorie dei Trucchi sarà possibile Apprendere,
- quali Personaggi sarà possibile assumere,
- quante Monete potranno essere ritirate dalla Banca.



Dopo il tiro, ogni dado è piazzato sulla casella corrispondente, e dello stesso colore, nel Centro Città. Se un dado tira X, significa che, per quel turno, quel dado non offre Azioni possibili.

CALCOLO ORDINE INIZIATIVA

L'Ordine Iniziativa dei giocatori è sempre indicato dai cilindri dei loro colori.

All'inizio di ogni turno, le posizioni iniziali sono ricalcolate in base ai Punti Fama di ogni giocatore. L'Ordine Iniziativa è sempre corrispondente all'inverso della classifica indicata dai Punti Fama (il giocatore con meno Punti Fama sarà il primo in Ordine Iniziativa).

IMPORTANTE: Se due o più giocatori terminano il turno nella stessa casella Fama, va invertito il loro Ordine di Iniziativa quando è ricalcolato.

IMPORTANTE: Il Calcolo Ordine Iniziativa si salta nel primo turno.

PUBBLICITÀ

Dopo il Calcolo Ordine Iniziativa, i giocatori hanno la possibilità di usare i loro Poster per farsi Pubblicità, una volta per turno. Se scelgono di farlo, devono **pagare Monete in numero uguale alla loro posizione sull'Ordine Iniziativa (1-4)**, mettono il loro Poster



sulla casella in corrispondenza del proprio cilindro, e ricevono immediatamente 2 Punti Fama. Le carte Poster sono rimosse nella fase di Fine Turno.

FASE INCARICHI

Nella Fase Incarichi, i giocatori usano gli Incarichi in mano per pianificare le azioni dei loro Personaggi in previsione della successiva fase di Piazzamento Personaggi. Per pianificare l'azione di un Personaggio, il giocatore piazza una carta Incarico coperta al di sotto del Disco Personaggio sulla propria Tabella del Giocatore. Quel Personaggio sarà piazzato nella Zona indicata sulla carta nel corso della prossima fase.



Ciò è fatto contemporaneamente da tutti i giocatori sino a che ognuno non abbia piazzato una carta Incarico coperta sotto tutti i propri Personaggi, o scelga di non piazzarne altre. I Personaggi senza carte Incarico assegnate non possono essere piazzati nella fase di Piazzamento Personaggi e saranno considerati Disoccupati (vedere Personaggi Disoccupati nella sottosezione seguente).

FASE PIAZZAMENTO PERSONAGGI

All'inizio di questa fase, si rivelano tutte le carte Incarico piazzate nella fase Incarichi.

A cominciare del primo giocatore in Ordine Iniziativa, ogni giocatore piazza un proprio Personaggio su una casella Personaggio libera nella Zona scelta (che sia sul tabellone o sul Laboratorio del Giocatore). Un Personaggio può essere piazzato soltanto nella Zona indicata dalla carta Incarico sotto di esso. I giocatori continuano a piazzare i propri Personaggi in questo modo, sino a che non saranno tutti stati Piazzati, o non siano rimasti solo quelli Disoccupati.

PERSONAGGI DISOCCUPATI

Un Personaggio Disoccupato non è piazzato su nessuna Zona durante la fase di Piazzamento Personaggi, ma è lasciato sulla corrispondente Tabella del Giocatore. **I Personaggi Disoccupati non dovranno essere pagati nella fase Fine Turno.** Si può scegliere di rendere Disoccupato uno dei propri Personaggi semplicemente rigirando faccia in giù la sua carta Incarico durante il Piazzamento Personaggi, e senza Piazzarlo. La fase procede quindi normalmente passando al giocatore successivo in Ordine Iniziativa.



POTENZIAMENTO PERSONAGGIO

Si può sempre acquistare +1 Punto Azione una sola volta, quando si piazza un Personaggio, pagandolo con un Frammento del Trickerion. È possibile farlo per ogni Zona, **eccezion fatta per il Teatro**.



Quando si gioca con le espansioni “Vicolo Buio” o “Poteri Magici”, ulteriori effetti potrebbero modificare la quantità di Punti Azione del vostro Personaggio.

I Punti Azione sono spesi immediatamente effettuando una o più Azioni, tra quelle disponibili, nella Zona corrispondente e non possono essere conservati per essere usati dopo. Il costo in Punti Azione di ogni Azione è stampato nel semicerchio subito al di sotto del simbolo. Una volta che il giocatore ha svolto tutte le Azioni desiderate con il Personaggio scelto, si procede con il Piazzamento Personaggio del giocatore seguente nell’Ordine Iniziativa.

L’Azione – o le Azioni – che un Personaggio può effettuare in una determinata Zona dipendono dai seguenti fattori:

- Punti Azione disponibili al momento della Piazzamento del Personaggio
- Azioni Disponibili nella Zona

Le Zone e tutte le Azioni disponibili sono discusse in dettaglio nel prossimo capitolo, mentre il sistema dei Punti Azione è descritto qui di seguito.

SISTEMA DEI PUNTI AZIONE

Quando un Personaggio è piazzato in una Zona, riceve Punti Azione, che sono spesi per una o più Azioni all’interno di quella Zona. La quantità di Punti Azione è basata sui seguenti fattori:

TIPO DI PERSONAGGIO: determina la quantità di partenza di Punti Azione appena il Personaggio è piazzato.

- Apprendista: 1⚡
- Specialista: 2⚡
- Mago: 3⚡

MODIFICATORE CASELLA: le Caselle dei Personaggi in ogni Zona riportano stampati sotto di esse dei modificatori. Quando un Personaggio occupa una di queste Caselle, tale numero è aggiunto o sottratto ai suoi Punti Azione di base.



Punti Azione del Personaggio

Modificatore Casella
Frammenti del Trickerion
(al massimo 1)

Carte Incarico Speciale
(solo con l’espansione “Vicolo Buio”)

PIAZZAMENTO PERSONAGGI

Esempio Centro Città

	+2	+1	+1	+0	+1
	6⚡	5⚡	3⚡	3⚡	
TOTALE					
ESEMPIO DI SPESA PUNTI AZIONE					

ZONE



I giocatori possono sfruttare il Centro Città per corredare di Trucchi nuovi e sempre più difficili il loro repertorio, recando visita al grande Dahlgaard, nella sua Residenza, o per espandere la loro squadra, assumendo Personaggi dalla Locanda, oppure per ottenere importanti Monete aggiuntive dalla Banca.

Nel Centro Città possono essere effettuate le seguenti Azioni:



APPRENDIMENTO TRUCCO (3f): Il giocatore sceglie un Trucco dalla Residenza di Dahlgaard, lo posiziona su una casella vuota del suo Laboratorio, e piazza su di esso un segnalino Simbolo non usato.

La categoria del nuovo Trucco da apprendere deve coincidere col simbolo di uno dei dadi tirati per la Residenza di Dahlgaard. Il simbolo “?” significa che può essere selezionata qualunque categoria di Trucchi.



Dopo l'apprendimento del Trucco, il dado corrispondente va posizionato sul simbolo X.

IMPORTANTE: Per l'apprendimento, NON È NECESSARIO possedere già i requisiti dei Componenti di un Trucco.

IMPORTANTE: In qualunque momento, i Trucchi di cui non si ha più bisogno possono essere rimessi nella Residenza di Dahlgaard. Se lo si fa, si rimuovono dal gioco tutti i Segnalini Trucco sopra di essi (inclusi quelli sulle carte Performance).

LIMITE FAMA

Ogni Trucco ha un Limite Fama stampato all'interno di una stellina nell'angolo in basso a destra, vicino alle sue Ricompense. Si può apprendere un Trucco soltanto se si hanno Punti Fama uguali o superiori al Limite Fama del Trucco.



Raggiungere il limite Fama: se si possiedono meno Punti Fama del Limite Fama del Trucco desiderato, si può pagare la differenza in Monete quando si sceglie l'azione 'Apprendimento Trucco' per apprenderlo.

CATEGORIA PREFERITA DI TRUCCHI

Si può sempre scegliere di imparare un Trucco della categoria preferita dal proprio Mago (visibile sopra il nome del Mago, sulla sua carta) invece di uno di quelli disponibili. Il dado scelto per l'azione va comunque girato sul simbolo X.



ASSUNZIONE PERSONAGGI (3f): Il giocatore sceglie uno dei dadi della Locanda e piazza uno dei suoi Personaggi non ancora utilizzati, corrispondente al risultato del dado, nella Locanda. Il dado dovrà quindi essere girato sul simbolo X. Durante la fase di Rientro Personaggi, il Personaggio assunto è aggiunto alla squadra del giocatore. Se si tratta di uno Specialista, sarà aggiunta anche la relativa Plancia alla Tabella del Giocatore. Un giocatore può assumere solo uno Specialista per ogni tipo (Assistente, Ingegnere, Manager).



RITIRARE MONETE (3f): Il giocatore sceglie un dado Banca, e preleva Monete dalla riserva in quantità uguale al risultato. Fatto ciò, il dado è girato sul simbolo X.





RITIRARE UN DADO (1f): Il giocatore può ritirare un dado per la Residenza di Dahlgard, per la Locanda o per la Banca. I Trucchi, i Personaggi e le Monete reperibili nel Centro Città possono cambiare di conseguenza.



SCelta DEL DADO (2f): Il giocatore è libero di cambiare il risultato di un dado qualunque (per es. trasformare un "X" in Manager per poterlo successivamente assumere).



Ogni Trucco richiede determinati Componenti. Sino a quando non si possiedono tutti i Componenti, il Trucco non può essere Preparato, e di conseguenza, non può nemmeno essere eseguita la Performance al Teatro. Il Mercato è la Zona dove i Componenti possono essere reperiti, ovviamente a un certo prezzo.

Al Mercato possono essere eseguite le Azioni seguenti:



ACQUISTO (1f): Spendendo 1 Punto Azione, i giocatori possono acquistare sino a tre Componenti dello stesso tipo. Devono inoltre pagare per ognuno di essi il prezzo corrispettivo (1/2/3 per Componente Basico/Avanzato/Superiore). Soltanto i Componenti presenti nell'area di Acquisto (Buy) del Mercato possono essere acquistati così.



IMPORTANTE: I Componenti acquistati sono prelevati dalla riserva, e non dall'area di Acquisto. La quantità di Componenti è considerata illimitata. Pertanto, nel caso in cui un Componente si esaurisce, possono essere usati pezzi sostitutivi.

I Componenti acquistati sono piazzati sulle caselle dei Componenti della Tabella del Giocatore. Diversi Componenti occupano diverse caselle, mentre copie di uno stesso Componente sono impilate una sull'altra. La quantità massima che un giocatore può avere di ogni Componente, è 3. In qualunque momento si possono rimettere dei Componenti nella riserva per creare spazio per altri.

IMPORTANTE: La Plancia del Manager contiene due caselle Multi-Componenti. Le pile su queste caselle è come se avessero un Componente in più rispetto a quanti ce ne sono realmente.



CONTRATTAZIONE (1f): Può essere usata soltanto insieme all'Acquisto. Il prezzo dei Componenti acquistati si abbassa di 1 Moneta per Punto Azione. Il prezzo totale di qualunque Componente non può comunque essere portato a 0.



ORDINAZIONE (1f): Se i giocatori necessitano di un Componente che in quel momento non è disponibile presso il Mercato, lo devono Ordinare. Al prezzo di 1 Punto Azione, un giocatore può piazzare un Componente a sua scelta preso dalla riserva su una casella libera dell'area Ordini (Order), a patto che lo stesso Componente non si trovi già nell'area Ordini.



Questi Componenti saranno spostati alla casella corrispondente dell'area di Acquisto nella fase di Arrivo degli Ordini, e saranno disponibili per l'Acquisto nel turno seguente. Per maggiori dettagli, vedere la fase Fine del Turno.



ORDINAZIONE RAPIDA (2f): In alcune situazioni, i giocatori non possono permettersi di aspettare un intero turno per il Componente desiderato. Al prezzo di 2 punti Azione, un giocatore può piazzare sulla casella dell'Ordinazione Rapida (Quick Order) del Mercato qualunque Componente (se la casella non è vuota, prima va rimesso nella riserva il Componente ivi presente). Tale Componente diventa parte della mercanzia offerta nel Mercato durante il turno (per tutti i giocatori), e può essere acquistato normalmente con l'azione Acquisto, ma sarà di 1 Moneta più caro. Durante la fase di Fine Turno, il Componente che si trova nella casella dell'Ordinazione Rapida torna alla riserva.



ESEMPI DI AZIONI AL MERCATO

Un giocatore piazza il suo Ingegnere (2 \pounds) sulla casella del Mercato da +2 \pounds . Egli dispone di 2+2=4 punti Azione totali. Ne spende due per Ordinare un Petrolio (-1 \pounds) e un Lucchetto (-1 \pounds), e altri due per Acquistare due Corde (-1 \pounds) e tre Metalli (-1 \pounds). Le Azioni di Acquisto richiedono anche un prezzo in Monete: il giocatore ne paga 7 (2x2 + 3x1) per i Componenti acquistati.

Un giocatore piazza il suo Mago (3 \pounds) sulla casella del Mercato da +2 \pounds , avendo così a disposizione 3+2=5 punti Azione totali. Necessita disperatamente di uno Specchio, che però non è reperibile in questo turno. È inoltre a corto di Monete; decide pertanto di spendere due punti Azione per un'Ordinazione Rapida di uno Specchio (-2 \pounds), e quindi un altro per Acquistarlo (-1 \pounds) e poi due Punti Azione per Contrattare portando il prezzo a 2 Monete da 4 (-2 \pounds).



Il Laboratorio differisce leggermente dalle altre Zone per due motivi:

- Ogni giocatore possiede il proprio Laboratorio e solo i suoi Personaggi vi possono accedere.
- Il costo in punti Azione dell'Azione Preparazione varia a seconda dei Trucchi che vi sono custoditi.

Al Laboratorio possono essere eseguite le Azioni seguenti:



PREPARAZIONE DEL TRUCCO (1-3 \pounds): Il numero di punti Azione richiesti per la Preparazione è indicato in un cerchietto della casella nella parte in basso a sinistra di ogni carta Trucco (la casella del Segnalino Trucco). Come per altre Zone, si possono svolgere più Azioni di Preparazione del Trucco, a patto che si abbia la quantità necessaria di Punti Azione.

Se si Prepara un Trucco, si piazza su di esso una quantità di segnalini Trucco pari al numero dei quadretti impilati rappresentati sulla parte in basso a sinistra della carta. Vanno usati i segnalini Trucco recanti lo stesso simbolo dei segnalini Simbolo piazzati sul Trucco quando lo si era Appreso.



IMPORTANTE: Se non si soddisfano le richieste dei Componenti di un Trucco, **oppure** se sul Trucco un giocatore possiede già uno o più segnalini Trucco, non si può scegliere di Prepararlo.

IMPORTANTE: I Componenti richiesti per un Trucco **NON** sono resi alla riserva durante la Preparazione.

ESEMPIO DI AZIONE DI PREPARAZIONE

Un giocatore possiede 3 Tessuti e 3 Legni, e può quindi Preparare il Trucco della Manipolazione di Carte (1 \pounds). Quando in precedenza aveva Appreso il Trucco, lo aveva marcato col simbolo delle picche, e così ora è costretto a piazzare 2 segnalini Trucco, e quindi con il simbolo delle picche.

IMPORTANTE: I Trucchi sulla Plancia dell'Ingegnere ricevono 1 Segnalino Trucco aggiuntivo quando sono Preparati.

Le Azioni seguenti sono selezionabili solo se è stato assunto lo Specialista corrispondente. Possono però essere eseguite da qualunque Personaggio, e non solo dallo Specialista. Si consideri infine che le caselle messe a disposizione dagli Specialisti per i Trucchi, i Componenti e gli Apprendisti sono migliori di quelle del Tabellone!



SPOSTA TRUCCO (1 \pounds): Si sposta uno dei propri Trucchi sulla casella dei Trucchi dell'Ingegnere, o si scambia il Trucco sull'Ingegnere con un altro che già si possiede.



SPOSTA COMPONENTI (1 \pounds): Si sposta una pila dei propri Componenti sulla casella dei Componenti del Manager, o si scambia la pila di Componenti sul Manager con un'altra che già si possiede.



SPOSTA APPRENDISTI (1 \pounds): Si riassegna permanentemente uno dei propri Apprendisti e la carta Incarico sotto di esso (se ce n'è una) alla casella degli Apprendisti dell'Assistente (se vuota).



Il Teatro è la Zona dove i Trucchi Appresi e già Preparati si trasformano in incredibili Performance, che garantiscono al giocatore Fama e Monete alla fine del turno. Per quanto riguarda il piazzamento dei Personaggi, il Teatro differisce leggermente dalle altre Zone per tre motivi:

- **Calendario:** Tutte le caselle dei Personaggi nel Teatro sono divise tra i quattro giorni della settimana: Giovedì, Venerdì, Sabato e Domenica. Un giocatore può piazzare il suo Personaggio, o i suoi Personaggi all'interno di un turno soltanto su uno di questi quattro giorni, che non dev'essere già stato prenotato da un avversario.
- **Niente potenziamento del Personaggio:** Non si possono comprare Punti Azione addizionali per i propri Personaggi all'interno del Teatro usando i Frammenti del Trickerion.
- **Caselle Performance:** Le caselle Performance formano la riga più in basso delle caselle dei Personaggi. Solo i Maghi vi possono accedere!



Al Teatro possono essere eseguite le seguenti Azioni:



PROGRAMMAZIONE DEI TRUCCHI (1f): Si sposta uno dei propri segnalini Trucchi da una Carta Trucchi nel Laboratorio su una casella Performance ancora libera a scelta del giocatore. Questo Trucchi sarà rappresentato dal segnalino sino a che o è eseguito all'interno di una Performance o la Carta Performance è scartata alla fine del turno.

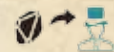
REGOLE DI PIAZZAMENTO SEGNALINI TRUCCHI

- L'angolo del Segnalino Trucchi col simbolo della categoria del Trucchi dovrà per forza occupare uno qualunque dei Collegamenti circolari che uniscono due delle caselle quadrate della Carta Performance.
- Due Segnalini Trucchi dello stesso colore E dello stesso simbolo (es. due Picche blu) non potranno mai trovarsi nella stessa Performance.



COLLEGAMENTO DEI TRUCCHI

Dopo aver impiegato un Segnalino Trucchi per la Programmazione del Trucchi, se due simboli della stessa Categoria del Trucchi si trovano nello stesso Collegamento circolare (come in figura), si verifica il Collegamento fra i due Trucchi. Chi ha creato il Collegamento (o i Collegamenti) riceve immediatamente un bonus per ogni Collegamento derivante dal Limite Fama del Trucchi con il quale ha creato il Collegamento. Inoltre, se c'è un simbolo Frammento nel Collegamento circolare usato per creare il Collegamento, ogni giocatore con un Segnalino Trucchi nel Collegamento riceve immediatamente un Frammento del Trickerion. È possibile creare Collegamenti multipli con il piazzamento di un singolo Segnalino Trucchi. Non è obbligatorio creare Collegamenti.



BONUS PER IL COLLEGAMENTO

- Limite Fama 1: 1 Punto Fama o 1 Moneta
- Limite Fama 16: 2 Punti Fama or 2 Monete
- Limite Fama 36: 3 Punti Fama o 3 Monete



RIPROGRAMMAZIONE (1f): Si sposta uno dei propri Segnalini Trucchi da una Carta Performance a una casella libera sulla stessa o su un'altra Carta Performance. Sono da applicare le normali regole di piazzamento dei Segnalini. Quando si sposta un Segnalino Trucchi usando la Riprogrammazione **non si ricevono bonus per i Collegamenti.**



PERFORMANCE (SOLO PER I MAGHI): Azione speciale riservata ai Maghi, possibile solo nella successiva Fase Performance.

Durante la fase di Piazzamento Personaggi, il giocatore piazza il proprio Mago su una delle caselle Performance ancora libere (con una carta Incarico Teatro – Theater). Ciò non ha effetti immediati nella fase di Piazzamento Personaggi (i tre Punti Azione del Mago non sono spesi). L'Azione Performance è eseguita nella successiva fase Performance.

NOTA: I Personaggi Maghi possono essere usati anche per le Azioni di Programmazione e di Riprogrammazione dei Trucchi (come ogni altro Personaggio), ma siccome in questo caso dovranno essere piazzati sulle caselle del Backstage, non potranno eseguire Performance durante quel turno.

Nell'Appendice è riportato un esempio dettagliato di una fase Piazzamento Personaggi nel Teatro.

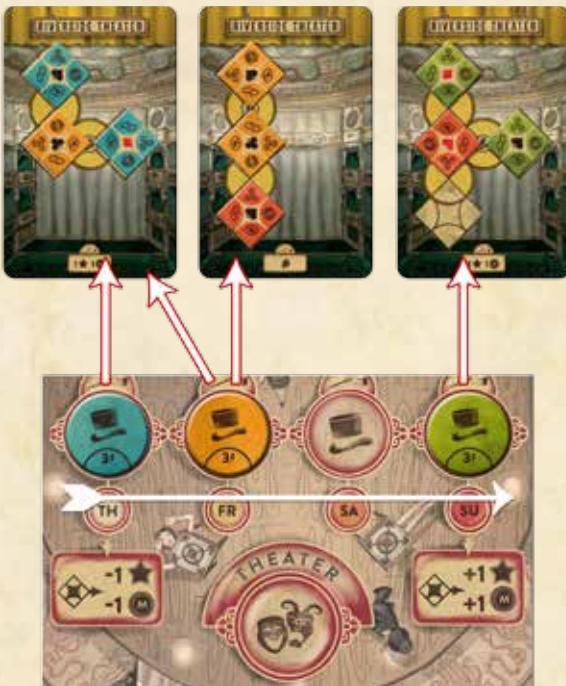
FASE PERFORMANCE

Una volta che tutti i giocatori hanno piazzato ogni Personaggio che desiderano usare, ha inizio la fase Performance. I giocatori con i propri Maghi sulle caselle Performance possono adesso eseguirle. Esse sono ricompensate da abbondanti quantità di Fama e Monete, e, a volte, anche da Frammenti del Trickerion.

PERFORMANCE

Procedendo nell'ordine Giovedì - Domenica (e NON in Ordine Iniziativa), un giocatore con un Mago sulla casella Performance corrispondente può scegliere una sola carta Performance che abbia su di essa almeno **uno dei suoi Segnalini Trucco**, ed eseguire una Performance di TUTTI i Trucchi su di essa. La Carta Performance può avere su di essa anche Segnalini Trucco appartenenti agli avversari. In questo caso, quegli avversari sono ospitati durante la Performance, e anch'essi possono procedere alla Performance dei Trucchi.

Dopo la conclusione di una Performance, tutti i Segnalini Trucco sono restituiti dalla carta alla riserva del giocatore; fatto ciò, si può procedere con la Performance del giorno seguente.



PAGAMENTO RICOMPENSE (TUTTI I GIOCATORI)

Tutti i giocatori con almeno un Segnalino Trucco sulla Performance ricevono le Ricompense (in Fama, Monete e Frammenti) da TUTTE le proprie carte Trucco rappresentate dai loro Segnalini Trucco sulla Carta Performance.



GIOVEDÌ E DOMENICA



Le ricompense del **Giovedì** e della **Domenica** sono diverse da quelle del Venerdì e del Sabato. Quando si ha almeno un Personaggio su una casella



del Giovedì, il giocatore sottrae 1 dalla Fama e dalle Monete guadagnate su TUTTI i Trucchi eseguiti nella sua Performance. Al contrario, quando si esibirà di Domenica, egli aggiungerà 1 alla Fama e alle Monete guadagnate sui Trucchi eseguiti nella sua Performance. Ciò si applica anche quando i Trucchi del giocatore sono parte della Performance di un altro giocatore, e quando il Mago di quel giocatore non è nemmeno presente nel Teatro. Se un giocatore non ha Personaggi all'interno del Teatro quando i suoi Trucchi sono compresi in una Performance, riceve gli stessi modificatori alla ricompensa del Mago che sta eseguendo la Performance. Le Ricompense di Fama e Monete non possono mai comunque scendere sotto lo 0.

BONUS PER CHI ESEGUE LA PERFORMANCE

Prima ancora di considerare le Ricompense per i suoi Trucchi, il **Mago che si esibisce nella Performance** riceve i seguenti bonus:

- **Bonus Collegamento:** 1 Punto Fama per ogni Collegamento Trucco della Performance.
- **Bonus Specialista:** Il Mago che si esibisce riceve i seguenti bonus se nel Teatro lo aiutano uno o più dei suoi Specialisti:
 - » 2 Punti Fama per un Assistente
 - » 3 Monete per un Manager
 - » 1 Frammento del Trickerion per un Ingegnere
- **Bonus Carta Performance:** È il valore in Punti Fama, in Monete o in Frammenti indicato nel riquadro in fondo alla Carta Performance scelta.



Una volta che tutti i giocatori abbiano eseguito le loro Performance e che ognuno abbia ricevuto le sue Ricompense, la fase "Performance" termina e inizia la fase "Fine Turno".

PERFORMANCE (SINTESI)

Seguendo l'ordine dei giorni, i giocatori che hanno un Mago su una delle caselle Performance scelgono UNA Carta Performance che abbia su di essa uno o più dei loro Segnalini Trucco ed eseguono anche TUTTI i Trucchi su di essa (i Segnalini torneranno poi alle riserve dei giocatori). Tutti i giocatori ricevono le Ricompense dopo che i Trucchi sono stati così eseguiti.

- Il Mago che si è esibito riceve 1 Punto Fama bonus per ogni Collegamento Trucco della Performance.
- Il Mago che si è esibito riceve Fama, Monete o Frammenti se nel Teatro sono presenti alcuni dei suoi Specialisti
- Il Mago che si è esibito riceve Fama, Monete o Frammenti a seconda della carta Performance scelta.



FASE DI FINE TURNO

La Fase di Fine Turno consiste di sei rapide sotto-fasi che concludono il turno e preparano al nuovo i giocatori.

• Pagamento Stipendi:



» 1 Moneta ad ogni Apprendista che abbia lavorato (eccezion fatta per quello sulla Plancia dell'Assistente).



» 2 Monete a ogni Specialista che abbia lavorato.

» I giocatori che non possono pagare gli Stipendi perdono 2 Punti Fama per ogni Moneta non corrisposta, fino ad un minimo di 0. **Gli Stipendi devono essere pagati sino a che si abbia anche solo 1 Moneta.**

- **Rientro Personaggi:** Ogni Personaggio (inclusi quelli assunti durante il turno) torna alla Tabella del Giocatore del suo proprietario. Se è stato assunto uno Specialista, la sua Plancia è aggiunta alla Tabella del Giocatore del suo proprietario.
- **Arrivo Ordinazioni:** Tutti i Componenti sono spostati dall'area Ordini del Mercato alla rispettiva casella dell'area Acquisti. I Componenti che si trovavano nelle caselle dell'area Acquisti ritornano invece alla riserva, come anche il Componente nella casella dell'Ordinazione Rapida.



- **Movimento Carte Performance:** Tutte le Carte Performance si spostano di una casella in senso orario attorno al Teatro. Dal **terzo turno** in avanti, l'ultima Carta Performance (e tutti i Segnalini Trucco su di essa) viene scartata. Di conseguenza, la carta in cima al mazzo delle Carte Performance è piazzata sulla casella vuota più a sinistra. Ciò significa che 2/3/4 giocatori avranno sempre a disposizione 3/4/5 Carte Performance durante i turni 3-5.



- **Rimozione Poster:** Tutti i Poster dei Maghi ritornano ai rispettivi proprietari.
- **Movimento Segnaturno:** Il Cristallo Trickerion avanza di uno spazio sulla barra Segnaturno.



Ciò conclude il turno di gioco; dopo che il Segnaturno si è spostato, inizia un nuovo turno.

FINE PARTITA

Dopo la fase di Fine Turno del quinto turno, si procede al conteggio finale, durante il quale i giocatori possono ricevere ulteriori Punti Fama basati sulle risorse accumulate durante lo svolgimento della partita. Seguendo l'Ordine Iniziativa, ogni giocatore riceve:

- 1 Punto Fama per ogni Frammento del Trickerion non speso
- 1 Punto Fama per ogni 3 Monete risparmiate
- 2 Punti Fama per Apprendista
- 3 Punti Fama per Specialista

Dopo avere calcolato il punteggio finale, la partita termina e il giocatore con più Punti Fama, vince e riceve il prestigioso Trickerion! In caso di parità, la vittoria va a chi è avanti nell'Ordine di Iniziativa.

VI. ESPANSIONI

IL VICOLO BUIO (THE DARK ALLEY)

Quest'espansione aggiunge al gioco nuovi elementi:

- Una nuova Zona: il Vicolo Buio
- Due turni aggiuntivi: il gioco terminerà alla fine del settimo turno invece che del quinto
- Un set aggiuntivo di Carte Trucco con Limite Fama 36
- Profezie che cambieranno le regole del gioco per un turno

Alle regole del gioco base si applicano poi i seguenti cambiamenti:

SETUP DEL GIOCO

Il **Tabellone** e le **Tabelle dei giocatori** sono girate sul lato opposto, ossia quello del "Vicolo Buio" (vi è il simbolino di un gatto nero). Tutte le Carte Trucco sono separate in quattro mazzi, divisi per categoria, e messi scoperti sulle rispettive caselle della Residenza di Dahlgard, nel Centro Città (ogni mazzo dovrebbe essere formato da 12 carte invece che da 8, come nel gioco base).

Si mischiano i quattro mazzi degli **Incarichi Speciali** (divisi per Zona) e si mettono scoperti sulle rispettive caselle del Vicolo Buio.



Viene creato il Mazzo delle Performance con due carte Magnus Pantheon, due Grand Magorian e due Riverside Theater, scelte a caso e piazzate l'una sull'altra in quest'ordine.



SETUP DI PARTENZA DEL GIOCATORE

I giocatori usano la Carta Mago sul lato col simbolo del gatto nero. In questa variante del gioco, ogni Mago ha un'Abilità Speciale importante che può influenzare enormemente la partita. Per una spiegazione dettagliata di tali Abilità dei Maghi, fare riferimento all'Appendice.

Ogni giocatore riceve una mano di partenza di 6 Carte di Incarichi Permanenti (2 Teatri, 1 Laboratorio, 1 Mercato, 1 Centro Città, 1 Vicolo Buio).



Al termine del Setup del gioco e dei giocatori, si scelgono tre Segnalini Profezia Imminente a caso e si piazzano sulle rispettive caselle della sfera della Veggente. Tutti i Segnalini Profezia rimanenti sono messi coperti in una pila accanto al Tabellone (non ci sono Profezie Attive nel primo turno).

FASE DI PIAZZAMENTO PERSONAGGI

I giocatori possono usare anche la Zona del Vicolo Buio nelle fasi Incarichi e Piazzamento Personaggi.



Se i Maghi non temono di sporcarsi le mani per tentare di spuntarla in questa feroce competizione, il Vicolo Buio è la Zona giusta dove recarsi. Qui, i tiri mancini potranno "condire" gli Incarichi standard, mentre una visita alla Veggente potrà persino influenzare il futuro.

CARTE INCARICO SPECIALE

Nel Vicolo Buio, i giocatori possono acquistare carte Incarico Speciale per ognuno delle altre quattro Zone. Quando sono pescate, queste carte sono aggiunte alla mano delle Carte Incarico del giocatore, e sono usate durante la seguente Fase Incarichi esattamente allo stesso modo degli Incarichi Permanenti (sono piazzate al di sotto dei Personaggi, che successivamente sono collocati sulla Zona indicata dalla carta).

Queste sono le due differenze tra le carte Incarico Permanente e Incarico Speciale:

- Le carte Incarichi Speciali possono essere usate solo una volta. Durante la fase di Fine Turno, le carte Incarichi Speciali usate sono scartate faccia in giù in un mazzo di scarti.
- Ogni carta Incarico Speciale ha un potente bonus stampato su di essa. Questo bonus, di solito, potenzia un'azione Specifica (evidenziato in rosso nell'immagine) in quella determinata Zona, e si applica solo per un'Azione, anche se il giocatore ne effettua più d'una con il proprio Personaggio (fa eccezione la carta del Mercante Ambulante). Quando il Personaggio è Piazzato usando una carta Incarico Speciale, può essere scelta un'Azione qualsiasi nella Zona indicata dalla carta Incarico Speciale, ma se non è quella indicata dal bonus rappresentato sulla carta, il bonus è sprecato. Alcune carte riportano un "?" nella cornicetta: in questo caso, il bonus è applicabile una sola volta a qualunque Azione svolta in quella Zona. **Quando il Personaggio è piazzato, i giocatori possono sempre scegliere di non considerare l'abilità garantita dall'Incarico Speciale e usarla invece per ottenere +1 Punto Azione nella Zona.**



casella della Profezia Attiva, adiacente alla barra Segnaturno. Tale Profezia sarà attiva durante il turno seguente e influenzerà le regole del gioco. Le altre Profezie sono spostate in senso orario; quindi, ne andrà pescata una nuova che sarà piazzata nella casella Profezie all'estrema destra.

- **Scartare le Carte Incarico Speciale:** Tutte le carte Incarico Speciale usate sono scartate a faccia in giù in una pila degli scarti. Le carte coperte sotto i Personaggi Disoccupati non sono considerate usate, e tornano in mano al giocatore. Dopo che tutte le carte Incarico Speciale sono state scartate, la carta in cima a ogni mazzo Incarichi è messa sul fondo.

FINE PARTITA

La partita termina dopo il **settimo turno, invece che dopo il quinto**. Il punteggio finale è calcolato in modo diverso da come accade nel gioco base. Tutti i giocatori ricevono:

- 1 Punto Fama per ogni Frammento del Trickerion non speso
- 1 Punto Fama per ogni 3 Monete risparmiate
- 1 Punto Fama per ogni carta Incarico Speciale non usata ancora in mano

I giocatori possono potenzialmente guadagnare Fama anche per i loro Trucchi con Limite Fama di 36. Ognuno di questi Trucchi riporta stampata una condizione necessaria sul fondo della carta. **Se sono soddisfatti sia la condizione sia i requisiti dei Componenti, il giocatore riceve a fine partita un punteggio di Fama dipendente dalla condizione indicata.**

Nel Vicolo Buio possono essere eseguite le Azioni seguenti:



PESCAR LA PRIMA CARTA (1F): Il giocatore pesca la carta in cima dal mazzo degli Incarichi Speciali del Vicolo Buio.



PESCAR CARTE ADDIZIONALI (2F): Pescare una seconda carta Incarico ed eventualmente altre ancora costa 2 Punti Azione ciascuna.



VEGGENTE (1F): Il giocatore può spostare ogni segnalino Profezia Imminente di una casella in senso orario.

FASE DI FINE TURNO

Le seguenti sotto-fasi sono aggiunte nella fase di Fine Turno:

- **Spostamento Profezie:** La Profezia Attiva è scartata e quella Imminente, nella casella all'estrema sinistra, è spostata nella

ESEMPIO

Il giocatore ha nel Laboratorio il trucco della Vendetta dell'Assistente, e possiede tutti i Componenti necessari. Se a fine partita possedesse anche un'Assistente, riceve 7 Punti Fama aggiuntivi.

POTERI MAGICI

L'espansione introduce un nuovo elemento nel gioco: i Poteri Magici. Questi consentono di personalizzare in modo tutto nuovo il proprio Mago per aggiungere profondità strategica al gioco.

La variante dei Poteri Magici può essere giocata soltanto insieme all'espansione del Vicolo Buio.

Alle regole del gioco base si applicano poi i seguenti cambiamenti:

SETUP DEL GIOCO

Mischiate ognuno dei tre mazzi del Potere (giallo, arancione e rosso), e piazzateli poi coperti, accanto al Tabellone, in modo che tutti i giocatori possano raggiungerli senza troppi problemi. Similmente alle carte Trucco, anche i Poteri dei Maghi, nei diversi colori, hanno Limite Fama di 1, 16 o 36 (stampati all'interno di una stella su ognuno dei lati della carta).



SETUP DI PARTENZA DEL GIOCATORE

Oltre a provvedere al setup come già indicato, ogni giocatore riceve **4 Poteri Magici di ogni colore** (12 in totale). I giocatori valutano le carte ricevute e ne scartano 4, restando così con 8 carte disponibili per la partita.

Ogni giocatore riceve **3 Frammenti del Trickerion invece che 1**.

FASE INCARICHI

All'inizio della Fase Incarichi, ogni giocatore può apprendere al massimo una Carta Potere.

I Poteri si possono apprendere piazzandoli faccia in su accanto alle caselle del Potere sul lato sinistro della Tabella del Giocatore. Un Potere può essere piazzato accanto a una casella del Potere soltanto se:

- È indicata come una casella valida sulla Carta Potere
- La casella è stata aperta mediante i Frammenti del Trickerion (vedere più avanti)
- Il Mago rispetta il Limite Fama del Potere (o paga la differenza tra Limite Fama e Fama attualmente raggiunta pagandola in Monete)

Se una casella ha già un Potere su di essa, va ripresa in mano prima di piazzarvi un nuovo Potere.

FRAMMENTI DEL TRICKERION

In questa variante del gioco, i Frammenti del Trickerion sono accumulati sulle caselle del Potere sulla Tabella del Giocatore, posizionando ogni Frammento ricevuto sui simboli Frammenti rappresentati. I Frammenti devono essere aggiunti procedendo dal fondo verso l'alto (ossia dalla casella con un solo Frammento rappresentato), e spesi invece procedendo dall'alto verso il basso. Una casella del Potere con un Frammento su tutti i suoi simboli Frammento è considerata aperta e può ospitare i Poteri. Quando un Frammento è speso venendo prelevato da una casella del Potere, il Potere che vi era posizionato torna immediatamente in mano al giocatore.



Nel caso non vi sia più spazio per Frammenti su nessuna casella, e se ne abbiano in eccesso, questi saranno i primi a essere spesi.

FINE DEL GIOCO

Il calcolo del punteggio differisce da quello del gioco base o dell'espansione Vicolo Buio. Tutti i giocatori ricevono:

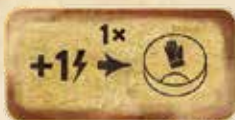
- 1 Punto Fama per ogni 3 monete rimanenti
- 2 Punti Fama per ogni carta Incarico Speciale non utilizzata

I giocatori potrebbero anche ottenere fama per i Trucchi con Limite Fama 36. Ognuno di questi Trucchi ha una condizione stampata sulla parte in basso della carta. **Se sia le condizioni che i Componenti del trucco sono stati ottenuti, a fine partita sono assegnati al giocatore i Punti Fama indicati nella condizione.**

In questa variante, diversamente dal solito, **i Frammenti non assegnano Punti Fama.**

VII. APPENDICE

ABILITÀ DEI MAGHI



IL MECHANIKER (POTENZIAMENTO MECCANICO): Una volta per turno, uno degli Apprendisti del Mago riceve un Punto Azione addizionale in qualunque Zona, eccezion fatta per il Teatro.



LA SACERDOTESSA DEL MISTICISMO (TESSITURA DEL FATO): Al prezzo di 1 Punto Azione del Vicolo Buio, può scartare la Profezia Attiva e rimpiazzarla con una Profezia Imminente per pescarne poi una nuova da mettere al posto lasciato vuoto.



IL SIGNORE DELLE CATENE (EVASIONE): prima della Fase Performance, il Mago può effettuare un'azione speciale di Riprogrammazione senza piazzare nessun Personaggio. Al contrario di una normale Riprogrammazione, si riceve il bonus Collegamento nel caso siano creati dei Collegamenti con questo piazzamento.



IL GRANDE OPTICO (MIMESI): Una volta per turno, il Mago può usare una delle sue carte Incarichi Permanenti con l'effetto identico a quello di una carta Incarico Speciale già rivelata da un avversario nella stessa Zona.



IL LOTO ROSSO (FURTO DEI TRUCCHI): Si può scegliere di ricevere la Ricompensa del Trucco di un avversario nella stessa Performance, invece che la propria Ricompensa, a patto che sia il proprio Mago a eseguire la Performance, mentre il Trucco dell'avversario abbia un Limite Fama uguale o inferiore a quello del proprio Trucco. L'avversario riceve un Punto Fama in meno dal Trucco rubato.



YORUBA, LO SPIRITISTA (POSSESSO DELL'ANIMA): una volta per turno, prima che un avversario scelga una carta Performance, si può sacrificare un Frammento. Così facendo, può essere Yoruba a scegliere la carta Performance



per l'avversario. La carta scelta deve avere almeno uno dei Segnalini Trucco dell'avversario su di essa.

ELECTRA (SOVRACCARICO): Il giocatore può scegliere di impilare due Segnalini dello stesso Trucco sulla casella Trucco quando Programma un Trucco. Conta come un Trucco e i bonus dei Collegamenti sono premiati una volta sola. Quando è effettuata la Performance, questo Trucco garantisce una Ricompensa di 1/2/3 Punti Fama e Monete supplementari a seconda del Limite Fama di 1/16/36.



IL GENTILUOMO (MAGIA PER LE MASSE): Ogni volta che il Mago è piazzato su una casella Personaggio nel Centro Città, del Mercato o del Vicolo Buio, riceve Punti Fama pari al numero di Trucchi posseduti.

VARIANTE AL REGOLAMENTO LA SFIDA DEI MAGHI

La Sfida dei Maghi è una variante pensata per rendere le partite a 2 giocatori maggiormente tese e varie.

Per essa, sono da usare due componenti del gioco supplementari:

- **Carte Organizzazione del Turno**
- **Carte Performance con Segnalini Trucco grigi** stampati su di esse

Questi sono i cambiamenti alle regole del gioco base:

SETUP DEL GIOCO

Creare un mazzo di cinque carte Organizzazione del Turno (gioco base) o di sette (con il Vicolo Buio). Vanno messe faccia in su e piazzate accanto al Tabellone.

Per creare il Mazzo delle carte Performance sono usate quelle con i Segnalini Trucco grigi stampate su di esse.

TIRO DEI DADI

Dopo aver tirato i dadi per il Centro Città, la carta Organizzazione del Turno in cima al mazzo va spostata accanto al mazzo stesso. A seconda del layout stampato sulla carta, si coprono 2 caselle del Centro Città, del Mercato e del Vicolo Buio, oltre a 2 giorni della settimana al Teatro. Per far ciò, si useranno i dischi dei colori non

usati dai due giocatori.

Così facendo, saranno sempre diverse le caselle disponibili dei Personaggi e dei giorni della settimana in ogni turno, e, dato che i giocatori potranno sempre vedere quale sarà la carta successiva, potranno provare a pianificare con un turno di anticipo le mosse future.

COLLEGAMENTI DEI TRUCCHI

I giocatori possono creare normalmente Collegamenti con il colore “neutro” usato per alcuni Segnalini Trucco prestampati sulle carte Performance usate con questa variante.

RINGRAZIAMENTI

DESIGN DEL GIOCO

Viktor Péter

Richárd Ámann

ARTISTI

Villő Farkas – Art Director (Interfaccia, Personaggi, Tabellone)

Lacza Fejes – Illustrator (Trucchi)

Csilla Bíró – Illustrator (Trucchi)

Márton Gyula Kiss - Illustrator (Trucchi)

Ágnes Staudt – Illustrator (Laboratori)

Attila Sáfrány – Illustrator (Poster)

Gergő Ádám – Illustrator (Poster)

EDITING DEL REGOLAMENTO

Viktor Péter

Villő Farkas

Per la Versione ITA: Daniele (@KrakenTdG) Giardino

CORRETTORI DI BOZZE

Jesús Sánchez López

Lutz Pietschker

Lars Frauenrath

Fabien Allois

Sherry Tiao

Per la Versione ITA 2.0 (Novembre 2015): gli utenti della Tana dei Goblin (goblins.net) Aibindrye, blackholexan, Boba, crescio88, lollixo.

Layout regolamento ITA: Davide (@crescio88) Crescini

PLAYTESTER

Ringraziamenti speciali a Géza Gálos e Dániel Tóth-Szegő per il continuo playtesting e le loro eccellenti idee!

Ádám Jóna, Ádám Török, Ádám Turczy, Ágnes Viktória Takács, Anna Kokavec, Anton Bendarjevskiy, Balázs Hámori, Balázs Lenhardt, Bastian Zug, Bence Krénusz, Benedek Farkas, Benjámín Tompai, Bettina Krénusz, Dániel Turchányi, Dávid Tóth, Dorka Péter, Eszter Teszárík, Ferenc Somoskői, Gábor Bálint, Katalin

Marosy, Kriszta Vészi, Krisztina Szeder – Szabó, László Rigler, Luca Bonta, Mihály Vincze, Péter Biacsics, Péter Csaba, Péter Péter, Péter Somogyi, Róbert Ámann, Sándor Tabajdi, Soma Hajnóczy, Szilvi Vincze, Tivadar Farkas, Zoltán Dervadelin, Zoltán Papp

Tutti i componenti della banda dell'Anduril's Flame Club, del Gém Club e chi ci ha raggiunti all'Essen Spiel 2014. Grazie alle loro partite a Trickerion, hanno contribuito con feedback eccellenti.

Ferenc Somoskői per averci incoraggiato e per aver fatto passaparola per Trickerion,

I ragazzi di **The SpeakEasy** per i video,

Viktor Csete per i magnifici e tempestivi prototipi,

Szabina Szógyi per l'aiuto essenziale a Essen,

E, su tutti, i nostri genitori, amici e partner che ci hanno aiutato e motivato su questa lunga strada.

PRODUTTORE

Brent Lloyd

GRAZIE!

© MindClash Games, 2015. All rights reserved.

MODELLI PER I PERSONAGGI

Szabina Szógyi come Assistente

Benjamin Tompai come Assistente

Anna Kokavec come Manager

Péter Biacsics come Manager

Kriszta Vészi come Ingegnere

Péter Csaba come Ingegnere

Emőke Bada come Veggente

Bálint Bada come Yoruba, lo Spiritista

Soma Hajnóczy come Il Gentiluomo

Dorka Péter come Electra

Gergely Karácsonyi come il Signore delle Catene

Hai Thanh Le Phuong come il Loto Rosso

RINGRAZIAMENTI SPECIALI

I 4330 fantastici sostenitori su Kickstarter, che ci hanno consentito di trasformare Trickerion in realtà,

Rebecca e Sven Stratmann per aver racimolato più di cento sostenitori in Germania per la nostra campagna Kickstarter,

Herbert Székely e András Kormanik per il loro aiuto essenziale nel lancio della campagna Kickstarter,

Soma Hajnóczy per aver introdotto vera magia in Trickerion,

Richard Ham, Christopher Dickinson, Antonios Sartzetakis, Ryan LaFlamme e Markus Weihrauch per le loro recensioni del gioco,

Péter Csaba della **DropBy Digital** per averci sempre aiutato, sin dall'inizio, in ogni modo possibile,

Gergely Karácsonyi della **DropBy Digital** per lo spazio che ci ha dato in ufficio e per il fantastico sito web,

ESEMPIO A: PIAZZAMENTO DI PERSONAGGIO E SEGNALINO TRUCCO NEL TEATRO

Il Verde ha piazzato il suo Mago sulla casella Performance della Domenica per potere eseguire la sua Performance nella prossima fase (1). Nessun altro giocatore potrà quindi piazzare il proprio Mago sulla casella della Domenica per il resto del turno. Il Verde potrebbe anche piazzare un altro Personaggio (o altri Personaggi) sulle caselle del backstage della Domenica, ma possiede già Segnalini Trucco da sfruttare avanzati dai turni precedenti (sulla prima Carta Performance).

Il Giallo piazza il suo Manager sulla casella del Venerdì (2). La Performance del Venerdì si svolge prima di quella di Sabato ed entrambe garantiscono le stesse Ricompense; il Giallo ha però una maggiore possibilità di eseguire una Performance della carta che preferisce. Egli ha 2 Punti Azione, e sceglie di Programmare 2 Trucchi (2a e 2b). Ciò crea un Collegamento, che immediatamente gli garantisce una Ricompensa di 1 Punto Fama o 1 Moneta.

Il Blu piazza la sua Assistente su una casella del Giovedì (3). Ciò gli dà +1 Punto Azione, che gli fa raggiungere un totale di 3, ma una successiva perdita di -1 Fama/ -1 Monete per ognuno dei Trucchi eseguiti nella Performance. Al prezzo di 2 Punti Azione, piazza 2 Segnalini Trucco (3a e 3b), crea un Collegamento, e riceve a sua scelta 2 Monete o 2 Punti Fama (il Trucco con le picche è uno di quelli avanzati, con limite di fama 16). Col suo terzo Punto Azione, piazza un terzo Segnalino Trucco sulla seconda carta, crea un Collegamento con il Giallo, e riceve 2 Monete o 2 Punti Fama in più (3c). Si ricorda ancora che il Trucco con le Picche è uno di quelli avanzati, con limite di fama 16.

Il Giallo piazza un Apprendista sulla casella rimanente del Venerdì. Grazie al suo unico Punto Azione, piazza un Segnalino Trucco sulla prima carta, ma poiché il suo Trucco appartiene alla categoria Meccanica, non è in grado di creare Collegamenti (4).

In questo turno, il Rosso usa il suo Mago per Programmare Trucchi invece di eseguire una Performance (5). Il suo obiettivo è vedere i suoi Trucchi eseguiti dagli altri. Decide così di rinunciare ai bonus per chi esegue la Performance, ma sfrutta i 3 Punti Azione del suo Mago. Li usa per Programmare 3 Trucchi, ognuno su una diversa Carta Performance, così da esser certo che saranno tutti eseguiti (5a, 5b e 5c). È persino in grado di creare un Collegamento con ognuno dei tre piazzamenti.

Il Blu piazza il suo Mago sulla casella Performance del Giovedì (6). Ciò lo fa diventare il primo Mago nella Fase Performance.

Infine, il Giallo piazza il suo Mago sulla casella della Performance del Venerdì (7).

ESEMPIO B: FASE PERFORMANCE

In questo turno giocheranno il blu, il giallo e il rosso. Avendo scelto il Giovedì, il Blu è il primo a potere scegliere quale carta per la sua Performance. Sceglie la terza, con sopra due segnalini Trucco dei suoi e un altro del rosso. Egli riceve le Ricompense stampate sulle due Carte Trucco che appartengono ai segnalini blu, ma deve sottrarre 1 Moneta e 1 Punto Fama da ogni Ricompensa per il Trucco (totale -2/-2) per essersi esibito di Giovedì. Riceve inoltre 2 Punti Fama bonus per i due Collegamenti nella Performance, e ancora altri 2 per aver piazzato la sua Assistente in occasione della sua Performance nel Teatro, e altri 2 Punti Fama in più per la carta Performance scelta.

Anche il Rosso riceve la Ricompensa per la sua Carta Trucco appartenente al segnalino rosso. La penale di -1/-1 non lo riguarda, in quanto lui ha scelto il Sabato per questo turno.

Il Giallo sceglie la seconda Performance. Riceve le sue Ricompense per il Trucco, 3 Punti Fama bonus per i 3 Collegamenti sulla carta, 3 Monete bonus per il suo Manager piazzato nel Teatro, e 1 Punto Fama per la carta Performance scelta. Anche i giocatori blu e rosso ricevono le Ricompense per i loro Trucchi singoli, alle quali il blu applica la penale di -1/-1 per aver scelto il Giovedì.

Infine, il Verde sceglie la prima carta, riceve le Ricompense per i suoi due Trucchi, con un bonus di +1/+1 per ognuno in quanto l'esibizione è avvenuta di Domenica. Riceve inoltre +2 Punti Fama per due Collegamenti validi sulla carta (i Segnalini Trucco giallo e verde non sono Collegati). Anche il giallo e il rosso ricevono le Ricompense per i loro Trucchi singoli, senza né bonus né penali (in quanto hanno scelto rispettivamente il Venerdì e il Sabato).

Il Blu avrebbe potuto anche scegliere la seconda Performance, in quanto ha uno dei suoi Segnalini su di essa. In questo caso, avrebbe ricevuto la Ricompensa di un solo Trucco, ma tre Punti Fama bonus invece di due, poiché ci sono tre Collegamenti validi su questa Performance. Ciò lascerebbe la prima Performance come unica scelta del giallo, mentre la terza carta non sarebbe nemmeno possibile da considerare, in quanto il Mago del Rosso è nel backstage invece che sulla casella della Performance. Questo scenario sarebbe il peggiore per il verde, in quanto non gli resterebbe nessuna Performance da eseguire. Riceverebbe comunque le Ricompense per i suoi due Trucchi sulla Carta Performance scelta dal giallo, oltre a dei bonus Ricompensa di +1 Punti Fama e +1 Monete per ogni Trucco (per la Domenica); dovrebbe però così rinunciare al bonus per i Collegamenti validi riservato al Mago che esegue la Performance.

ESEMPIO (A)



ESEMPIO (B)



VORREMO RINGRAZIARE PER IL SUPPORTO
TUTTI I SOSTENITORI DEL NOSTRO KICKSTARTER.

SIETE VOI AD AVER RESO TRICKERION UNA
REALTÀ.

GRAZIE A TUTTI!

“Dr. Nightmare” Jeffrey Ritter, “The Peculiar Jeffrey Hessel”, @bigwelsh, @garygnw, @icarusmustburn, @quejuego, @rotarydrunker, 100%Blade, A Ramakomud, A Tang, A&E, A. George Wilson, a.alexander, A.Schaub, Aarin Miles, Aaron (mOriarty) Hendricks, Aaron Bredon, Aaron Breitreutz, Aaron Cregger, Aaron Gloege, Aaron Huynh, Aaron Kaiser, Aaron L Naone, Aaron Millikin, Aaron Mills, Aaron Radlinski, Aaron Schmidt, Abdullah Alqattan, Abe Demcho, Abel y David Martínez, Adam Acree, Adam Arellano, Adam Ash, Adam Bokhari, Adam Bond, Adam Cobb, Adam Coulson, Adam Eng, Adam Furgang, Adam Green, Adam Hall, Adam Hennings, Adam Hollander, Adam ‘Jónci’ Jóna, Adam Large, Adam Laster, Adam Lentz, Adam Liddell, Adam McNicol, Adam Mix, Adam Nausley, Adam Schlager, Adam Shibley, Adam Slaker, Adam Stonewall, Adam Vickrey, Adam Vogel, Adam Walck, Adam Wall, Adam Wenzel, Addam Weirich, Adhika, AdMo, Adrian Alamo Borja, Adrian C, Adrian Freeman, Adrian N. Bachnivsky, Adrienne Wu, Adzy Sales, Agi Bobvos, Agnieszka Czepulis-Rastenis, Ahsan Rasul, Aidan Denzel Gandha, Aimee Simpson and Drew Walker, Alain Boudreault, Alan How, Alan Ings, Alan J Martin, Alan Penman, Alan Weller, Albert “Whistwale” Ricart, Albert Lopez Baena, Albert Yu, Alberto del Pino and Javier Montoro, Alec Lowe, Alejandro Sada V., Aleks, Aleksei, Alessandro “Talpa” Alberghini, Alessandro Cado’, Alessandro Cortese, Alessandro Seren Rosso, Alessio Ciarcià, Alessio Mereu, Alessio Pascucci, Alex, Alex & Sammantha Boyle, Alex and Jennifer Bagosy, Alex and Lauren Darling, Alex Davis, Alex Goob, Alex Graham-Mifsud, Alex GT, Alex Halliday, Alex Kapidakis, Alex Lacombe, Alex Longa, Alex Markov, Alex Morales, Alex Price, Alex Santos, Alex Sarkissian, Alex Souter, Alex Staherski, Alex Tilley, Alex Villanova, Alex Workman, Alexa Parks, Alexander Arena, Alexander Arey, Alexander Bäumer, Alexander Chang, Alexander Festini, Alexander Glaus, Alexander Indehar, Alexander Juri, Alexander Klatte, Alexander Klatte, Alexander Kopeytsev, Alexan-

der N Sullivan, Alexander Walsh, Alexander Wrede, Alexander Zuber, Alexandra Logan, Alexandra Mackie & Daniel Romita, Alexandre Lacombe, Alexandre Lemaire, Alexandre Rivaben, Alexandra Thrailkill, Alexandru Cazacu, Alfred Lee, Alfred Wong, Ali, Alice KG, Alicja Kawecka, Alina Ruby Zia-Sutrisno, Alisa Yamanaka, Alison Shaw, Alisson Morales, Alistair Cleave, Allen Boston, Allen Brooks, Allen Chang, Allison Hagge, Allison Tharp, Allon Scheyer, Alninio, Altaripa, Alumb, Alvaro Llonch, Alvin Ong, Alvin Tsao, Alyssa Katrina Alexander, Aman Dhillon, Amanda & Curtis Helstrom-White, Amanda Kerschen-Wright, Amanda Malaski & Tom Brantseg, Amanda Rehal & Jason Booker, Amberle Browne, Ambrus Öskü, Amelia Hite and Family, Amy and Alaina, Amy Joscelyn, aNAREXIA, Anders Alling Pedersen, Anders Flink, Anders Nordström, Anderson Degliuomini de Araujo, Andi B, Andi Leman, Ando, Andrés Micsonai, André de Boer, André Vasconcelos Dias, Andrea “Liga” Ligabue, Andrea “Zu” Zuliani, Andrea Bedford, Andrea Bonomo, Andrea Coffey, Andrea Ley, Andrea Ózdi, Andrea Rodrigo, Andrea Wilson, Andreas Grell, Andreas Hensel, Andreas Hesel, Andreas Schmutz, Andreas Steiger, Andreas Wirtz, Andrei Ilies, Andrei Nedeianu, Andrej Kveder, Andrew, Andrew “Doc” Cowie, Andrew and Chelsea Ickes, Andrew Barton, Andrew Biernacki, Andrew Bingham, Andrew Brown, Andrew Busam, Andrew Candy, Andrew Clark, Andrew Cook, Andrew Echeverria, Andrew Farrier, Andrew Harman, Andrew Helton, Andrew Huynh, Andrew Kennett-Smith, Andrew Lee, Andrew Lister, Andrew Loch, Andrew Lynch, Andrew McCurry, Andrew McGrath, Andrew Miller, Andrew Norton, Andrew P., Andrew Parent, Andrew Pulcino, Andrew Rauen-zahn, Andrew Scholl, Andrew Shorroch, Andrew Sinsbury, Andrew Stevenson, Andrew W. H. House, Andrew Wilson, Andrzej Horowski, Andy Brohard, Andy Burgess, Andy Englund, Andy Fergus, Andy Gay, Andy Haythornthwaite, Andy Hicks, Andy Hultquist, Andy Latto, Andy Lee, Andy Ravenna, Andy Reynolds, Andy Stedman, Andy Tickner, Andy Vandercoy, Andy Wroe, Andy&Cynthia, Angel Roman, Angela & Chris Turner, ANGELINI FRANCESCO, Angelo Beghetti, Angry Imp Games, Angus Lee, Anikó Lovik, Animechrono, Anjo, AnJo888, Ann Tae Hyeon, Annaleah Coraline Susoeff, Anne Metzler, Annette Stephens, Annie, Ann-Sophie Filieux en Dries Devos, Anonymous, Anslasax the prophet!, Anterobot, Antharon, Anthony Ciralo, Anthony Gambatese, Anthony J, Anthony Little, Anthony Lloyd Harris, Anthony Makarzec, Anthony Perez, Anthony Schneider,

Anthony Tuell, antisocial.ink, Antoine Foing, Antoine Lanctot, Anton From, Anton Kuchman, Antti Arnell, Antti Repo, Anttoni Huhtala, Anubis, Anyima, apathy ales, APEGamer, April & Eric, Archibald Zimonyi, Arefel, Argon Bosch, Ari e Dani, Arianna Gonzales, Arieze Kanji, Arkadia, Arlene Johnston, Armando Salazar, Arnd Felten, Arnoud de Vos, Aron Gabellini, Aron Yert, Arsan Buffin, Art Murphy, Arthur “Godzillian” Leung, Arthur MacDowell, Arthur Von Eschen, Arti, Artur Owczarek, Arturo de Santos Lopez de los Mozos, Arun Jayasimhan, Arūnas, Arvind Jayashankar, Arwen67, Asa Cremin, Asef Alani, Ash ‘Nightfever’ Burgum, Asher, Asher “Phoenix” Cameron, AshKai, Ashley Kasner, Ashley Speed, Ashten Saw, Asia Yoon, Asleepylee, Astral Complex, astrostasis, Atman, Atnier Rodriguez, Atomikrin, Aurélien Jaeckle, Austin (Regard this simple silver salt cellar) Loomis, Austin Luton, Austin Marshall, Austin R. Glassner, Avalonsgirl, ayessdub, Aymaro Da Alessandria, Azidi Ismail, Azubah, B Orr, B. Mottola, B.A. Campbell, Baby Bear, BackerKit, Bad Zero Games, Bagodente, Bajlon, Balazs Teremi, Balázs Trosits, Balikó Nándor, Bálint Juhász, Bálint Rita, Bam, Barac Wiley, Barak Engel, Barak Raguan, Barbara Maria White, Barbara Parutto, BarkCity, Barna Bolonyi, Baron DeSeroka, Barry Atkin, Barry Carmichael, Barry Miller, Bart, Bart Doyen, Bart Gerard, Bart van Hoeydonck, Barta Zoltán, Bartjuh, Bartók Levente, Basti & Kathi, Bastian Philippi, BatBat Films, Batziy, Beaky, Bean G, Beáta Bujnóczki, Beatrix Schilke, Bebojunky, Becky, Becky Dale, Becky the Magnificent, Beedlebug, BefreeLJD, Bellemacabre and Extraflamey, Ben Abruzzi, Ben Duerksen, Ben Dyson, Ben Herrera, Ben Kutcher, Ben M Hamilton, Ben Nichols, Ben O’Steen, Ben Radjeski, Ben Rankin, Ben Schaffer, Ben Spencer, Ben Strasser, Ben Turnbull, Ben Weaver, Ben Wilkinson, Bence Tóth, Benedetto Dell’Olmo, BengzerO, Benita (Ben + Anita) Lee, Benito, Benjamin, Benjamin and Lindsey Lynes, Benjamin Bord, Benjamin Brown, Benjamin Carter, BENJAMIN DUNN, Benjamin Finkel, Benjamin Haan, Benjamin Heider, Benjamin J Wenger, Benjamin Mark Preston, Benjamin Nicholson, Benjamin Perry, Benjamin R Schaub, Benjamin Ross, Benjamin Steinhauser, Benjamin Syn, Benjamin Taylor, Benjamin Tieman, Benoit Van Driesshce, Benoit Vogt, Bente Jensby, Benny Sperling, Berg Dániel, Bernardo Castro, Bernd Weskamp, Bernhard “McBurn” Tischler, Bernhard Stomporowski, Bernie Lee, berserk17, Bertphestus Quimbleplop, Betote, Biacsics Péter, Bianca Wulff, Big Chin, Bilal ‘Clientella’ Shad, Bill Bachman, Bill Borck, Bill Christenson, Bill Glasgow,

Bill H, Bill Kahler, Bill Kell, Bill Koch, Bill Lau, Bill Patrick, Bill-Rob, Billy Hall, Billy Taggart, Bing, BirdDog, Biró Tamás, Birr, Bjorn Vije, Björn, Blacklamb, Blake Thorne, Blankdot, Blazej Wojtyla, Blichew, Blottie, Blue Peg Pink Peg, blurkuna, Boardgame Monkeys, Boardgamecafe.net, Bob Mesrop, Bob Roberts, Boba, Bobby Billingsley, Boda György, Boforn, Bogdan Mateescu, Bolter, Bonnie Rudolph and Keith Rudolph, BooshBones, Boris Kooij, Bödör Adrián, BP, BP MD, Brad Hurst, Brad Keusch, Brad LeBlanc, Brad Morrocco, Brad Richards, Brad Roach, Brad Shelton, Brad Stevens, Brad Zepecki, Bradley & Mia, Bradley Angel, Bradley Eng-Kohn, Bradley Shellito, Brady Holcomb, Brandan Bay Sheridan, Brandon and Carlota, Brandon Belanger, Brandon Brock, Brandon Carlson, Brandon D. Scot, Brandon DeJong, Brandon Foster, Brandon Hudler, Brandon Lehmann, Brandon Nall, Brandon Petty, Branimir Maric, Brant Hestrup, Brecht D’hondt, Brendan Cops, Brendan Daly, Brendan Kallaughner, Brendan Michael Love, Brendan Molloy, Brendan O’Donovan, Brendan Price, Brendon Yu, Brendten Eickstaedt, Brent C Tufeld, Brent D. Diaz, Brent Douglass, Brent Quinlan, Brenton C, Brett Barkley, Brett Reynolds, Brettis, Brian & Julie Nolte, Brian (Bigglesbee) Salloway, Brian A Willcutt, Brian and Sarah Biewer, Brian Augustine, Brian Bailey, Brian Cheek, Brian Clement, Brian Condry, Brian Conwell, Brian Diercouff, Brian Frahm, Brian Frazee, Brian Fullmer, Brian Geubtner, Brian Hough, Brian Jones, Brian K. Morgan, Brian Korinek, Brian Kumanchik, Brian Leahy, Brian Mark, Brian Mayer, Brian Mccarthy, Brian McCormick, Brian Minsker, Brian Mola, Brian Pierce, Brian Pierron, Brian Pollmann, Brian Richard, Brian Rivers, Brian Saunders, Brian Smith, Brian Sommer, Brian Steinmetz, Brian the Wicked Awesome Magician, Brian Urso, Brian VanAlstyne, Brian Weiss, Brianna Potvin, Bridget Gutting, BritGeek, Brittany & Brandon Beauchesne, Brittany Frazer and Martin Perrine, Brittney and Michael Stratford, Brook Burton, Bruce Bernard, Bruce Degi, Bruce Harlick, Bruce Karn, Bruce Shackelford, Bruno Costa, Bruno Valério, Bruno Zanotti - Dadodadodici, Bryan & Jennifer Smith, Bryan Abichandani, Bryan D. Cole, Bryan Elliott, Bryan Goepel, Bryan mercado, Bryan Merlonghi, Bryan Meyers, Bryan Pearson, Bryan Rousey, Bryant Ross, Bryce Wagner, Buck Hogue, Bugman67, BUM SUK YANG, Bumbi, Buzz Gunderson, Bwana, Bydie Blue, Byron, Byron J Scullin, Byron Kyle Raynz, C Illanes, C Skender, C. David Walters, C.Burnham, Cailleau Mickaël, Caimac, Caitlin Orioni, Caldak, Caleb Bannon, Callum Underwood, Calum

Watterson, Calvin Brooks Jr., Calvin Lee Jones, Calvin N, Cam Guest, Cam Schmidt, Cam Thompson, CamDrew, Cameron Art, Cameron Beard, Cameron Faunt, Cameron Mitchell, Camilla Chalcraft, Caraah Moon, Cardner, Carl Enns, Carl Kloster, Carl Parsons, Carl Stern, Carlos A. Paramio, Carlos Bruno Alves, Carlos Garcia "charlesmay", Carlos Leon Rendon, CARLOS PADRON, Carmen Koß, Carmen Leist, Carmen Ng, Carmine & Valentina, Carn, Caroline Bell, Caroline male, Carsten Berg, Carsten Büttemeier, Casandra Hadley, Casey And Bonnie Lee, Casey Hansen, Casey Mines, Cassandra Chan, Cass-Face, Cat Dufour, Catalin Balan, Catalin Gheorghe, Catalin S., Catarina Dalpiaz Lopes, Catherine Collins, cathy griffin, Cayo Valsamis, Caysi Hinchcliff, Ceathra, Cedric MENARD, Cédric Venet, CeeJay Slaven, Cefre&Tori, Celeste X. A. Reign, Cépi, César Quijano Vaqueira, Cesar Quintero, CFO, Chad Brozik, Chad Shotton, Chad Walock, CHANGHYUN JUN, Chantal Noordeloos, Chantor, Charalampos Tsakiris, Charles Fourtree, Charles Gardner, Charles Schaefer, Charles-Etienne, Charley D. Klapproth, Charley Heuertz, Charlotte Boucher, Chas Pardee-Miller, Chase Williams, Chasseing Fanny, Chelle Marshall, Chen Chin Ee, Cheng Hua Liu, Cheng Wang, Chi Wai Cheung, Chiarion "Ironman" Matteo, Chih Fu Chen, Chip Nash, Choco DXB, Chong, Chris, Chris "Teppic" Crawford, Chris Allison, Chris Arnold, Chris Bach, Chris Berry, Chris Blundo, Chris Brandt, Chris Brua, Chris Campbell, Chris Carey, Chris Carter, Chris Clarke, Chris Cox, Chris Cummings, Chris D'Andrea, Chris Doran, Chris Earley, Chris Forrest, Chris Fox, Chris Gaston, Chris Gignac, Chris Hanger, Chris Hansen, Chris Haukoos, Chris Hills, Chris Hoisington, Chris Howard, Chris Imershein, Chris Ingersoll, Chris Jackson, Chris Johnson, Chris Kenna, Chris Larkin, Chris Leigh, Chris 'Leppy' McMahan, Chris Lewis, Chris Li, Chris Longstreet, Chris McCleary, Chris McKeon, Chris Nagati, Chris Nicholas, Chris Penny, Chris Pond, Chris R., Chris Reich, Chris Robbins, Chris Rothe, Chris Rowan, Chris Russell, Chris Scahilk, Chris Scalzo, Chris Sink, Chris Skett, Chris Wells, Chris Wilkinson, Chris Wionzek, Chris Wright, Chris Zephro, Chrismk, Chrison Li, Christ, Christian "Corvus-ch" Häusler, Christian BIANCHI, Christian Bock, Christian Cantin, Christian Hiner, Christian Melson, Christian Orts, Christian Rivera, Christian Roth, Christian Troebinger, Christian Varini, Christina & Eric Brunelle, Christine Dugas, Christine Morrison, Christoph & Helene, Christoph Boguschewski, Christoph Post, Tim Koch, Christoph Schlewins-

ki, Christoph Synatzschke, Christoph Ungemach, Christophe Chaudier, Christophe Ebro, Christophe Gaudin, Christophe Laurent, Christophe Pietquin, Christophe Tassiaux, Christopher & Daniel Ayers, Christopher Akers, Christopher Alegria, Christopher Bartlett, Christopher Boat (RhodesN7), Christopher Bryan, Christopher C Woerz, Christopher Carbone, Christopher Dickinson, Christopher Frank, Christopher Gordy, Christopher Hales, Christopher Høghøj, Christopher James McLaughlin, Christopher L Marcum, Christopher Lentz, Christopher Murphy, Christopher MZ Sauro, Christopher Pierse, Christopher Reaume, Christopher Reese, Christopher S. Johnson, Christopher Stevenson, Christopher Stocker, Christopher Stoll, Christos Liampas, chronocation, Chrys Meissner, ChSchuetz, Chubbs, Chuck Wainman, Chuck Walker, ChumpyW, Ciergan Leptum, Cindy "Cinja" Contreras, Cj Garcia, CL Teng, Clain Nicolas, Claire Alexander, Clara Chang, Clara McCrimmon, Claudia Goerltd, Claudine Finlay, Claudio Villegas, Clayton Egner, Clemens J. Heilmann, Clement Chun, Cliff the Master of Mystery, Clifton Lim and Lim Si En, Clive Patmore, Coco, Cocos, Cody Daniels, Cody Lawrence, Cody Sheets, Coffee, Cole James Richardson, Cole Munro-Chitty, Colin Faulkner, Colin G. Wise, Colin Gill, Colin Harris, Colin Holt, Colin Latham, Colin P Powell, Colin Thomas, Colin Yu, Colm McCarthy, Condabas, Connie Chinn, Conor J Woods, Conrad, Constantin Wienold, Constantine Grazebrooke, Corey Capps, Corey Cogswell, Corey Greenhawk, Corey Mellish, Corey Milne, Corey Stisser, Corey Thorson, Cortney Sauk, Corwin Riddle, Cory, Cory Goble, cory heistad, Cory Osborn, Cosmic Wombat Games, Costa Petroutsas, CottonCthulhu, Craig Atherton, Craig Boyd, Craig Denn Stevens, Craig di Pretore, Craig Lindley, Craig Masters, CreMo, Cristian Dirtu, Cristian van Loenen, Cristovao Neto, Crittenden Leonard, Črna Luknja, Crystal Lee, CT Halama, Cthugha, Curtis Bensmiller, Curtis Chapman, Curtis Newell, Curtis Pruitt, Curtis Yee, cXL, Cyclomaniac, Cynamon David, Czotter Márk, Csende-Gemma-Lalecs, Csikesz Péter, D Tran, D. de Maat, D.J. Sussman, Daaadom, Dacovan, Dagda, Dagmar Storz, Daiaunne, Daisy and Chris Swaffer, Dale Maa, Dale Williams, Dalibor Nikic, Dallas Champagne, Damian Soto, Damiano Ferraro, Dan "Maverick" Sudeikis, Dan Adamski, Dan Apey, Dan arent, Dan Bigmore, Dan Bullock, Dan Cates, Dan Charleston, Dan Conway, Dan Fleming, Dan H., Dan Hable, Dan Halstad, Dan Hines, Dan Imbach, Dan Keller, Dan Licata, Dan Luxenberg, Dan Miller, Dan

Montgomery, Dan Quattrone, Dan Riles, Dan Riley, Dan Rivas, Dan Rosenberg, Dan Rye, Dan Senne, Dan Starr, Dan Swiftius Smith, Dan Thurot, Dani Romarko, Daniel "Speck" L, Daniel Alves, Daniel Corsi, Daniel Diehl, Daniel Gagnon, Daniel Gossman, Daniel Hansen, Daniel Harold Wilkinson, Daniel Hockley, Daniel Indru, Daniel Johnson, Daniel Kern, Daniel Killian, Daniel Koenig-Schieber, Daniel Ledford, Daniel Lindau, Daniel Lugo II, Daniel Marnie, Daniel Maskell, Daniel Mooneyham, Daniel Newman, Daniel Poe, Daniel Quattrociocchi, Daniel R. Gonzalez, Daniel Ratica, Daniel Roberts, Daniel Savage, Daniel Sheppard, Daniel Siron, Daniel Solis, Daniel Sullivan, Daniel Szentes, Daniel Thorpe, Daniel Tivadar, Daniel WANG, Daniel Wasserrab, Daniel Wood, Daniel Zilio, Daniela u. Dietmar Stadler, Daniela Zimmer, Daniele Cataldo, Daniele Lucchi, Danielle Haywood, Danielle Pressler, Danil Potemkin, Danilo Bernocchi, Danilo Laterza, Dano McArdle, Danux, Danny McAlpine, Danny McKinley, Danny Naert, Danny Trang, Dapper Dan Midthun, Daranable, Darin Boatwright, Darin G, Darin Lea, Darrel Daniels, Darrell Goodridge, Darren Campbell, Darren Gandha, Darren Helsby, Darren Lawrence, Darren Liauw, Darren Quinn, Darren Stevens, Darryl Jam, Daudod, Dave Bloomfield, Dave Bouvier, Dave Britton, Dave Collins, Dave Dayneko, Dave Ferguson, Dave Gow, Dave Laird, Dave Levy, Dave Lowell, Dave McCready, Dave Mendiola, Dave Mongoose, Dave O., Dave Rader, Dave Rambo, Dave Reed, Dave Riveness, Dave Sands, Dave Thompson, Dave Wheeler, Dave Whitney, Dave Zwicke, Dave. Just Dave., Davi Figueiredo, David "The Est" Carnevale, David "woody" Harvey, David & Bonita, David Acevedo, David Alfredsson, David Ames, David and Mareike, David B. Kuznick, David Bancroft, Dávid Bánk, David Braude, David Bresson, David C. Staten Jr., David Campisi, David Casares, David Clausen, David Collier, David DD Kovar, David East, David Elliott, David Engoron, David Fandel, David Fillis, David Fox, David Freidin, David Fröhlich =), David Heere, David Hennigan, David Hernandez, David Hill, David Hoffman, David Homister, David Hopson, David Jagernauth, David Jennes, David K Connors, David King, David Lockart, David M. Miller, David Martin, David Mason, David McCall, David Nicks, David Poppel, David Price & Rachel Trembath, David Przybyla, David Rosenberg, David Ross, David Schwerdtfeger, David Sorensen II, David Spira, David Sterling, David Stevenson, David Studley, David Trapaud, David Turczi, David W. Melton, David Wayne Skau, David Wootten, Davide Crescini, Davorin, Davy, davy

luyten, Dawid Setman, Dayna, DC & Jess Carl, Dean Brandt, Dean Love, Dean N Rogers, Deb "Seattlejo" Schumacher, Debbie Leung, Deborah Altenbeck, Deborah Smith, DefyTheFates, Deidre Iannelli, Dejan Jovanović, Delaura Serenity, Demtron, DenGlade, denis Clinckemaillie, Denise Patterson-Monroe, Deniz Piskinsky, Dennis, Dennis Bueso-Calix, Dennis Luk, Dennis McNicholas, Dennis Northcott, Dennis Parslow, Dennis Reed, Dennis van der Velde, Denny Dukes, Deon Beswick, DereK, Derek Atlansky, Derek Butcher, Derek Chai, Derek Dadian-Smith, Derek Gredix Anderson, Derek Lentz, Derek O'Neill, Derek Watkins, Derek Weaver, Dermott Le Freak, Dermott LeFreak, Deron Dorna, Derrick Hwu, Derrick Michelson, Deryl Mitzen, Des Lee, deuse, Devin Kreuger, Devon Harmon, Dewald van der Merwe, Dhiraj Joseph, Di Christian, Diana & Will Mitchell, Diane Barrera, Didier, Dlego Rodriguez / Laura Farnos, Diego Rossotti, Dieter Alber, Dietrich Terasa, dill, Dima, Dirk, Dirk Huesmann, Dirk Knemeyer, Dirk Meyer, Dirk Trefzger, DivinelInferno, dlminsac, DMCXIII, Doc Hogan, Doctor Pogo, Doctor Zaius, Dominic Samoisette, Dominic Turpin, Dominic Wong, Dominik Dörr, Dominique Boies, Don Beyer, Don Clevenger, Don Epifanio, Don McCoy, Don Roeber, Don Sullivan, Donald Poynter, Donovan Corrick, Donovan Thakur, Donny Behne, Dorka Peter, Doso, Dotan Dvir, Doug Allan, Doug Childs, Doug Creek, Doug Eubanks, Doug Evans, Doug Hancock, Doug Irwin, Doug Kuegler, Doug Snyder, Doug Sutton, Doug Vahlkamp, Doug Walker, Dougal Leasure, Douglas Abbink, Douglas Bohne, Douglas G. King, Douglas Hamilton, Dr Aneurin Kennerley, Dr J Douglas Clarke, Dr J P Watts, Dr Jacob Rotschild, Dr Paul Hobbs, Dr Sharon Laubach, Dr Vanguaard, Dr. Christian Meyer, Dr. Christian Sanft, Dr. Daryl McLaurine, Dr. Stanton, Dr.Dave, Dr.NAKAGAWA Kozi, DR.POCHENGA, Drake Coker, Drew (Andrew) South, Drew Buddie, Drew Galaska, Drew Hunter, Drew Moulster, drfunk, Dschises, Duane Crago, Duke Siddle, Dumon, Duncan Cowan, Duncan Ley, Duncan Whyte, Dur Christophe alias ChrisFx, Durkada, Dustin Headen, Dutch Dragon, dvfrancois, Dwayne "Dwayniac5" Zamora, Dylan Cook, Dylan Pesch, E & T Maurucaici, E L Fitzmorris, E Sincoff, E.A.Griffith, EB & Rob Singer, Ebony, Eckhard Sutorius, Ed Collins, Ed Gass-Donnelly, Ed Kowalczewski, Ed Sabol, Edd Hurst, Eddie Rey Falucho, Eddie Skelson, Eddie Woodley, Edgar Lopez (SBD), Edi Minca, Ediar, Edson Tirelli, Eduardo Cella, Eduardo Cordioli, Eduardo Ortega, Edward D. Omiccioli, Jr, Edward H Balls, Edward Kapitan, Edward

Levin, Edward Popham, Edward Uhler, Edwin & Mariska Burger, Eero Mänty, EGDGames, Eggdini, Einar Hansen, Ekky-Bear, El Deano the Magnificent, El Matzo, El Watawatudo, Elaine Cristina Castro da Silva, Elaine Kempert, Elenitza, Elephantgirl, Elias Canetti, Elio Minuttillo, Eliran Teller, Elisa Hubbard, Elisabetta Lange, Elise Roberts, Elliott Sawyer, elmotoja, El'Vonda Jacobs, Emile de Maat, Emiliano Caballero, Emily Legg, Emma Blohm, Emma LaPierre, Emma McGill, Emmanuel Lim, Emmett Furey, Emóke Bada, Enrique Marcelo Gonzalez, Erdódy János, Eric "Sput" Boudreault, Eric (bluedemon) Loader, Eric @ Devious Devices, Eric Alvarado, Eric Arsenault, Eric Brian Johnson, Eric Brown, Eric Buscemi, Eric Chen, Eric Debois, Eric Dost, Eric Dougherty, Eric Garcia, Eric Grande, Eric Halil, Eric Hamel, Eric Hertica, Eric J. Smith, Eric Kara Mel, Eric Keuchel, Eric Knell, Eric LE NOUY, Eric Nelson, Eric Ortiz, Eric S. Johnson, Eric Sawler, Eric T Elder, Eric T. Engstrom, Eric Tran, Eric Wheeler, Eric Williamson, Erick Christgau, Erick Zu, Erik Anderson, Erik Carlos Torregrosa, Erik C-F, Erik Eklov, Erik Lima, Erik Lind, Erik Nielsen, Erik Seelen, Erik Tunestål, Erik Wasson, ERK, ErPanfi, Ertan Ersan, Erv Walter, Erwann Hollevoet, Erwin SOTIRI, eRyNite, Esbjörn Rundberg, Escoffery Atty Babatunde III, Esker Róbert, EskieM, Esther Benjert, Etelközi Timea, Ethan R Hanks, Ethan A. Martinez, Ethan Fiala, Etienne Boislard, Etienne Simard, Eugenio Gómez Reina, Evan "Pants Commander" Pedersen, Evan "The Ugly Yeti" Craft, Evan A. Hage, Evan B, Evan Katz III, Evan Leach, Evan Szoke, Evan Wee, Ewa Gerström, Ewan Anderson, Ewan Hannay, Exidan, Exordium Games, Eyal Grossman, Ezra and Melissa Nuite, Ézsiás Anita, F. Oliver Yang, Fabien, Fabien Allois, Falconette Fox, Familie Lehmann, Familien Iversen, Farhan Qureshi, Father Ryan Lozano - Saint Andrew Orthodox Church, Faust, Fco Javier Valverde, Fedél, Federico "Vetinari" Galeotti, Federico Abellá, Federico Felixberto, Federico Marra, Fedor Sosnin, Felipe Morales, Felipe S. Bulhões, Felipe Valente, Felix, Felix Ebner, Felix Laurie von Massenbach, Felix Wong, Fenek, Ferdinand Landgraf, Fernando Barrocal, Fernando Serrano, Ferry Kus, Fisknills, Flavio Pressato, Flavio Ruggeri, Flembó, Fleur Sallet, Florboe73, Florent Lanchy, Florian, Florian Kumschier, Florian Pelardy, Florian Sailer, Flynn, Foldes Gabor, Fonta Heller, Forevermore, Fotis Giakoub, Francesco "Frelli" Borg Bonaci, Francesco "Rasmas" Chessari, Francesco Balzano, Francesco Forleo, Francesco Neri, Francis Mayen, Francisco Portales Jr., Franciscus Prins, franck brandily, Franck Teixido, François Descamps, François Savoie,

Frank Barevich, Frank Hui, Frank Kergil, Frank Meredith, Frank Nibarger, Frank Philpott, Frank Scholtz, Frank Zentgraf, Frank Zhang, Franky Whitepower, Fred G. DeRitis, Fred Juste AKA Khan, Fred Voz, Freddy Harris, Frederic Dib, Frederick Ong Jin Liang, Fredrik Schirén, Free Radical, Friedemann Kuehl, Fritz, FrogBun, Frunk, FuFu Chen, Funattic Channel, G, G Barley, G.Samaille, G2, g4v4g4i, Gábor Ábel, Gábor Hernádi, Gabriel Belanger, Gabriel Kis, Gabriele "Gavhri'el" Radaelli, Gaby Gurczik, Galit A., Galton, Game Vine, Gameosity, Garay Krisztina, Garret Seabrook, Garry Rice, Gary Bradley, Gary Chew, Gary Court, Gary Fothergill, Gary Gray, Gary Overmoyer, Gary Pressler, Gary Romain, Gary Yiu, Gautam, Gavan Keamy, GBR Papp, Geekographs, Geert Celerier, Geert de Vries, Geert the Great, Geert Vermeulen, gegakloss, Gene, Gene Chavez, Gene Frazier, Genevieve Robert, Geng Zhou, Geoff King, Geoff Squire, Geoffrey Ford, Geoffrey Hunter Bride, Geoffrey M Allen, Geoffrey Smith, Geordi Cheung, George "979" Lin, George Breden, George Johnston, George Ktistakis, George Martinez Jr., George Nebesnik, George Orthwein, Geraint & Rhyannon, Geraldine Montes, Gerdt Hallmann, Gergely Dombi, Gert "JiveP" Hammel, Gert Keijer, Ghislain Lévéque, Giacomo "JJ" Fantozzi, Giacomo Shimmings, Gianfranco Sartoretti, Giannis Kountourakis, Gijs Kerstens, Gilad Aharoni, Giles Device, Giliam Oranje, Gillian Scavo, Gillum the Stoor, Gilo, Ginger Føxxx, Giorgos Velonis, Giovanni Messina, Giuliani Andrea, Glauco, Glen Dresser, Glen Musson, Glen Skelton, Gloria Fern, Goatari, Godfrey, Goh Min Tzung, Gonzalo Floría, Gonzalo Vega, Goran, Gordon Dankberg, Gordon Elgart, Gordon Holton, Gosha Slivko-Kolchik, Goumar, Gozer Games, grabash4u, Graham Charlton, Graham Colvan, Graham Fish, Graham 'SpookyStuff' Scott, Grant and Adam Gifford, Grant Chen, Grant Holzauer, Grant Thiltgen, Graver, Gravie Nandorb, Graydon Schlichter, Grayson Ijames, Greetings Marklar, Greg "Keet Fox" Neujahr, Greg Brown, Greg Cthulhu Parker, Greg Davids, Greg Frank, Greg Hughes, Greg Krywusha, Greg McCaskill, Greg Miller, Greg Piotrowski, Gregg Smith, Gregg Workman, Gregory McClintock, Gregory McGuire Séamus Auld, Gregory Quirk, greggy, Griffin Donohue, Grünling, Grzegorz Krausiewicz, Guildhall Podcast, Guilhaerme Monteiro, Guillaume RAOUL, Guillermo Hiriart, Gustav Wedholm, Gustavo Rocha, Guy Duval, György Somló, Gyrodiot, Gyurkó Tamás, H. Pohl, H. Tyrone Boyd, Haak Saxberg, Habesz, Hai Thanh Le Phuong, Haiass, HaiKulture, Hal Odden, Halvor Kolsrud, Hamanu,

Hamin Kang, Hámori Balázs, Handsome Dan, Hans, Hans Bergren, Happy backer, Harald Drawitsch, Harlan Guh, Harlock, Harold777jp, Harpal Khalsa, Harriet Holman, Harry Brook, Hartmut Madlener , Hartmut Thordsen, Hastings Old Town Gaming And Social, Hauke Frerking, Heather, Heather H., Heather Hurst, Heather Kiser, Heckfu, Heem Patel, Helen Loukos, Hell Gring Goth, Hellmiu, Henco, Henrik Larsson, Henry Kuah, Henry Santa, Jr., Herbert Bolanos, Herbert Harengel, Hermi, Hidden-_-Lurker, Hideo Shimazu, Hilde Vandierendonck, Hiroyuki Sakai, Hoang Tran, Hofmann Family, Holger Presch, Holly-Anne Eilander, Homer S., Horst Ehmke, Horvâth Vilmos, Hosszú Edmond, hugecranium, Huhhh-hh, Humphrey Clerx, Hung-Che Lin, Hydrakhan, Hyukjin An, Iain Everett, Iain Reid, Iain Stanford, Ian A. MacIntosh, Ian Bays, Ian Cervantez (TigerC10), Ian Forbes, Ian Hayward, Ian Hubble, Ian Leighly, Ian Mackenzie Whalen, IAN NOBLE, Ian Sharma-Cook, Ian T., Ian Tong, Ian Wallace-Moyer, iason coriolano-lykourezos, Iena1978, Iestyn, Ikalios, Ilan "Stüchii" Vonderwalde, Ildikó Zaja, Ilja Jesterhead, Imp House Game Company, Impatum, Inaki Agüero, Iñaki Rodríguez, Ingo Backert, Ingo Kasprzak, InstaMix, Ioannis Katis, Iosif Terzis, Iota Omicron, Irene Liberali, Isaac Williams, Isabel Mihalakos, Isabel Vanhecke, Itamar Parann, Ittiphan J, Ivan and Ania, Ivan Arzhakov, Ivan Feliciangeli, Ivan Garde, Ivan Oliver, Ivano "Guybrush" Brindisi, Ivano Venturi, Ixnay66, J "Banesword" Smith, J Baranowski, J Brennan, J Geyer, J Perkins, J Wong, J Young, J. A. Baluci, J. Aubier, J. Berube, J. Carter, J. Correa, J. Ernest Jutte, J. Kyle Massey, J. R. Smith, J. Schmaeman, J. Thomas McAlister, J.R. Cillian Green, j.smith, Jaap van der Hulst, Jack, Jack A Dowden, Jack Bernacki, Jack Jacinto, Jack McDermott, Jack Posont, Jack the Mind Sculptor, Jack Thomas, Jack Wei, Jacklyn Ha, Jackson Chan, Jacob D. Svobodny, Jacob gillies, Jacob Guinness, Jacob Hauberg Hansen, Jacob Kuyvenhoven, Jacob McArdle, Jacob Prettyman, Jacob Randolph, Jacob White, Jacob Yeager, Jaemin Kang, Jafford, Jaime "jaydekitten" Kennedy, Jake & Danielle Bock, Jake McGrath, Jake Morrison, JaKe the boardgaming robot from the future, Jakob, Jakob Frederiksen, Jakob Katorynski , Jakub Żyłka-Żebracki, Jam Ibañez, James "Minoru" Odom, James & Telf, James & Theresa Hurst, James Borland, James Brass, James Carpendale, James E. Hamous, James E. Latopolski, James Gardner, James Hunt, James K. Tinsley, Jr., James L (and Big Dave)., James Leisner, James Lilly, James Martinez, James Mustafa, James P. Jouver, James Phillip Royle, James Pisanich,

James Reid, James S Hamilton, James Sears, James Sellers, James Spielman, James Thompson, James vanRosmalen, James Wickline, James Wilkinson, James Z, Jameson Ruby, Jamie Allard, Jamie L. George, Jamie Lin, Jammy Lesmana, Jan Kastner, Jan Stronkman, Janet Oblinger, Jani Kontkanen, Janik Lacoursiere, Janne Kokkola, Jansen, Jantteri, Janus Fischer, Jared & Anna Eubanks, Jared Brasington, Jared Chase (Tsuguri), Jared Gordon, Jared Kinkade, Jared Rupperecht, Jared Simons, Jared T. Roman, Jarek Szczepanik, Jarett Cummings, Jarrett Miller, Jarrod Farquhar-Nicol, Jason, Jason & Sonja Hancock, Jason Adamson, Jason and Jodi Jenkins, Jason and Valerie Vany, Jason Arons, Jason B. Smith, Jason B. Strong, Jason Bakuzonis, Jason Begg, Jason Brady, Jason Brooks Nyquist, Jason Bryant, Jason Chinnock, Jason Christie, Jason Craig, Jason Cyrenne, Jason Detert, Jason Doyle, Jason Ellis, Jason Foss, Jason Furnivall, Jason Glanville, Jason Hadley, Jason Hamer, Jason K, Jason L Brown, Jason M. Murray, Jason MacFarlane, Jason Maynard, Jason Miller, Jason Montgomery, Jason Moore, Jason Orlosky, Jason Orman, Jason Paff, Jason Paterson, Jason Peters, Jason Preder, Jason Rimmer, Jason Rollins, Jason Saumer, Jason Sprowl, Jason Stuhlmann, Jason Toop, Jason Torre, Jason Wentworth, Jason Westbrook, Jason Wilson, Jason Yang, Javier Bravo Martínez, Javier Lorenzo Santiago, Javier Mendoza, Javier Reyes, Jawsh C, Jay Avni, Jay Barber, Jay Bernard Ang, Jay Converse, Jay D., Jay Donaldson, Jay M Marland, Jay O, Jay V. Schindler, Jay Wozniak, Jaye D, Jaye Ware, JBL, jco, JD Smith, Jean-Dominique QUINET, Jean-Frederic Maille, Jean-Luc Simard, Jean-Sebastien Lapointe, Jeff, Jeff "Nuke" Wessel, Jeff & Kourtney DeBoer, Jeff Baker, Jeff Boucher-Zamzo, Jeff Bradshaw, Jeff Brown, Jeff Cramer, Jeff Dunbar, Jeff Eiseman, Jeff Forman, Jeff Glasson, Jeff Hathorn, Jeff Hawker, Jeff Hoffman, Jeff Lozito, Jeff McBride, Jeff Nurkiewicz, Jeff Patino, Jeff Standen, Jeff Stogentin, Jeff Vierra, Jeffery Bass, Jeffery Nau, Jeffrey Alton, Jeffrey Baier, Jeffrey Fort, Jeffrey Mulder, Jeffrey Mumie, Jeffrey Pratt, Jeffrey Putnam, Jeffrey T. Barach, Jeffrey Taylor, Jeffrey Wong, Jelmer Bergsma, Jen Allebach, Jen Kuiper, Jenby & Kimby, Jennifer Bock, Jennifer Hanses, Jennifer Huynh Thi Anh Morrison, Jennifer Jacobs, Jennine C., Jenö, Jens Horneber, Jeph Stahl, Jer, Jerad Grimes, Jeremy Crawford, Jeremy Fulton, Jeremy Hammer, Jeremy Hauss, Jeremy Heilman, Jeremy Sites, Jeremy Snell, Jeremy, Mindy, & William Appleton, Jericho Sayoc, Jerm, Jeroen Bos, Jérôme "Yhiago" Decker, Jérôme Archer, Jérôme CAZAUX, Jerome Nivet, Jerry

Buhle, Jerry C, Jerry Haerle, Jerry Schulz, Jerry Scough-
ton, Jesper Landbo Jørgensen, Jesper Overgaard, Jess B,
Jesse & Kelly, Jesse Dyck, Jesse Farrell, Jesse Griggs, Jes-
se Jirousek, Jesse M., Jesse Neher, Jesse Petersen, Jesse
Rosenberg, Jesse Schmidt, Jessica “The Bride Of” Mar-
tin, Jessica Abel, Jessica Bair, Jessica Waite, Jester’s Fool
Games, Jesus Segundo Ariza, Jez Monksfield, JF Magnet,
Jibran Shidqie, Jim, Jim “The Professor” Janik, Jim Barat,
Jim Bourland, Jim Goff, Jim Grimley, Jim Keenan, Jim
Kilpin, Jim Maxey, Jim Moir, Jim Otto, Jim Patterson,
Jim Roepcke, Jim Schroder, Jim Short, Jim Spivey, Jiminy,
Jimmy, Jimmy Chau, Jimmy Dillon, Jimmy Haxton,
Jimmy Truong, Jin Soon Yeoh, Jinnapat Treejareonwiwat,
jiro suzuki, JJ Keeling, JKLM Eggleston, JKS, Jo, Jo Sand-
hill, Joachim Sauer, Joakim Svensén, Joanna Woo, Joa-
quin-Roman Mercado, Joby, jocose, jodart, jody moroz,
Joe, Joe “by-the-way” Sallen, Joe F, Joe Gracyk, Joe
Klang, Joe Martineau, Joe McCloud, Joe Molinoski, Joe
Mottershaw, Joe Pardy, Joe Polenchar, Joe Walton, Joe
Webster, Joe Zielinski, joehn, kris, ricky, Joel Colombo,
Joel Lee Liberski, Joel Martínez, Joel Parrett, Joel Peters-
en, Joel Smith, Joel T., Joel Zwicky, Joelton Silva, Joep van
den Beuken, Joey Deacon, Joey Reinisch, Johan Ahlén,
Johan Andersson, Johan Conrad, Johann Kruckemeyer,
Johann Mayac, Johannes Homuth, Johannes Knöbl, Jo-
hannes Lindrupsen, Johannes Steinmetzer, John “Meza-
da” Carr, John “The Piquer” Lowell, John & Audrey Bled-
soe, John & Cat, John A. Morrow, John Adams, John
Anthony Gulla, John Bowler, John Brownsill, John Car-
penter, John Charles McCartan V, John Clarke Hunt,
John Collins, John D. DiPonio, John Dermody, John
Drake, John Flack, John Harres, John Kaczmarek, John
Lee, John Mason, john mattern, John McDonough, John
Merkle, John Messer, John Parkinson, John Partridge,
John Paul Boukis, John Peters, John Priebe, John Shep-
herd, John Sizemore, John Sunesson, John Van Valer,
John Victor, John W. Curtis III, Johnathan Sergeant,
John-Paul Laflamme, Johnson, Johnny Nguyen, Johnny
Go-Time, Johnny Lau, Johnny Liu, Johnny the Hand-
some, Jon Cole, Jon Dixon, Jon Draz, Jon Edwards, Jon
Feldman, Jon Harrison, Jon Hawkes, Jon LaRosa, Jon
Lenaway, Jon St. Onge, Jon Theys, Jon Weber, Jonah
Nan, Jonas Åkerblom, Jonathan, Jonathan Bailey-Jones,
Jonathan Baldwin, Jonathan Brown, Jonathan C. Os-
borne, Jonathan Cohn, Jonathan Dias, Jonathan Du-
breuil, Jonathan George, Jonathan Hicks, Jonathan Hob-
son, Jonathan Jordan, Jonathan Kang, Jonathan
kipps-bolton, Jonathan Lea, Jonathan Maag, Jonathan

Mezach, Jonathan Whiting, Jong-Won Kim, JonnyG,
Joonas Kivikunnas, Joonas Knuuttila, Jordan and Paulo,
Jordan Ault, Jordan Baranowski, Jordan Boschman, Jor-
dan Epping, Jordan K Harper, Jordan Lè Bradfordio, Jor-
dan Richer, Jordan T. Gibson, Jorge Huguenin Navarro,
Jorge O. Gutierrez, III, Jorge Peña, Jorik, Joscha Schorn,
Jose Tavarez, Joseph Bajcar, Joseph Berry, Joseph Brom-
ley, Joseph Larmarange, Joseph Lo, Joseph M. Louis, Jo-
seph McCormack, Joseph Natale, Joseph S. Dresch, Jo-
seph Schutte, Joseph Soonsin Lee, Joseph Watson,
Joseph, Erlyn and Zeke Fuentes, Josh Boose, Josh Cadil-
lac, Josh Casey, Josh Cha, Josh Fern, Josh Herreshoff,
Josh Lozano, Josh Martinez, Josh Pelcher, Josh Phillips,
Josh Platten, Josh Warren, Josh Waymire, Josh Young,
Joshua & Natalie Zehner, Joshua A. Kelch, Joshua and
Lauren Crean, Joshua Bluestein, Joshua Buerger, Joshua
Cumming, Joshua Cummins, Joshua Gaylord, Joshua I.
Gaudreau, Joshua J Jacobs, Joshua L. Bradley, Joshua
Morrell, Joshua Neikirk, Joshua Niemczyk, Joshua Pross,
Joshua Rieke, Joshua Saulpaw, Joshua Silvain, Joss Real
Magic, Jovi T, Jozef Watson, Jörg Fritsch, J-P, JP Marr,
JP Sheehan, jPlay, JT, JT Niekamp, Juan Anzaldo, Juan
Luis gonzalez, Juan Luis Martinez, Juan Pablo Paraje,
Juan-Carlos Miranda, Judith Beyer, Judy T, Juhász-Nagy
Balázs, Jules North, Julia Groothuis, Julia Nienaber, Julia
Porter, Júlia Varga, Julia Zhu, Julian “Zadok” Pombo, Ju-
lian Breen, Julian Cox, Julian Roas, Julian Weitz, Julien
Basset, Julien Duprie, Julien Moulinas, Juncun Su, Jure
Dolanec, Justen Bennett, Justin “autopilot” Comstock,
Justin “Bugalu” Alcantara, Justin A. Steinberg, Justin
Been, Justin Carroll, Justin Gortner, Justin Hebels, Justin
Heinlen, justin hendry, Justin McCleester, Justin Nixon,
Justin Pitt, Justin Whisman, Justin Woody, Jürgen Helle,
Jürgen Mader-Focks, JV, K Dalley, K. Lazenby, Kabeção,
Kädder, Kadian O’ Reilly UK, Kage G, Kai Lutterbeck, Kai
the Kobold, Kai Trepte, Kaim, Kairaven, Kais Mustafa, Kait
Sullivan, Kaji, Kaji Sagerius, Kaladin Stormblessed, Kalem
Murray, Kalen, Kalmonka, Kamil Zielnik, Kaon Lam, Kaoru
Sasajima, Karen Matthews, Karim Mohammadali, Karl
Schmidt, Karl “Sky” Gonzalez, Karl Smelser, Karl ZahleR,
Karleny King, Karsten Brand, Karsten Spreen , Karthik
Setty, Karyn Heinrick, Kasey Kimbrough, Kasper
Mundt-Nielsen, Kaspi, Katalin Peter, Katarzyna Ziółkow-
ska, Kate & Pinray, Kate Keller, Kate Palermi, Kate Weir,
Kathleen Harbinger, Kathy Brock, katia1412, Katie & Jeff
Allison, Katie Landry, Katja Haag, katrina demeanour,
Katy Johnstone, Kaven, Kawai, kaya_2326, Kazusuke&At-
suko, Keaton Dixon, Keiichi, Keith Earl Weber II, Keith

McNeil, Keith Mears, Keith Rice, Keith Woodward, Kellan G Peterson, Kellen Kinard, Kelvin Lin, Kelly Mobley, Ken @Demo_Ken Grazier, Ken Finnegan, Ken Machacek, Ken Rothstein, Ken Somerville, Kendall, Kenneth Froelich, Kenneth Ho, Kenneth I. Cromack, Kenneth Ruiz, Kenneth W. Harris III, Kent Jenkins, Kent Somerville, Kenny Veltrop, Kermit L. Sharp III, Kerstin Weiß, Kesaru, Ketil Moland Olsen, Keven Ruest, Kevin & Ellie, Kevin Albertina, Kevin Bakker, Kevin Barber, Kevin Baumann, Kevin Bender, Kevin Branch, Kevin Brennan, Kevin Devine, Kevin Duffy, Kevin Ellenburg, Kevin Gordon, Kevin Hamano, Kevin Hicks, Kevin Kennedy, Kevin Kidwell, Kevin McLeod, Kevin Mihalik, Kevin Rhynas, Kevin Richards, Kevin S Delp, Kevin Schnell, Kevin Schumacher and Justin Newman, Kevin Stover, Kevin Williams, Kharakas, Kieran Bennett, Killakazooma, Kim and Nicolie Taylor, kim gaardland, Kim Rutten, Kim Verlinden, Kim Vu, Kimber and Drew Miller, Kimberley Ho, Kimberly & Jordan Bullock, Kimberly Nisenshal, Kincajou, Kingfish, Kion, Kirk Krikorian, Kisaragi, kissakass, Kiticsics Attila, Kittykatze, Kj Patterson, Klaas Van de Moortel, Klaus Zündorf, KMANT, kmccly, Ko, Kocur, Koen Windels, Kolby & Cami Reddish, Kollin Beck, Konfár András, Konrad Anft, Konstantin Wittfeld, koonuy, Koray Satili, Kortnee York, KOSKEY FAMILY, Kosongz, Kouato, Kovács Miki&Merci, Kovács Peti, Kris Gould, Kris Richardson, Kris Vanhoyland, Kriska Daltonhurst, Kristen Douglass, Kristian Carlson, Kristian Hausgaard Sørensen, Kristina Steward, Kristina Zimmermann, Kristo Vaher, Kristof Katus, Kristóf Kovács, Kristofer Görjevik, Kristofor Monson, Kristopher Bladow, Kriszta&Boti, Krisztián Pósch, Krisztina Szeróvay, Krizmanics, Krocín, Krystian Tomczak, Krystina Colton, KT Whitlock, Kuei-Chen Chen, Kurtis Rose, Kvinshinji, kwazi, KWP, Kyle Anthony Miner, Kyle Ashton, kyle b iman, Kyle Brady, Kyle Clark, Kyle Currie, Kyle David Frost, Kyle Gould, Kyle H, Kyle Jewell, Kyle Matz, Kyle Mays, Kyle Mutter, Kyle R Pratt, Kyle Ryan Massey, Kyle Schierholz, Kyle Wells, L W Kempista, L. Gums, La forge du barbu, Lachie Frewer, Laczó Tibor, Lance Buan, Lander OdEMV, Larry Davidson, Larry Fryer, Larry G. Diehl III, Larry L. Winckles, Larry Rice, Lars, Lars Frauenrath, Lars Hoffmann, Lars Holgaard, Larten, Lary Larson, Lassú család, László Gethe, latterkick, Laura Hughes, Laurens Smit, Laurent, Laurent François, Laurent Krantz, Laurian Bot, Lawrence Geyer, Lawrence Rittman, Lawrence Shah, laycelin, Leandra Boucheron, LeAnne Nienhuis, Lee Brumbaugh, Lee Chou, Lee Hulse, Lee Jae Hwan, Lee Lonsdale, Lee Marzetti, Lee Murphy, Lee Ra-

mos, Lee Zickel, Leigh Herbert, Leles, lemonik, Lena Wang, Lenny Mujica, Leo, Leo & Lois Jennings, Leo Borg, Leon kannan, Leon Oninckx, Leon Phelps, Leon Phillips, Leon Scheuber, Leona Bensky, Leonard Bruce, Leonard Theodore, Leonel Fernandez, Leong Yin Yin, Leroy Reuter, Leslie Ann Rodriguez, Lester Tan, Lévai Tamás, Levinath, Li Wal Ton, Liam & Jasmine Roberts, Liam Caffrey, Liang Weihao, Libby, Libby Holmes, Liejanto Wijaya, Liga Bekere, Lim H.Y., Lin Wei Hsun, Linda und Thomas Gajda, Lindsay Irvin, Linus, Lion Godchaux, LionCub, Lisa Kerszulis, Liudas Meilutis Repkovas, Liz Batty, Llance, Lody_B, Logan Grey, Logan Laren Liuzzo, Logan Weatherford, Logan Wenhold, Loki, Loki Tool Company, Long, Loopy, LOPEZ Frédéric, Lora Apostolopoulou, Lord & Lady Hatton, Lord Kebab, Loren Cadelinia, Loren Cook, Loren Lennie, Lorenzo Mori, Lori Todd, Lorne Macbrayne, Los Rasmussen, Louis Gacke, Louis Morneau, Louis Vastola and Kevin Vetter, Louisa, Dave and Saul, Luca & Giada, Luca Borsa, Luca Feliciani, Luca Gennari, Luca Tombini, Lucas Dooley, Lucas Gonzalez, Lucas Ramos, Lucas Sourbeck, Luciano Roggero, LudiCreations / BoardGameTravel.com, Luis Almonacid, Luís Evangelista, Lukas Daniel Klausner, Lukasz Stanczewski, Luke, Luke & Stacie Ward, Luke Coonan, Luke Laurie, Luke Smith, Luke Stirzel, Luktar Itsu, Lulo, Lutz, Lydia Krason, Lyle Rhodebeck, Lyn Setchell, Lyndon Martin, Lyndsey Claassen, Lyndsey Gardiner, Lynette Tsai, Lynlee, M. A. Dill, M. Travis White, Maarten Alders & Mariël Bleijenberg, Maarten Smit, Maarten van Meer, Maarten van Tilburg, Mad Ape Games, Madfam, Madfiddler, Madison & Lincoln Farquhar, Madoko NIN, Magic Matt Nixon, Magic Raxx, Magicat, Magnus Nordin, Magnus Nordlund, MAKUL, Mal Reason, Malakis, Malvagar, Manfred Haß, Manfred Jr., manicmotive, Mann Clan, Mansur A. Usmani, Manu Clementz, Manu Pinazo, Manuel Cueto, Manuel Drews, Manuel Ingeland, Manny Rodriguez, Marc Cooley, Marc Deguzis, Marc Lapointe, Marc Lederman, Marc Michaud, Marc Oberhäuser, Marc Santosusso, Marc-Andre Poulin, Marcel, Marcel Faucher, Marcel Plum, Marcel van Zutphen, Marcello “Randall” Maimone, Marcello Careddu, Marcelo Antunes, Marcin Mościcki, marcingy, Marco Emrich, Marco Grüter, Marco Guglielmino, Marco J.J. Vitucci, Marco Kunkel, Marco Montanari, Marco Prati / Francesco Tamagnone, Marco Signoretto, Marco Wrenger, Marcos Twaf, Marcus “Nicolas” Khaïne, Marcus Brissman, Marcus Poh, Marcus Rehbein, MarcusZee, Margaret Yeager, Margaux Hoebeke, Maria, Maria Vargas, Marian Țocu, Marijn, Marina Giverts, Mario Gabriele Iermini, Mario Lobato, Mario Magersuppe

& Wencke Wiest, Mario T. Lanza, Mario Wenzel, Marion Wylie, Marius Ødegård, Mark, Mark "TIETS" Tietsort, Mark & Donna O'Reilly, Mark & Emily Carpenter, Mark A Vance, Mark A. Jimenez, Mark B. Parsell, Mark Beattie, Mark Beazer, Mark Caldwell, Mark Cameron, Mark Dietel, Mark Drejza, Mark Drespling, Mark Gerrits, Mark Green, Mark Harris, Mark Maginity, Mark Mitchell, Mark Palframan, Mark Pond, Mark Pond , Mark Rasker, Mark Schiefelbein, Mark Schreiber, Mark Surtees, Mark Tilley, Mark Vann, Mark Versella & Cait Dresler, Mark-Anthony Fouché, Marko R., Markus Benz, Markus Degen, Markus Hartmann , Markus Höß, Markus Moser, Markus Rathgeb, Markus Thielers, Martin "Feirefiz" Müller, Martín Arnal, Martin Bell, Martin Brundage, Martin Crane, Martin Cubberley, Martin DeOlden, Martin E. Stein, Martin Griggs, Martin Jeffreys, Martin K. Oht, Martin Lampitt, Martin Langfeld, Martin Looij, Martin Mc Donagh Terry, Martin Pollard, Martin Teichert, Martin 'WolfeN' Sugi-anto, Marton Hajdu, Marvin Huynh, marylady, Mary-Scott Hunter, Masis, Mason Payne, Mason Zedaker, Massimiliano Maratona, Máté Hatvani, Mathew A Howell, Mathew Hargrove Farabee, Mathew McDowell, Mathew Meninger, Mathias Heilmann, Mathieu "Zorch" Martin, Matias Lappi, Matija Andrić, Matija Dukic, Matimeo, Mats Sjögren, Matt "Amo" Knisley, Matt "Mad-Mat" Mayse, Matt & Becca Oliver, Matt A., Matt Cruea, Matt Dirkes, Matt Eyo-Tonks, Matt Fullenwider, Matt Gilson, Matt Glowka, Matt Goldrick, Matt Hanson, Matt Hendricks, Matt Hindmarch, Matt Krakoff, Matt Lawton, Matt Mitchell, Matt Oliver, Matt Plomp, Matt Potter, Matt Rowson, Matt Shannon, Matt Sywenky, Matt The Knife, Matt Vaughan, Matt Wheeler, Matteo Mazzanti, Matthew, Matthew & Melissa D'Agostino, Matthew Cassidy, Matthew Chorneyko, Matthew Cossey, Matthew Cox, Matthew Deemer, Matthew DiLoreto, Matthew Dunne, Matthew Eaton, Matthew Eichenfield, Matthew Erickson, Matthew Frankovic, Matthew Gray, Matthew Klein, Matthew Kokaly, Matthew Laplume, Matthew Lindhout, Matthew Mayes, Matthew McCloud, Matthew Nefstead, Matthew Penner, Matthew Sanders, Matthew Scroggy, Matthew Silvers, Matthew Smith, Matthew Soares, Matthew Titelbaum, Matthew W White, Matthew Waymost, Matthew White, Matthew Ziolkowski, Matthias Brand, Matthias De Ridder, Matthias Fischer, Matthias Jerome Weisensel, Matthias M, Matthias Palmer, Mathieu Coulon, Mathieu LILLA, Mattia Rizzini, Matty Cryan, Mauricio Blanco, Mauricio T. Bustamante, Max, Max Green, Max Guenthoer, Max Peng, Max van den

Helder, Maxfield Stewart, Maxim Kalenkov, Maxime "MadMax" Bélanger, Maximiliano Rodriguez, Maxwell Brian Cwikla, Maxwell Smyth, Maxx Cho, MAZOYER Guillaume, McThorn, Medieval Lords, Meetimus, Megan Bealmer, Mehdi Ouahab, Melaku, Melanie Roberts, Melissa Holland, Melissa Kemm, Melissa Resnick and Cody Krasny, Mellad Khoshnood, Mellow Pan, Melody, mercurialcc, Meredyth Williams, Merja Stratmann , Mervyn Koh, Mia Stratmann , Mibo, Micah Lee, Micah Perini, Michael R Reeves, Michael Abeledo, Michael Agius, Michael and Carolyn John, Michael Austin, Michael Bohne, Michael Bray, Michael C Krauss, Michael Caddy, Michael Carricato, Michael Churchill, Michael Cohn, Michael Corneau, Michael Costa, Michael Crombie, MICHAEL D PRIMEAU, Michael D. Johnson, Michael 'Dakturak' Boehm, Michael DeSarro, Michael DeSousa, Michael Drog, Michael DuPuy, Michael F Brown, Michael Fiddler, Michael Gardner, Michael Geller, Michael Grozner, Michael Guigliano, Michael Huckins, Michael Kerekgyarto, Michael Koch, Michael Kraack, Michael Krafty, Michael Landau, Michael Lee, Michael Livingstone, Michael Lok, Michael Matthews, Michael McLean, Michaël Mercier, Michael Meyer, Michael Mirabito, Michael Morgan, Michael Morris, Michael Müllner, Michael Nanthachack, Michael Nazareno, Michael Neil cohen, Michael Ng, Michael Perez, Michael R. Peterson, Michael Rollin Smith, Michael s joseph, Michael Scholl, Michael Shawn Pose, Michael Sherwood, Michael Sisk, Michael Smyjewski, Michael Smythe, Michael Sparks, Michael Steinbach, Michael Steward, Michael Teague, Michael the Magnificent Trevino, Michael Trees, Michael Tyree, Michael W Conger, Michael Wagner, Michal Morgan, Michalis Chrisostomidis, Michanikos, Michel Claussmann, Michel Hermans, Michele Lesh, Michelle Gaffney, Michelle Garza, Michie Ru is the best!, Mick Ketchell, Midian Krash Hickey, Migo Leung, Miguel, Miguel Maria Duran, Mika Lanzky, Mika Valtola, Mikael Åkesson, Mikael Götesson, Mikael Norling, Mike, Mike "ztilleto" Ditlevsen, Mike & Emma Szysz, Mike & Jess M., Mike Anderson, Mike Arms, Mike Barnett, Mike Blom, Mike Butler, Mike Dainton, Mike Dalziel, Mike Deich, Mike Del Gallo, Mike Faraday, Mike Hauptert, Mike Helba, Mike Lachtanski, Mike Moussette, Mike Nudd, Mike Pollmann, Mike Price & Shari Simonds, Mike Risley, Mike Rushby, Mike Sig, Mike Sueker, Mike Taylor, Mike Thurig, Mike Travis, Mike Vellucci, Mike Walton, Mike Williams, Mikel Bauer, Mikel Gallego, mikey, Mikhail Bonch-Osmolovskiy, Mikkell Munk Marcussen, Milady T. Padilla, Miles Fender, Miles Fitzpatrick, Milosz

Filipczak, Mimic, MinamoKaze, Minetto, Mingyan Feng, minieye, Min-Yang Li, Mirko, Mirko Bonelli, Mirko Pelgrom, Mischlers, Mitch Kidder, Mitsuhiro, mnoelio, MoD Games, Mojo the Magician, Mona, montgoss, Monty, moocifer, Moore Gnomes, Moray Grant, Morgan Kan, Morrissey Tyler Cahiwat, Morten Meinholt, Mottschi, Moumou, Mounthail, Mózes Péter, Mr & Mrs J Spearing, Mr Alex "Ehjiwurth" Borrill, Mr T, Mr. and Mrs. Jonathan Sullivan, Mr. Andrew Awesome Svec, Mr. JJ, Mr. Joshua, MrD1718, MrH, mrtree, Muadi, Muanfan Schmitz, Mulan, Mumba, Murdi, Murdockus, Murr Rockstroh, Mustafa Abbass, Mybzor, Myla, Myron Scerri, Nacime Khemis, Nafmi & Tilly, Nagy Gábor Súr, Najdraza Vesna Gulin, Naltaris, Nancy Ingoldsby, Nándor Világos, Nara Kasbergen, Naruj, NashRevolution, Nat Gruca, Nat^2 Kohlmeier, Natalie & Ben Cartwright, Natalie Abinante, Natalie Boyle, Natalie Funaro, Natascha Helbling, Natascha Saleeba, Nate Hoam, Nate Markin, Nate Prosser, Natee Cosmo Link & Jenny Chen Link, Nathan & Karen Spillman, Nathan Amor, Nathan Berndt, Nathan Brauner, Nathan Burt, Nathan Cocks, Nathan Ehlers, Nathan Fuller, Nathan G. Pena, Nathan McCullough, Nathan Mehlhorn, Nathan Morelli, Nathan Nicholas Miller, Nathan Perry, Nathan Ryer, Nathan Wasser, Nathan Worcester, Nathanael Green, Nathaniel Daw, Nathaniel Yamaguchi, NatherGein, Naxe Chen, Neal Moss, Necro, Neil Clark, Neil Cook, Neil Gage, Neil Jones-Rodway, Neil Valentine, Nelson Lin, Nelson Pires, Nely van den Hooven, Németh Eszter, Nersi Nikakhtar, Neto, NG, Ng Jie Qi, NG Yi Yeung, ngeunit1, Nic Matuzic, Nicholas Akroyd, Nicholas Cotterill, Nicholas Gaydos, Nicholas Greiner, Nicholas Huston, Nicholas Peterson, Nicholas Tich, Nicholaus Reynolds, Nick, Nick Bogan, Nick Bowman, Nick Carpentieri, Nick Greene, Nick H, nick Hines, Nick Irish, Nick Larsen, Nick Merkushen, Nick Papadopoulos, Nick Tenczar, Nico "Light Sheet" Renier, Nico Koenig, Nico Wellemans, Nicol Stephane, Nicolai Broen Thorning, Nicolas Corvalan, Nicolas Koenig, Nicolas PEREZ, Nicolas Schöneich, Nicolas Vandemaele-Couchy, nicolas vautrey, Nicole deeley, Nigel Alabaidi, Nigel Buckle, Nik Siefke, Niko Kwekkeboom, Nikola Tesla, Nikolay 'Crow' Nikiforov, Nile Bernard, Nils Hartmann, Nils Müller, Nils Smeuninx, Nils-Peter Urdahl, Ninonems, Nisses, Noah Gadea, Noel Strickling, Noelle Chaltry, NoNukes, Nooboras o Trismegistos, Norbert Racsko, Norbert Schafranek, Norman Belza, Norman Palmer, Norman Shih, Norvik Barseghian, nothing, Nunosa, Núria Busom i Figueres, Nuttapol Kamsaeng, NVS Gameplays,

Nyr, Nyúl, O. Schweizer, OATHbreaker, Octavio Ortega, Oier, Ola Olsson, Olavo, olcik, Oliver A. Chen, Oliver Futterknecht, Oliver Gruenwald, Oliver Mayer, Oliver Schwarz, OliverHH, Olivier Guéret, Olivier Lévasseur, Olivier Puissant, Olympus Mons, Omar Cardona, Omry Bass, Onno Walraven, ooblies, Ooi Shien Lung, Orashtamker, oranssioranki, Orpheus Deaver, Osama El-Agha, Oshin Karamian, Oskar & Sophie Breach, Oskaro-zo, Osmar Jr, OSYS, Otti und Dixi, Otto-Ville Virkkunen, Outpost Gamecenters, Owen Attard, Owen Davis, Ozhan Sen, Ozzy & Sten, Ósz Olivér, P.C. Nolting, p13r, Pablo Takara, Pablo Trinidad, Pablo&Maria, Panka Szebenyi, PAOLO DULISSE, PapaDavid, PapaVelle, PapaVos, Papp Gábor Endre, paredrus, PariahsHome, Pascal Ludowissy, Pascal Marquardt, Pascale Lapointe, PasserBy, Pat H, Patafisico, Patcy, Patricia Pol Sastre, Patrick Bach, Patrick Bélanger, Patrick Dolan, Patrick Emond, Patrick Gusia, Patrick Kneass, Patrick Murphy, Patrick Perl, Patrick Quigley, Patrick Ross, Patrick Ryan, Patrick Swinkels, Patrick Thompson, Patrick Walter, Patrick Willis, Pau Blackonion, Paul Sherriff, Paul Bollmann, Paul Catley, paul charmoille, Paul Cook, Paul Crétot, Paul Cuthbert, Paul Drussel, Paul Grogan, Paul Haigh, Paul Johnson, Paul Lee, Paul Luyster, Paul M Dodson, Paul M Soukup, Paul R. Rahn, Paul Ranstoller, Paul Round, Paul Sapiro, Paul Sponaugle, Paul Sudlow, Paul 'Sven' Wright, Paul Taylor, Paul Tompkins, Paul Tuttle, Paul Willenbring, Paul Witty, Paulo, Paulo "Laharorn", Paulo Carvalho, Paulo Duque, Paulo Vicente, Peggy Lai, Penn, Per Ohlin, Per Stalby, Peripoxa, Perone Marco and Lollosven, Perry, Perry Barr, Perry Garrett, Pete, Pete Chare, Pete Thane, Peteo, Peter, Peter "Wiggles" Underwood, Peter Dringautzki, Peter Faso, Peter Fulop, Peter Grusel, Peter Howell, Peter Kageyama, Peter Kristöfel, Peter Lechuga, Peter Marschall, Peter Mikkelsen, Peter Muck, Peter Pedone, Peter Peter, Péter Pomsár, Peter Pych, Peter Romario Adil-Smith, Peter Sandbeck Nielsen, Peter Sciretta, Peter Sidemann, Peter Siljedahl, Pethó Balázs, Petőcz Benedek, Petr Podivinsky, Petr Svoren, Petra de Jong, Petteri Heino, Pétur Kristófer Oddsson, Peyton Roud, Ph1b3s, Phil Alberg, Phil and Alina, Phil B., Phil Cheung, Phil Dennis, Phil Ivey, Phil Preston, Phil Salisbury, Phil Schadt, Phil Stone, Phil Watson, Philip Wright, Philipp Speh, Philippe LONGA, Phillip Canada, Phillip Howell, Phillip Tran, Phoebe Hallett, phusebox, Pia Kristiina Lehtinen, Pierangelo Costa, Pierre Keutel, Pierre Pascal, Pierre Rivoire, Pierre Therrien, Pierre-Antoine BeauBien, Pierre-Luc Babin, Piotr Buchali, Pitikul Kaewprasert,

PokeTheBunny, Pookie & Schmoo, PoOlluX, Poom Pathonsmith, popo™, Po-Sheng Wang, prOda, Prakart Job, Prems, Pretty Sneaky, Sis, Price-Schuetze, Przemyslaw Kozlowski, Przemyslaw Lekki, Psymon, puhamoha, Q&M, Q. Tomas Rodriguez, Quaint, Queen Katicus, Quentin Q, Questor Quasi, Quezax, Quezyx, Quinn Pereverseff, Quinn Wongkew, Quintessence Sluglord, Quynh-Chi Nguyen, R. Dickerson, R. Soto & Family, Rabovszky Gábor, Rachael Headrick, Rachel Best, Rachel Henderson, Rachel Krause, Rad Rico, Radaggast, Radka Peková, Radosmir Kujović, Raemay, Rafaël “Regulus” Theunis, Rafael Dera, Rafael Sales, Rafal, Rafał Wawrzyniak, rag, Raimund Ruppel, Rainer Nehuis, Ralf Rudolph, Raman Ohri, Ramon “El moe” Zaragoza, Ramon Godoy, Randall Burroughs, Rando Shields, Randy Leandri, Randy Mosiondz, Randy Pitchford, Randy Rathert, Randy Wilson, Ranicus, Ransell Ian Lezu, Raph, Rathapat Srifah, Ray Jankowski, Ray Key, Raymond Aribawono, Raymond Chandler III, The Magnanimous, The Great, The Powerful, Raymond Fong, Raymond Fowkes, Raymond Heatherly, Raymond Lee, Rayn Joseph, Real Adam Bishop, Rebecca Hobbs, Rebecca L. Bartling, Reed Dawley, Reese Szymanski, Reginald Odell Sanders II, Regine Mualla, Reid Bryshun, Reid Goldin, Reid Johnson, Reid McGregor, Reid P., Reilly McDerment, Reinhard Ott-Schindele, Remigiusz Sosnowy, René Baranyi, René Hundahl, René Müller, Reuben!, Rev. Andrew T. Holt, Rev_Alc, rcorvin, Rhea Friesen, Rhiannon Ochs, Ricardo - Norf, Ricardo Golec, Ricardo M. Andrade, Ricardo Nascimento Kadaonasc, Riccardo Previdi, Rich Hinkle, Rich Pardoe, Richard Anderson, Richard Bruce, Richard Carneski, Richard ‘Doc’ Diosi, Richard Eicke, Richard Fuss, Richard Green, Richard Hensman, Richard Herrera, Richard Hight, Richard J Riley, Richard Jenkin, Richard Jinks, Richard Kelly, Richard Mack, Richard Mulholland, Richard Muro, Richard Nowak, Richard Parent, Richard Saunders, Richard Sedivy, Richard Shipley, Richard Smethurst, Richard Taylor, Richard Valente, Ricieri Tonelli, Rick Cole, Rick Fleuren, Rick Huntarr Collins, Rick Janssen, Rick Scholes, Rick Wagoner, Ricky Bayu, Rikard Borginger, Riley, Riley perault, Ring Bence, Rio Wibowo, Risa Crisostomo, Risikio, RJ Polacek, Ro Sato, Rob Bowlds, Rob Mc, Rob McBride, Rob Nadeau, Rob Nowakowski, Rob Syratt, Rob White, Robb De Nicola, robbin van biljouw, Robby Koreman, Robby Scott, Robert “Jefepato” Dall, Robert and Amanda Daley, Robert Arcane Miller, Robert Aubé, Robert Barnhart, Robert Biskin, Robert Bowers, Robert Burman, Robert Campbell, Robert Crandall, Robert Crosby, Rob-

ert Davey, Robert DeZwaan, Robert Freeborn, Robert Griffin, Robert Guthrie, Robert H. Mitchell Jr., Robert Hanks, Robert Hinrichsen, Robert James, Robert K Lewis, Robert Kamper, Robert Maddox, Robert Mawhinney, Robert McClarren, Robert Purdon, Robert Short, Robert Smith, Robert Snakard, Robert, Dawn and Sage Meisch, Roberto Brivio, Roberto Giancola, Roberto Rodriguez Jr., Roberto Sonnino, Robin Lees, Robin Powell, Robin Stöcker, Robojon 2.0, Rod Calumpang, Rodarn, Rodney AuYeung, Rodney Crain, Rodolfo Schmauk, Roenawk, Roger Bartels, Roger Lee, Roger Smith, Roger Vernon, Roland Cao, Roland Porcio, Roland Sanchez, RolandHMueller, Rolem Doliente, Romario Lodder, Romy Green, Ron Gangnon, Ron Jones, Ron Szameitpreuss, Ronald A. Isdale, Ronaldinho, Ronny Druyts, Rory Blevins, Rory Gilliland, Rosendo Hernandez, Ross Dinwoodie, Ross Standley, Ross W. Olson, Rotoou, roverbre, Rowan Harbinger, Roxy Bourbon, Roy, Roy Mikaelsson, Roy Romasanta, Roy Segers, Roy Truscott, Royce Calverley, Rubén Bermejo, Ruben Carbonell, Rubén Lombardo Calvo, Rudy, Rudy Galfi, Rui Devesa Santos, Rui Zhu, Rusman Wijaya, Russell Ahlstrom, Russell Lau, Russell P Smith, Russell Smith, Rusty Wenerick, Ruud Hermsen, Ryan, Ryan Adleman, Ryan Amos, Ryan Barkman, Ryan Brock, ryan Bruns, Ryan C. Hansen, Ryan Causgrove, Ryan Christoffel, Ryan Comer, Ryan D. Fisher, Ryan Eggman Morgenegg, Ryan Ferrie, Ryan Ferruzza, Ryan Goetz, Ryan Hull, Ryan Humphrey, Ryan Inman, Ryan J. Castillo, Ryan Lock, Ryan Lowy, Ryan M. Spruck, Ryan McGuire, Ryan R., Ryan Rau, Ryan Recalis, Ryan Reh, Ryan Sarsany, Ryan Settles, Ryan Waters, Ryan Williams, Ryan Young, Ryno Redbeard, Ryszard Malolepszy, S Brochu, S. Mäkinen, S. Mitterstoger, S. Rongen, saabee, Sabine Knopf, Sabrina & Ralf Sandfuchs, Sainen Julia, Sakerla, Salim Khoury, Sally Vella, Sam Betteridge, Sam Do, Sam Gustas, Sam Harmon, Sam Robertson, Samad Rizvi, Family Roseburton-Brown, Sammy Dahan, Samuel “MuMu” Tylstedt, Samuel “Professeur !” Tissier, Samuel Cross, Samuel Lachance, Samuel Lam, Samuel Wood, Sander van der Drift, Sandman, Sandor Bekasi, Sandrina Fernandes, Sandy Lecointre, SANGBYUNG, Sankt Peter, Sante Boscolo Chio, Sapthan, Sarah Brennick, Sarah Graybill, Sarah Knopf, Sarah McWhinney, Sarah N Thomson, Sarah Ovenall, Sarah Reed, Sarah Rengers, Sarah Wozniak, Sárossy Judit, Sascha Näthler, Savannah Makay Elison, Scott “Aldie” Alden, Scott Beattie, Scott Burns, Scott C, Scott Dale-Morrison, Scott E. vigil, Scott Forbes, Scott Frazer, Scott Griffith, Scott Hammond,

Scott Irwin, Scott Poe, Scott R. Tweedie, Scott Rex Minkoff, Scott Strantz, Scott Stringer, Scott Timsit, Scotticus Rex, Scurra, Sean & Craig Danco, Sean & Liz Dooley, Sean & Rachel Eaton, Sean Badger, Sean Dillon, Sean Hockin, Sean McHugh, Sean Norman, Sean Rice, Sean the Airplane, Sean Tou, Sean Wayne Makiney, Sean Werner, Seaslug Lord of the Abyss, Sebastian, Sebastian Eickholt, Sebastian Franke, Sebastian J., Sebastian Knoke, Sebastien Julien, SeerMagic, Seiya Vogt, Selwyn Ward, Sergio Macias Garcia, Sergio Padilla Lopez, Seth Abraham, Seth Gregor, Seth Mackenzie Baldwin, Seth Martin, SFC Jung, Shafer, Shaheen, Shahin “Shah” Yazdani, Shan Yin, Shane, Shane A. White, Shane Boone, Shane Emdad Alam, Shane Yonkman, Sharon Vivers, Shaun Esther, Shawn Adair, Shawn Applegate, Shawn Gaffney, Shawn McGowan, Shawn Simas, Shawn Whitehead, Shayne Judkins, sHe-Are-knOw-mE, Shelby “D.J.” Babb, Shelby Cobb, Sheldon Chin, Shellbelle Rene Noe Apps, Shelley Weldon, shidu lin, Shima.K, Shoiba, Shou June Lin, Showan Alwan, Shteevie McLaughlin, Shuo, Shuzzz, Si En, Sieggy, SilentInAWay, Silvia Refrigeri, Silvio Herrera Gea, Simity Szabolcs, Simityné S. Veronika, Simon, Simon “dogbomb” Brass, Simon Barlow, Simon Castle, Simon Coney, Simon J Barnes, Simon Lau, Simon Leanos, Simon Mounsey, Simon Shales, Simon Tam, Simon Walk, Simon Ward, Simon Westerberg, Simone Hüther , simonneau, Simson Hadi Susanto, Sir Benjamin Belknap, Sir Pablo Lukas, Sir Robert Bombalier, SirLuke, sirtacowatson, Sizzlelean Lincoln, Skayne, Skazz5p, Skubu, Skylar Sokol, Slade Ronin Fox, Sliver Craig, Sly Owlbeard, Smoox Chen, Snowcone, Sofie Bird, Solcia Matteo, Solryn, Some Other 1, Somogyi Gábor, Sonnich, Sophia A. Farren, Sophia L., Soreen and Dong, Søren Rasmussen, Sorren Day, Spencer, Spencer & Candice Doyle, Spencer Beebe, SpinDisc, SRL Killing, sselene, SSS4GOGETA12, Stacy E. Braxton, Stad St. Fleur, Stan Nerhaugen, Stargoddess, Steen Høyer Pedersen, stefan de coninck, Stefan Kaiser, Stefan Norval, Stefan Schneider, Stefan Zammit, Stefano, Stefano Gandolfo, Stefano Glavich, Stefano Kegljevič, Stefano ‘stec74’ Carluccio, Stefanos Pallas, Dimitris Kapogeorgos, Steffi Post, Stephan “Anarchrist” Reitz, Stephan Pogodalla, Stephane Bassiaux, Stephanie Morgan, Stephen Agnew, Stephen B. Hayden, Stephen Baker, Stephen Burrows, Stephen Chong, Stephen Elliott, Stephen Fagan, Stephen Farquhar, Stephen Fishman, Stephen Hutchins, Stephen Kissane, Stephen Kong, Stephen Miller, Stephen Orr, Stephen Paul Wilcox, Stephen Raab, Stephen Reid, Stephen Rynerson, Stephen Swartz,

Stephen Teixeira, Steue, Steve Cuneo, Steve Desmond, Steve ‘haji’ Hajducko, Steve Hamm, Steve Hitchcock, Steve James, Steve Lord, Steve Salmon, Steve Schroeder, Steve Skrzypek, Steve St. Clair, Steve ‘Tommo’ Thompson, Steve Utter, Steve Valero, Steve Wong, Steve Wraxall, Steve Zamborsky, Steven Black, Steven Bond, Steven Dufour, Steven J Szymanski, Steven Lam, Steven Lee, Steven Lett, Steven May, Steven Moy, Steven Renshaw, Steven Sartain, Steven Scott, Steven Sinnaeve, Steven Weller, Steven Westerling, Steven Wolfram, Stevo, Stewart Falconer, StinkyCheese, Stla, Stonecold75, storey, Strogar, Stroll Family, Stuart Campbell, Stuart Porter, Stuart Rodger, Stuart ‘The Judge’ Platt, Stuart Townend Rawlings, Sumit Sadekar, SunTzuGames, Sunwoo Yeap, superhuman, SuperPixel, Susan R, Suzan Tanyolu, Suzi Bateman, Sünilány, Sven De Backer, Sven Franz, Sven Lauwens, Sven Müller, Sweethearts or Rivals, Sy brown, Sy Fly and Evo, Sylvain FRANÇOIS, Sylvain Paul, Sylvia van Welie, Szabó Dániel, Szabó Máté, Szekeres Boglárka, Szilágyi család, Sztanics Szilárd, T. A. L. Schuller, T. Peccatte, T.J. Boisvert, T.J. Domer, T.Knorr , T2, T4q3r, Tadeusz Cekała, Tahd Inskepp, Tahsin Shamma, Tai, Taka, Tamás Fehér, Tamás László, Tamás Sebők, Tami lyn Joseph, Tan Guan Long, Tan Song Chuan, Tanja und Christian Müller, Tanner Thetford, Tanthalas, Tara Tawater, Taran Williams, Tarcha Saleeba, Tarkó Zoltán, TARL DE BRISTOL, TaRoshia Winters, Tash Sunrider, Taylor Clark, Taylor Lovell, TecAgnès, Techie Katie, ted cheatham, Ted Morris, Teddy Tanase, Teel McClanahan III, TeeToo, Tendson, Teng Yong Fong, Teodora Szabo, Terence Statua & MagicWarrior Silea, Terence Tan, Teresa Lawson and David Taranto, Terra Nova Games, Terrill W Ray, Terry “TM” Hughes, Terry A murray, Terry Chang, Terry Chen, Terry Chiu, Tetsu Higan, Thaarup, Thaddeus Croyle, Thatostatic, The Albatross, The Amazing Meredith, The Bengrys, The Brassman, The Captivating Claudius, The Cardboard Jungle Podcast, The Carson’s, The Dusoe Family, The E, The Enchantress Siri Zah’n, The Flanders Family, The Gort, The Great Nozomi, The Great Stevini, The Magnificent Baron Von Kevster, The Mysterious Blanding Bros., ‘the prof’, The Rad Russian, the Richards’ family, The Rivay Family, The Rollings Family, The spizz, the Suspence, The Triumphant TingBear, The unnamed wizard, thejameskiller, Theo and Raylene, Theo Thourson, TheSarge81, Thiago de Souza, Thierry De Gagné, Thom Dawson, Thom Goodsell, Thomas, Thomas Berggren, Thomas Charles Amesbury Hatfield III, Thomas Corhern, Thomas Dippel, Thomas Dunagan, Thomas Guilbert, Thomas Hoelgaard, Thomas

Hornemann, Thomas Jungbauer, Thomas Juul Nielsen, Thomas Kirk Almroth III, Thomas Le Couteur Bisson, Thomas Liou, Thomas Methner, Thomas Pabst, Thomas Pflüger , Thomas Romanelli, Thomas S Darragh, Thomas Vaucher, Thomas Woodruff, Thonnie, Thorjulius, Thorsten, throwingmuse, THSS, Thupamart, TienLevy, Tiffany Bahnsen, Tiffany Reynolds, Tiger Swan, Tila Maceira-Klever, tiles, Till Broemme, Tim, Tim “Mothy” Ward, Tim and Melissa Martin, Tim Bendicion, Tim Burnett, Tim Cheetham, tim clarke, Tim Coles, Tim Connolly, Tim Cooper, Tim Heinlein, Tim Kuipers, Tim Love and Graham Pettingale, Tim Mottram, Tim Myers, Tim O., Tim O’Leary, Tim Wiant, Timo Lamminen, Timo Sperber , Timothy Aaron Carr, Timothy Balko, Timothy D Riel, Timothy J Rush, Timothy J. Watkins, Timothy Linn, Timothy Paige-Green, Timothy Sallee, Timothy Van Cleve, Timothy Vu, Timothy W. Cook, Tina Roenhovde Tiller, Tina the Board Gamer, Tinkerboat, TinuZ, Tiwaz, TJ Hu, Toasty Bear, Tobias Dracup, Tobias Ebitsch, Tobias Franke, Tobias Hartzell, Tobias Lundberg, Tobias Lunte, Tobias Motzkau, Tobias Wörenkämper, Tobias Zimmermann, Toby Jones, Toby Merida, Tod Hadley, Todd V. Jonker, Tog!., Tom, Tom Alexander, Tom Blake, Tom C, Tom Cannon, Tom Delmé, Tom Evans, Tom Gordon, Tom Gu3, Tom Heath, Tom Kennedy, Tom Marks, Tom Matthews, Tom McIntire, Tom Moughan, Tom Ribbens, Tom Talloen, Tom Van Genechten, Tom Van ‘t veld, Tom Wells, Tom Wintrell, Tomás Fabián González, Tomáš Hubka, Tomasz “Musza” Mucha, Tomasz “Pendzi” Zawadzki, Tomasz Świta, Tomi Sarkkinen, Tommy Graves, Tommy Ogden, Tong Chi Wai, Tony “PyroFrog” Wren-Rodriguez, Tony Bello-mo, Tony Cheek, Tony Fung, Tony Gascon, Tony Hooker, Tony Makos, Tony McCall, Toolus, Top Changwatchai, Tor Edvin Dahl, Toren, Torija, Torsten Sammet, Torsten Sammet , Torsten Stelling, Torsten Stelling , Tosberg Michael, Toshiyuki Hashitani, Tóth Ferenc, Town Slade, Traico, Travis Bianchi, Travis Burdge, Travis D. Hill, Travis Dust, Travis Halky, Travis Jonas, Travis Monson, Travis OConnor, Travis R. Chance, Travis Wood, Trent Hamm, Trent Olsen, Trevor Roberts, Trey Zimmerman, Trickster Jeff, Tristano, Trond Klakken, Troy & Kentyl Byrne, Troy Hallin, Troy Lawrence, Troy Stratton, Trynant, Tschadd Byrnesz, Tucker Took, Tünde Pacza, tweetlebeetle, Txordon Toirealach, Tyler Cooper, Tyler Ekins, Tyler Lischka, Tyler Marks, Tyler Qualley, Tyler W., Tyrrhen, Tyson Hughes, Uffe Graakjaer, Uffe Vind, Ugo, UJin Sim, Ulricius, Ulrike Meyer, Ultra Bithalver, Urayoan Irizarry, Ursula Searle, Uwe Hock and Bernd Scholz, Vadim Shulman, Vahé Kevork,

Vairse, Valeria FH, Valeria Handke, Valerie, Valérie Meeus, Valerie Pike, Valerio Vitelli, Vampaerus, Van H. Fujishige, Vanessa Elsner, Varl Patariki, Vassilis Karavas, Vejrurn, Venka Michaela Zimmer, Venron, Verena, Verny Worm, Verri, Vickie Moore, Victor Luchangco, Victor Vuong, Viktor ‘Vice’ Csete, Vilderan, Ville Myllymaa, Vincent “lactic”, Vincent Bellitto, Vincent Filippi, Vincent van Beelen, Vinz, vIQleS, Vise, Vojta Karen, von-Dorffy, W Theriault, W. Isley, Wade Gregory Tripp, Wahaj, Waldek Bartyna, Walker “Ranofer” Schlundt, Walt Mueller, Walter Cuje, Walter McCormick, Wang li-chuang, Warner Chaves, Warren Weinstein, Wayne Harding, Wayne McCoy, Wayne McIlvaine, Wendy de Klerk Jankovic, Wendy Mertl, Wenfeng Liao, Wesley Courtney, Whitney Smith, Wilburn Connell, Will Bowler, Will Hauf, Will Hedrick, Will Hutton, Will Jones, Will Mitchell, Will Rowell, Will Tucker, Will W. Warren, William “Pax” Case, William Ables, William Bastien, William Casolare, William Dee Tuyor, William Dovan, William Finnigan, William G. Hagood, William Greco, William Hartman K., William Hyatt, William Johnston, William Lam, William Leslie, William Mawdsley, William Read, William Stewart, William Wu, Willie Hung, Willy Iraheta, Wishmaster, Kaloyan, Witold Siatkowski, WLMIV, wojtkielewicz, Wolfgang Krause, wolfkin, Woo Duckchan, Wook, Wouter van der Oord, WR McConnell, wswingley, Würfel Reviews, www.BoardGames-BLOG.ro, www.EricPonville.com, Wyatt Douglas McRae, Wyatt Lewis, Xander Guzman, Xander Michael, XerOmus, xysing, Yang. Chia-Ju, Yanik D’Aigle, Yannick Beaulé, Yanson Ching, Yaron Davidson, Yasemin & Henry Slonsky, YeN, yes, Yi Yan, Yiannis Thomopoulos, Yishan Koh, Yohan Pamudji, Yorick Vogels, Yoshihiro. Watanabe, Yow Liang, Yuri Garashchuk, Yu-ting Lo, Yvonne Thiessat , Zac Beus, Zac P, Zach and Holly Ullah, Zachary Homrighaus, Zachary Pletcher, Zachary Pross, Zachary Scott Schoonover, Zack Roehr, Zaid, Zak Oglesby & Selena Wilcox, Zebraloudsounds, Zeke Farley, Zen_Elvis, Zenkall, Zhan, Zhuu Ming Ang, Zim, Zita Falatovics, Znax, zoltan, Zoltán Papp, ZwergWade, Zsolt Farkas, Zsolt Varga

SETUP PER I GIOCATORI

TABELLA DEL GIOCATTORE



1 Disco del Mago + Carta Mago
 1 Disco Apprendista
 Componenti (valore totale 2 Monete)
 1 Trucco (Limite Fama 1)

PLANCIA SPECIALISTA SCELTO



1 Disco Manager
 Componente/i (valore
 totale 2 Monete)



1 Disco Ingegnere
 1 Trucco (Limite
 Fama 1)



1 Disco Assistente
 1 Disco Apprendista

POSTER



CARTE INCARICO



SEGNALINI TRUCCO & SEGNALINI SIMBOLO



1 FRAMMENTO



MONETE



LEGENDA DEI SIMBOLI USATI

CARTE

- Carta Trucco
- Carta Performance
- Carta Incarico Permanente
- Carta Incarico Speciale

PERSONAGGI

- Segnalino Personaggio Generico
- Segnalino del Mago
- Segnalino dell'Assistente
- Segnalino dell'Ingegnere
- Segnalino del Manager
- Segnalino dell'Apprendista

ALTRI ELEMENTI DI GIOCO

- Dado
- Componente
- Componente Basico
- Componente Avanzato
- Componente Superiore
- Segnalino Trucco

RICOMPENSE

- Fama
- Moneta
- Frammento

ALTRI SIMBOLI

- Punto Azione (PA)
- Limite Fama
- Qualsiasi (Trucco o Azione)
- Adesso
- Nella fase di Fine Turno
- Ricevi Adesso
- Ricevi nella fase di Fine Turno
- Spendi
- Giocatore Attivo
- Altro Giocatore / Altri Giocatori
- Collegamento
- Collegamento con Frammento
- Performance
- Pubblicità
- Fine Gioco