

Report Partita Online al Trono di Spade in 9 #2

Partecipanti:

- 1 Golsat - Targaryen
- 2 Spartan - Stark
- 3 Migno - Greyjoy
- 4 Agzaroth - Tyrell
- 5 monty_ratarsed - Martell
- 6 Tzegeerah - Arryn
- 7 Daneel - Baratheon
- 8 Nuvolaz - Lannister
- 9 Ancalagon – Tully

Moderatore:

Lorunks

Link:

Topic di gioco: <http://www.goblins.net/phpBB3/viewtopic.php?f=98&t=81023>

Topic di discussione: <http://www.goblins.net/phpBB3/viewtopic.php?f=98&t=81015>

Topic di feedback: <http://www.goblins.net/phpBB3/viewtopic.php?f=98&t=81050>

Setup



Ordini turno 1



Movimenti turno 1



Battaglie

Tradimento di Golden Sound

Victarion Greyjoy vs Marbrand Lannister - 6 vs 3
Vince Greyjoy e le navi lannister ritirano in porto.

Battaglia di Blackwater

Ser Loras Tyrell vs Cersei Lannister - 7 vs 2
Vince il Tyrell che si porta dietro l'ordine. Il Fante Lannister ripiega a Stoney Sept.

Battaglia dell'Est Summer sea:

Daenerys Targaryen vs Nymeria Sand - 7 vs 3
Una nave martell è distrutta, l'altra, inneggiante alla Khaleesi, è convertita al costo di un potere.

Imboscata di Banefort:

Titos Blackwood vs Jaime Lannister - 4vs3.
Il fante lannister è trucidato.

Il Sacco di Lannisport

Balon Greyjoy vs Il Mastino - 3 vs 2.
Lannisport è caduta e il fante lannister ritira a Golden Tooth. La navi cadono in mani greyjoy.

Scacco Matto a Casterly Rock:

Mace Tyrell vs La Montagna - 6 vs 4.
Gli stendardi del leone sono bruciati dagli uomini di Castel Granito.
Ma un ruggito echeggia nell'aria. Torneremo.

Assalto a the Byte.

Eddard Stark vs Lord Piper - 7 vs 2.
La nave Tully è distrutta.

Fine Turno 1



Situazione a fine turno:

SITUAZIONE REGNO

Turno: 1

Bruti: 3

SITUAZIONE CASATE

STARK

giocatore: Spartan

Segnalini Potere: 8

botti: 3

corone: 3

castelli/fortezze: 2/2

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 12

GREYJOY

giocatore: Migno

Segnalini Potere: 10

botti: 4

corone: 2

castelli/fortezze: 2/2

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 12

TULLY

giocatore: Ancalagon

Segnalini Potere: 5

botti: 4

corone: 6

castelli/fortezze: 2/2

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 7

ARRYN

giocatore: Tszegerah

Segnalini Potere: 7

botti: 3

corone: 2

castelli/fortezze: 3/1

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 8

BARATHEON

giocatore: Daneel
Segnalini Potere: 5
botti: 3
corone: 4
castelli/fortezze: 1/2
alleati:
Poteri Totali (mano e tabellone): 6

LANNISTER

giocatore: Nuvolaz
Segnalini Potere: 11
botti: 1
corone: 1
castelli/fortezze: 0/2
alleati:
Poteri Totali (mano e tabellone): 11

TYRELL

giocatore: Agzaroth
Segnalini Potere: 6
botti: 4
corone: 3
castelli/fortezze: 1/3
alleati:
Poteri Totali (mano e tabellone): 8

MARTELL

giocatore: Monty
Segnalini Potere: 5
botti: 4
corone: 3
castelli/fortezze: 1/2
alleati:
Poteri Totali (mano e tabellone): 8

TARGARYEN

giocatore: Golsat
Segnalini Potere: 13
botti: 3
corone: 3
castelli/fortezze: 3/1
alleati:
Poteri Totali (mano e tabellone): 14

Turno 2 : Carte Westeros

- Trono di Lame: Greyjoy sceglie Reclutamento
- Offerte sugli indicatori
- No supporto

Bruti salgono a forza 9

Reclutamenti:

Reclutamento Greyjoy:

Pyke: +1 cavaliere

Harlaw: fante diventa carro

Flint's Fingers: nave in Sunset Sea

Lannisport: +1 cavaliere

Reclutamento Tyrell

cavallo a Casterly Rock

Nave in porto a Oldtown

Nave nel west summer sea

Cavallo a The Reach (fante ungradato)

Fante a HighGarden

Fante a Oldtown

Reclutamento Martell

cavallo a starfall

fante a Yronwood

due navi a sea of dorne

Reclutamento Arryn

Fante a Fingers

Fante a Vale

Torre a Gulltown

Da fante a cavallo a Eyrie

Reclutamento Baratheon

king's Landing= +1 cavallo

Storm's End=+1 cavallo

dragonstone=fante

Reclutamento Targaryen

3 navi in sea of mirth

1 fante a norvos

1 nave in orange bay

Reclutamento Stark:

Deepwood : nave in mare e upgrade a cavallo

Winterfell : torre d'assedio

Dreadfort ; nave in mare

White Harbor : fante

Reclutamento Tully:

fante a harrenhal

fante a twins

cavallo a riverrun

upgrade dei due fanti a cavalli a seagard

Offerte per le aree di potere:

Trono di spade:

Tully 4

Lannister 3

Stark 1

Tutti gli altri zero. Greyjoy decide l'ordine

Tully

Lannister

Stark

Greyjoy

Martell

Targaryen

Arryn

Baratheon

Tyrell

Spada di Valyria

Targaryen 6

Arryn 1

Tutti gli altri zero. Tully decide l'ordine

Targaryen

Arryn

Tully

Greyjoy

Baratheon

Lannister

Stark

Martell

Tyrell

Corvo messaggero

Greyjoy 8

Targaryen 7

Arryn, Stark, Lannister, Tyrell 6

Baratheon 4

Tully 1

Martell 0. Tully decide l'ordine.

Greyjoy

Targaryen

Lannister

Stark

Arryn

Tyrell

Baratheon

Tully

Martell

Alleanze dichiarate:

Stark-Arryn-Targaryen

Turno 2 partenza



Ordini turno 2



Movimenti turno 2



Battaglie:

Vendetta di Casterly Rock.

Tywin Lannister vs Regina di spine - 8 vs 5.

Tywin in persona guida i lannister nella ripresa di Casterly. Le truppe tyrell ritirano a Blackwater ma il lannister non prende potere.

La battaglia di bay of ice:

Greyjoy 4 vs Stark 4 - Dagmar vs Roose bolton.

La nave stark è distrutta.

Seconda battaglia dell' est summer sea:

Martell 3 vs Targaryen 6 - Doran Martell vs Daario Nahaaris.

Una nave martell è distrutta, uba convertita se Targaryen paga un potere. Martell decide su quale indicatore mandare indietro il Targaryen (Corvo Messaggero).

La Razzia di Dragonstone:

Targaryen 7 vs Baratheon 3 - Verme Grigio vs Davos.

Il fante baratheon è ucciso dal teschio di Verme Grigio.

Roccia del Drago torna alla Khaleesi.

Colpo su Shipwrecker:

Arryn 7 vs Baratheon 2 - John royce vs Macchia.

Flotta Arryn vince.

Baratheon ritira a in porto e fa scartare Baelish.

Scambio di opinioni nella baia:

Greyjoy 2 - Tully 0 - Aeron belli capelli vs Walder Frey.

Nulla di fatto.

Massacro a Blackwater

Lannister 4 vs Tyrell 4 - Qyburn (riciclando Tywin) vs Randyll Tarly.

Il fante e il cavallo Tyrell sono distrutti.

L'inverno su Starfall:

Stark 8 vs Martell 6 - Big John Umber vs La stella nera.

Il fante è distrutto e il cavallo ritira a Yronwood

La gente di starfall è incredula: è neve quella che ricopre la spiaggia?

L'ultima mossa

Arryn 5 vs Tully 2 Lothor Brune vs Karil Wance.

Arryn prende possesso di The Twins.

Dopo la marcia di Arryn a the Twins, giunge il seguente messaggio:

Ogni guerra inizia per il bene di Westeros,

Ogni guerra finisce per il bene di Westeros.

Troppe battaglie sono state combattute , troppe vite sono state spezzate : e' giunto il momento di finire questa guerra!

Il Trono di spade reclama un Re : eccolo!

Lords, Lady,

Io Eddard Stark , Lord di Grande Inverno e Protettore del Nord, ordino a voi tutti l' immediata cessazione delle ostilita' e la resa incondizionata .

Chiedo inoltre il riconoscimento della mia sovranita' su Westeros!

Non giudicate folle questo mio discorso perche' la mappa parla chiaro: il dominio Stark e' innegabile!

A coloro che intendono ribellarsi dico "la resistenza e' inutile ".

A coloro che appoggiano il mio insediamento dico "siate i benvenuti".

Re Eddard Stark

Stark ha ora 3 fortezze e 2 castelli.

Il prossimo movimento può portare a :

- Norvos sguarnita

- The Twins presidiata da Arryn

Questo significa che, se Stark va solo su Norvos, Targaryen ha due opzioni: rompe l'alleanza e Stark vince a fine turno (come da regolamento di alleanza) oppure mantiene l'alleanza e Stark (sempre da regolamento) la scioglie nella fase westeros, vincendo istantaneamente quando la scioglie.

Se invece va su The Twins, l'alleanza è automaticamente rotta e quindi (avendo carte più alte) Stark prende Twins ad Arryn e a fine turno si verificano le condizioni di vittoria.

Stark può anche effettuare entrambe le mosse

L'unico che può nuocere Stark è Greyjoy, ma con le carte e le truppe a Pyke non riesce a conquistare Deepwood.

Situazione finale

