

2


NESTOR ROYCE



Dopo la risoluzione del combattimento puoi spendere fino a 2 punti potere per ricevere fino a 2 icone spada O fino a 2 icone torre

3

RAMSAY BOLTON





Se la carta "Reek" è ancora nella tua mano, questa carta guadagna +1 alla forza di combattimento e due icone Spada.



3



AREO HOTAH

Se sei in difesa, questa carta guadagna una icona Fortificazione. Se sei in attacco, questa carta guadagna una icona Spada.

2

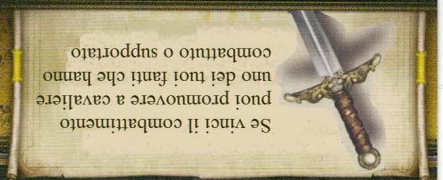
SIR JAIME LANNISTER

Se stai attaccando, tutti i tuoi Cavalieri che partecipano (compresi i Cavalieri Lannister di supporto) aggiungono +3 alla forza di combattimento al posto di +2.

3

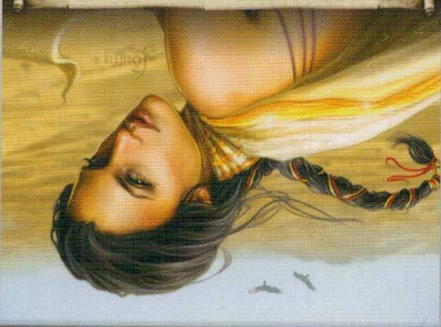
RENLY BARATHEON

Se vinci il combattimento uno dei tuoi fanti che hanno combattuto o supportato.

2

NYMERIA SAND



Se sei in difesa, questa carta guadagna una icona Fortificazione. Se sei in attacco, questa carta guadagna una icona Spada.

2

SER ADDAM MARRAND



Fai scartare una carta a tua scelta a un qualsiasi avversario. A fine combattimento puoi spendere X poteri per far scartare una carta ad un altro avversario diverso da quello con cui hai combattuto (dove X è pari alla Fo della carta).

1

MELISANDRE



Scegli una carta Casata presente negli scarti dell'avversario con cui stai combattendo: Macchia guadagna la Fo della carta scelta.

1

ARIANNE MARTELL



Se sei attaccato e perdi il combattimento, il tuo avversario non può spostare le sue truppe nella regione attaccata, ma deve tornare da dove proveniva. Se vuole, può piazzare un segnalino potere nel territorio per marcare la conquista. Tu devi comunque ritirarti.

1

IL MASTINO




0

MACCHIA

