

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

ADVANCED REINFORCEMENTS

[RINFORZI MIGLIORATI]

"Uomini, noi terremo questo pianeta con tutte le nostre forze, a costo delle nostre vite!"

Piazzate 2 Forze di Terra o 1 Fanteria Shock su qualsiasi pianeta che si trovi sotto il vostro controllo.

Giocate: come un'azione.

ALIEN TECHNOLOGY

[TECNOLOGIA ALIENA]

"Non sappiamo cosa sia accaduto alla ciurma che un tempo occupava questa nave fantasma, ma siamo certi che la tecnologia in essa contenuta, proviene da un'altra Galassia."

Dovete immediatamente spendere 4 risorse per ricevere un avanzamento tecnologico (del quale siate a in possesso di tutti i requisiti richiesti).

Giocate: come un'azione.

ARMISTICE

[ARMISTIZIO]

"I soldati sono scadenti diplomatici. Lasciate che si parli di pace tra il nostro popolo!"

Scegliete un avversario ed un pianeta che controllate. L'avversario selezionato non può invadere il pianeta scelto in questo round.

Giocate: come un'azione.

BRIBERY

[CORRUZIONE]

"I soldi non influenzano mai i voti all'interno del consiglio Galattico."

Potete aggiungere un voto addizionale per ogni Bene di Commercio che avete speso.

Giocate: subito dopo che tutti i giocatori hanno votato un Ordine del Giorno.

CIVIL DEFENSE

[DIFESA CIVILE]

"La vostra gente sta facendo gli straordinari per difendere il proprio adorato pianeta."

Posizionate due PDS gratuiti su un pianeta sotto il vostro controllo e che non contenga nessuna unità PDS.

Giocate: come un'azione.

CHEMICAL WARFARE

[GUERRA CHIMICA]

"Le vostre forze si sono procurate segretamente alcuni antichi contenitori di gas Exterrix da un nascondiglio di armi dimenticato."

Se avete una Corazzata in un sistema che contiene un pianeta nemico, giocate questa carta per distruggere la metà delle Forze di Terra presenti (arrotondate per eccesso). Chemical Warfare ignora i PDS.

Giocate: immediatamente prima di una Battaglia di Invasione.

COMMAND SUMMIT

[VERTICE DI COMANDO]

"Il vostro Alto Comando si riunisce per coordinare la strategia e riesaminare operazioni cruciali"

Ricevete due Contatori di Comando e metteteli nel Pool di Comando.

Giocate: durante la Fase Strategica.

COMMUNICATIONS BREAKDOWN

[COMUNICAZIONI FUORI USO]

"Squadroni Gamma, venite qui!"

Nessun giocatore potrà giocare Carte Azione fino alla fine della Battaglia (ad eccezione della carta Sabotage).

Giocate: subito prima di una Battaglia Spaziale alla quale state prendendo parte.

CORPORATE SPONSORSHIP

[SPONSORIZZAZIONE SOCIALE]

"Un misterioso benefattore ha volontariamente finanziato certi aspetti del tuo programma di ricerca imperiale."

Potete comprare una Tecnologia Verde con uno sconto di 4 risorse.

Giocate: immediatamente prima di comprare una nuova Tecnologia.

COUNCIL DISSOLVED

[IL CONSIGLIO PERDE CONSISTENZA]

"Ci sono voci di una Bomba nella Sala del Consiglio, ed i senatori sono fuggiti temendo per le loro vite. Voci, simili ad una sottile arma..."

Il giocatore che sceglie la Strategia Politica non pesca una Carta Politica

Giocate: immediatamente dopo che un giocatore esegue l'abilità primaria della Carta Strategia Politica.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

COURAGEOUS TO THE END

[CORAGGIOSI SINO ALLA FINE]

"Al termine della vostra vita, vi farete cogliere tremanti e sbiaditi oppure a testa orgogliosa di quello in cui avete sempre creduto."

Lanciate 2 dadi. Per ogni dado che uguaglia o supera il valore di combattimento della vostra nave, il vostro avversario deve subire una perdita. Potete utilizzare questa carta anche se alla vostra nave non spetterebbe il Fuoco di Ritorno.

Giocate: subito dopo che una delle vostre navi è stata distrutta.

CULTURAL CRISIS

[CRISI CULTURALE]

"Abbiamo smarrito la strada! Come popolo, noi non sappiamo più chi siamo."

Scegliete un giocatore (anche voi stessi). Quel giocatore perde tutte le abilità razziali per questo round, sia vantaggi che svantaggi.

Giocate: durante la Fase Strategica.

DETERMINE POLICY

[DETERMINAZIONE DELLE DIRETTIVE]

"Le altre razze con riluttanza vi concedono la carica del Portavoce per un'intera sessione."

Scegliete un ordine del giorno dal Mazzo Politico, dalle Carte Politiche scartate o da una delle leggi in gioco. Il Consiglio deve votare su tale ordine del giorno. Se scegli dal Mazzo Politico, rimescola il mazzo.

Giocate: immediatamente prima che venga pescata una Carta Politica.

DIPLOMATIC IMMUNITY

[IMMUNITÀ DIPLOMATICA]

"Il tuo corpo diplomatico temporeggia, dandoti tempo prezioso per prepararti."

Scegliete un sistema in cui avete almeno un'astronave. Solo voi puoi attivare il sistema scelto in questo turno.

Giocate: come un'azione.

DIRECT HIT

[DANNO CRITICO]

"La Precisione nel mirare le debolezze strutturali della nave bersaglio, fa iniziare una catastrofica reazione a catena."

Distruggete una nave avversaria che sia già danneggiata.

Giocate: immediatamente dopo che una nave è stata danneggiata in una battaglia alla quale state partecipando.

DISCLOSURE

[DIVULGAZIONE]

"In un'adita mossa politica, costringete il vostro avversario a rivelarvi i suoi segreti."

Guardate le Carte Azione di un avversario. Quindi sceglietene una e scartatela.

Giocate: in qualsiasi momento.

DISCREDIT

[DISCREDITO]

"Qualche volta misteriosi fondi vengono trovati nei conti dei senatori. Misterioso davvero!"

Cambiate il voto di un altro giocatore in "astenuito", anche se la Carta Politica richiede di "Eleggere"

Giocate: immediatamente dopo che un giocatore ha espresso il suo voto.

DUG IN

[TRINCERARSI]

"Le vostre Forze di Terra sono trincerate, fortificate e preparate al peggio..."

Scegliete un pianeta. Le vostre Forze di Terra in quel pianeta sono immuni al bombardamento planetario questo round.

Giocate: immediatamente prima di un bombardamento.

EMERGENCY REPAIRS

[RIPARAZIONI DI EMERGENZA]

"I vostri esperti ingegneri conducono un campo esteso di riparazioni sulle vostre navi ammiraglie danneggiate."

Scegliete un sistema. Riparate immediatamente tutte le Corazzate e le Morti Nere presenti nel sistema.

Giocate: in qualsiasi momento.

ENHANCED ARMOR

[SCAFO MIGLIORATO]

"Sentendo approssimarsi i venti di guerra, migliorate le vostre navi montando delle placche d'armatura temporanee sulle vostre navi."

Fine al fine del round, i vostri Incrociatori guadagnano la capacità di Sostenere i danni (come Corazzate e Morti Nere).

Giocate: come un'azione

EQUIPEMENT SABOTAGE

[SABOTAGGIO ALL'EQUIPAGGIAMENTO]

"Per un giusto prezzo, degli agenti Mercenari possono far saltare per aria qualsiasi cosa."

Potete distruggere sino a due unità PDS su un pianeta di vostra scelta.

Giocate: come un'azione

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

Experimental Battlestation

[STAZIONE DA BATTAGLIA SPERIMENTALE]

"Avete equipaggiato un vostro Bacino Spaziale con un rivoluzionario, anche se breve, sistema di arma difensiva."

Scegliete una Bacino Spaziale. Quella Bacino Spaziale può immediatamente sparare tre volte ad una flotta nemica a portata come se lo Bacino Spaziale fosse un PDS.

Giocate: dopo che un avversario ha attivato un sistema e mosso una qualsiasi nave nel sistema.

EXPERIMENTAL WEAPONRY

[ARMI SPERIMENTALI]

"Caricate il vostro cannone Mag Blast, e pregate perché tutto vada per il meglio."

Sino alla fine del round di combattimento, tutti i danni che le vostre Corazzate e Morti Nere infliggono, non possono essere assorbiti dai Caccia (a meno che non vi siano altre navi presenti).

Giocate: subito prima di iniziare un round di combattimento.

FANTASTIC RHETORIC

[RETORICA FANTASTICA]

"Uno dei vostri diplomatici pronuncia un forte, commovente discorso."

Guadagnate 10 influenze addizionali per votare.

Giocate: immediatamente prima del tuo voto per la risoluzione di una Carta Politica.

FAULTY TARGETING SYSTEM

[SISTEMA DI PUNTAMENTO DIFETTOSO]

"Anche i piani più accurati possono originare esiti disastrosi."

Cancellate una Carta Azione Minelayers oppure scartate 1 Miniera Spaziale in qualsiasi Sistema oppure obbligate uno dei vostri avversari a rilanciare uno dei suoi dadi relativi a PDS.

Giocate: in qualsiasi momento.

FIGHTER PROTOTYPE

[PROTOTIPO DI CACCIA]

"Un sistema di arma sperimentale concede ai tuoi Caccia una sorpresa, anche se temporanea, potenza di fuoco."

Scegliete un sistema. Tutti i vostri Caccia nel sistema ricevono un +2 ai tiri di combattimento per un round di Battaglia Spaziale.

Giocate: immediatamente prima di una Battaglia Spaziale.

First Strike

[PRIMO COLPO]

"Partite per primi e puntate dritti alla gola. Se questo non fosse possibile, puntate ad un'altra parte del corpo che sia equivalente.."

Potete eseguire la vostra azione durante la Fase Azione, prima del giocatore con il numero di iniziativa più basso. Quindi, l'ordine di gioco riprende come normale.

Giocate: immediatamente dopo la Fase di Strategia.

FLANK SPEED

[VELOCITÀ LATERALE]

"L'ammiraglio ordina tutte le navi disponibili in un sistema critico."

Scegliete un sistema che sia già attivato con un Contatore di Comando. Incrementate di 1 il movimento di tutte le navi che dirigono verso il sistema.

Giocate: immediatamente dopo aver attivato un sistema con un Contatore di Comando.

FLANKING TACTIC

[TATTICHE DI FIANCHEGGIAMENTO]

"Stanno arrivando da dietro..."

Il vostro avversario non potrà ritirarsi dalla battaglia (indipendentemente da Abilità Speciali o Carte Azione che gli permetterebbero di farlo).

Giocate: immediatamente dopo che una nave è stata danneggiata in una battaglia alla quale state partecipando.

FLAWLESS STRATEGY

[STRATEGIA PRIVA DI DIFETTI]

"Non dovete commettere errori, non dovete assolutamente permettere a nessuno di commettere errori.."

Potete eseguire l'abilità primaria di una qualsiasi Carta Strategia che non avete scelto durante la Fase Strategica. Quindi, qualsiasi altro giocatore, potrà eseguirne l'abilità secondaria secondo le normali regole.

Giocate: come un'azione

In 4 o 8 giocatori, scartate questa carta e pescatene un'altra.

FOCUSED RESEARCH

[RICERCA FOCALIZZATA]

"Insistete che possa essere fatto stanziando fondi supplementari ai laboratori."

Spendete sei risorse per ignorare un prerequisito Tecnologico.

Giocate: immediatamente prima di iniziare una Battaglia Spaziale alla quale state prendendo parte.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

FRIENDLY FIRE

[FUOCO AMICO]

"Lo schermo dei Caccia, talvolta, può assorbire gran parte della vostra potenza di fuoco come si trattasse del fuoco di un avversario."

Se il vostro avversario ha più Caccia che unità non Caccia in questo sistema, egli dovrà immediatamente perdere la metà dei suoi Caccia (arrotondare per difetto).

Giocate: immediatamente prima di iniziare una Battaglia Spaziale alla quale state per prendere parte.

GHOST SHIP

[NAVE FANTASMA]

"Comandante, abbiamo un vascello non identificato nel settore del tunnel spaziale. Assomiglia ad una delle nostre!"

Posizionate una Torpediniera gratuita in un settore che contenga un tunnel spaziale e nessuna nave nemica.

Giocate: come un'azione.

GOOD YEAR

[ANNO BUONO]

"Il clima degli affari dei tuoi maggiori stabilimenti produttivi è in salita."

Ricevete un Bene di Commercio per ogni pianeta che controllate al di fuori del vostro Sistema Nativo.

Giocate: come un'azione.

GRAND ARMADA

[GRANDE ARMADA]

"Noi metteremo assieme la più grande flotta che si sia mai vista in tutta la galassia!"

I limiti ai Rifornimenti alla Flotta non si applicano alle vostre navi nel vostro Sistema Nativo. Alla fine della Fase di Status, rimuovete tutte le navi in eccesso oltre il vostro normale limite dei Rifornimenti.

Giocate: durante la Fase Strategica.

IN THE SILENCE OF SPACE

[NEL SILENZIO DELLO SPAZIO]

"Un abile ammiraglio manovra una delle vostre flotte, attraverso lo spazio nemico, senza che sia rivelata."

Scegliete una delle vostre Flotte. Tutte le navi nella flotta con un movimento di 2 o più possono attraversare, ma non fermarsi, un sistema occupato da navi nemiche durante questa attivazione.

Giocate: immediatamente dopo aver attivato un sistema con un Contatore di Comando.

INFLUENCE IN THE MERCHANT'S GUILD

[INFLUENZA DELLA GILDA DEI MERCANTI]

"Una sola bustarella convince la Gilda dei Mercanti a boicottare tutto il commercio con un vostro avversario."

Rompete un accordo commerciale in gioco

Giocate: come un'azione.

INSUBORDINATION

[INSUBORDINAZIONE]

"Nessun ufficiale valoroso con le sue mostrine potrebbe eseguire ordini come questi!"

Rimuovete un Contatore di Comando dal Pool di Comando di un avversario.

Giocate: come un'azione.

INTO THE BREACH

[DENTRO LA BRECCIA]

"Il grande eroismo e sacrificio dell'equipaggio, della vostra nave ammiraglia, ispira il resto della tua flotta."

Scegliete una Corazzata. Tutte le navi nella flotta di cui questa fa parte, ricevono un +1 per tutti i tiri di combattimento per il resto della Battaglia Spaziale. I primi due colpi subiti devono essere assorbiti dalla Corazzata scelta.

Giocate: immediatamente prima dell'inizio di una Battaglia Spaziale.

LOCAL UNREST

[AGITAZIONE LOCALE]

"Le forze avversarie, aizzano la popolazione locale a ribellarsi al nostro dominio."

Scegliete un pianeta in un sistema non-Nativo. Esaurite quel pianeta e distruggete una Forza di Terra, se presente. Se non ci sono Forze di Terra rimaste, il pianeta diventa neutrale.

Giocate: come un'azione.

LUCKY SHOT

[COLPO FORTUNATO]

"Un Caccia disperato manovra per colpire una nave ammiraglia con gli scudi della sua plancia abbassati."

Distruggete una Corazzata, un Incrociatore o una Torpediniera nemica in un sistema che contenga un pianeta sotto il vostro controllo.

Giocate: come un'azione.

MASTER OF FATE

[SIGNORE DEL DESTINO]

"Noi sappiamo che loro non sono altro che dei burattini. Ma ne conosciamo il burattinaio"

Pescate Carte Azione pari al numero dei giocatori. Potete guardarle e quindi distribuirne una per ogni giocatore. I giocatori riceveranno 1 Carta Azione in meno durante la prossima Fase dello Status.

Giocate: durante la Fase dello Status, subito prima che i giocatori peschino le Carte Azione.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

MASTER OF TRADE

[MAESTRO DEL COMMERCIO]

"La Gilda dei Mercanti approva il tuo regime politico."

Potete giocare solo se possedete due contratti di commercio. Scegliete e riattivate fino a due pianeti esausti.

Giocate: in un qualsiasi momento.

MASSIVE TRANSPORT

[TRASPORTO MASSICCIO]

"Gli ingegneri dirigono il movimento di un'intera comunità civile e centro di produzione."

Potete immediatamente muovere uno dei vostri Bacini Spaziali in un altro pianeta amico. Una rotta che non contiene navi nemiche deve esistere tra i due pianeti.

Giocate: come un'azione.

MILITARY FORESIGHT

[PREVIDENZA MILITARE]

"Vedendo la vostra flotta che invecchia, sorridete pensando alle tante innovazioni apportate sulla vostra nuova e potente nave ammiraglia."

Ponete la nave distrutta su questa carta. All'inizio della prossima Fase dello Status, piazzate questa nave su uno qualsiasi dei vostri Bacini Spaziali (gratuitamente) e scartate questa carta. Se, durante la prossima Fase di Status, non avete alcun Bacino Spaziale in gioco, scartate sia la carta che la nave.

Giocate: non appena perdetevi una delle vostre navi durante una Battaglia Spaziale.

MINELAYERS

[STRATO DI MINE]

"Anticipando un'invasione, disseminate mine spaziali in un sistema di cruciale importanza."

Scegliete un sistema che contenga una vostra flotta. Ciascuno dei vostri Incrociatori nel sistema infligge un colpo automatico prima del primo round di una Battaglia Spaziale.

Giocate: immediatamente dopo che una flotta nemica entra nel sistema.

MORALE BOOST

[INCREMENTO DEL MORALE]

"Prima della battaglia fate un discorso appassionato, ai vostri coraggiosi soldati, per la salvezza del palazzo."

Per un round di Combattimento (non un'intera battaglia), tutte le vostre unità ricevono +1 ai tiri.

Giocate: immediatamente prima di un round di una Battaglia Spaziale o di Invasione.

MULTICULTURALISM

[MULTICULTURALISMO]

"Noi abbiamo molto da imparare dai nostri vicini nella galassia. Un impero diverso è un impero forte!"

Scegliete un'abilità razziale posseduta da un vostro avversario. Guadagnate tale abilità speciale per il resto del turno.

Giocate: durante la Fase Strategica.

OPENING THE BLACK BOX

[APRIRE LA SCATOLA NERA]

"I vostri scienziati militari hanno progettualmente invertito un pezzo di armamento Lazax, ed il risultato è sbalorditivo!"

Tutti i vostri pianeti rossi vi danno uno sconto di 2 (anziché di 1) per comprare Tecnologie rosse.

Giocate: immediatamente prima di comprare una Tecnologia.

PATROL

[PATTUGLIAMENTO]

"L'incremento dell'attività su un vostro confine, necessita un incremento della sicurezza nello spazio profondo."

Muovete fino a due Incrociatori o Torpediniere da un sistema attivato ad uno o più sistemi adiacenti vuoti. Quindi posizionate ciascuno dei sistemi di destinazione.

Giocate: come un'azione.

PLAGUE

[PESTILENZA]

"Una terribile malattia si è diffusa fra le truppe avversarie."

Scegliete un pianeta di un avversario. Tirate un dado per ogni Forza di Terra presente. Se il numero è pari, la Forza di Terra è distrutta. L'avversario mantiene il controllo del pianeta anche se tutte le Forze di Terra dovessero venire distrutte.

Giocate: come un'azione.

POLICY PARALYSIS

[PARALISI DELLA POLITICA]

"Il consiglio di un tuo rivale è ad un punto morto e l'apparato responsabile del suo governo si sgobboni è fermo."

Scegliete un avversario. Quell'avversario non può partecipare all'abilità secondaria dell'attuale Carta Strategia attiva.

Giocate: immediatamente dopo che l'abilità primaria di una Carta Strategia viene risolta.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

POLITICAL STABILITY

[STABILITÀ POLITICA]

"Resta in corsa!"

Tenete l'attuale Carta Strategica invece di restituirla alla fine del turno di gioco. Non scegliete nessuna Carta Strategica durante il prossimo round. Non puoi giocare questa carta se siete in possesso della carta strategia Iniziativa o Imperiale.

Giocate: durante la Fase di Status.

PRIVATEERS

[CORSARI]

"Spietati pirati imperversano sulle vulnerabili flotte mercantili di un vostro avversario."

Scegliete un avversario. Prendete tutti i Beni di Commercio dalla sua area. Ne trattenete la metà (arrotonda per difetto) per voi e riponete gli altri nell'area di gioco comune.

Giocate: come un'azione.

PRODUCTIVITY SPIKE

[PUNTA DI PRODUTTIVITÀ]

"Impiegate le vostre menti più brillanti nella produzione industriale di un pianeta."

Scegliete uno dei vostri Bacini Spaziali. La sua capacità di produzione incrementa di un numero uguale all'influenza del pianeta, per questo turno.

Giocate: durante la Fase Strategica.

PUBLIC DISGRACE

[DISONORE PUBBLICO]

"La vostra diffamante campagna costringe un leader in vista, a dimettersi tra voci le voci di uno scandalo e di corruzione."

Dopo che un giocatore ha scelto una Carta Strategica, Giocate questa carta ed obbligate tale giocatore a restituire la Carta Strategica presa e a sceglierne un'altra.

Giocate: immediatamente dopo che un giocatore ha scelto una Carta Strategica.

RALLY OF THE PEOPLE

[RADUNO DEL POPOLO]

"Il vostro popolo si raduna contro l'atteggiamento minaccioso di uno dei vostri nemici. I vostri cantieri stanno lavorando senza sosta."

Ricevete una Corazzata nel vostro Sistema Nativo.

Giocate: come un'azione.

RARE MINERAL

[MINERALE RARO]

"Durante il carotaggio su un altro sistema minore, sotto il vostro controllo, i vostri scienziati hanno rinvenuto un ricco deposito di un raro quanto prezioso materiale."

Ricevete tre Beni di Commercio.

Giocate: immediatamente dopo aver invaso con successo un pianeta neutrale.

RECHECK

[RICONTROLLO]

"Le Informazioni ricevute sono sospette e richiedono conferma."

Ritirate un qualsiasi dado di combattimento.

Giocate: immediatamente dopo che voi o il vostro avversario avete tirato un dado, in una battaglia nella quale state partecipando.

REPARATIONS

[RIPARAZIONI]

"Pressioni politiche nel Consiglio vi consentono di esigere una vendetta finanziaria per le aggressioni di un vostro avversario."

Scegliete ed esaurite un pianeta controllato da un giocatore che abbia appena preso il controllo di un vostro pianeta. Quindi scegliete e riattivate uno dei vostri pianeti con un valore uguale, o inferiore, di risorse.

Giocate: immediatamente dopo che avete perso il controllo di un pianeta a causa di un avversario.

RISE OF A MESSIAH

[ASCESA DI UN MESSIA]

"Un leader religioso locale sostiene il vostro impero in espansione."

Ricevete una Forza di Terra su ogni pianeta che controllate.

Giocate: come un'azione.

RUINOUS TARIFFS

[TARIFFE DANNOSE]

"Queste importazioni stanno distruggendo le nostre industrie locali."

Scegliete un giocatore con il quale avete un accordo commerciale. Questi deve darvi la metà dei Beni di Commercio presenti sulla sua scheda razziale (arrotondare per eccesso).

Giocate: immediatamente dopo che il giocatore scelto ha ricevuto dei Beni Commerciali dai suoi accordi commerciali attivi.

RULE BY TERROR

[GOVERNARE INCUTENDO TERRORE]

"Siete in inferiorità sia come numero di armamenti sia come quantitativo di truppe. Se vi arrendete adesso, risparmieremo le vostre vite."

Se possedete 2 Morti Nere o 2 Corazzate, il vostro avversario dovrà scegliere fra ritirarsi (se ne ha la possibilità) o prendere, subito, 2 perdite.

Giocate: subito prima dell'inizio di una Battaglia Spaziale alla quale state per partecipare.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

SABOTAGE

[SABOTAGGIO]

"Il vostro nemico è così sicuro del suo successo finale, ma voi ed i vostri infiltrati lo sapete meglio!"

Giocate questa carta per cancellare gli effetti di qualsiasi Carta Azione appena giocata, quindi scartate le due carte. Questa carta non può cancellare gli effetti di un'altra carta *Sabotage*.

Giocate: immediatamente dopo che un avversario ha giocato una Carta Azione.

SCIENTIST ASSASSINATION

[ASSASSINIO DI UNO SCENZIATO]

"I vostri servizi segreti hanno assassinato, con successo, uno scienziato nemico."

Scegliete un giocatore. Questi non potrà acquisire o comprare Tecnologie per tutta la durata di questo turno..

Giocate: durante la Fase Strategica.

SECRET INDUSTRIAL AGENT

[AGENTE INDUSTRIALE SEGRETO]

"Sabotatori simpatizzanti hanno piazzato una bomba nel generatore di gravitoni di un Bacino Spaziale avversario."

Distrugete un qualsiasi Bacino Spaziale che non sia in un Sistema Natale.

Giocate: come un'azione.

SHIELDS HOLDING

[SCUDI SERRATI]

"Non possiamo fare un altro centro come quello, Capitano!"

Cancellate fino a due colpi subiti durante un round di una Battaglia Spaziale alla quale voi state partecipando.

Giocate: immediatamente dopo che l'avversario ha tirato i dadi di combattimento e prima che le perdite vengano rimosse.

SIGNAL JAMMING

[DISTURBO DEL SEGNALE]

"Una delle vostre navi spia, nascosta, riesce a piazzare un potente virus nella stazione di trasmissioni del nemico."

Scegliete un sistema non-Nativo. Prendete un Contatore di Comando dai rinforzi di un altro giocatore e posizionalo nel sistema scelto.

Giocate: durante la Fase Strategica.

SYNCHRONICITY

[SINCRONIA]

"Fornitura e provvidenza vi hanno fornito una perfetta opportunità!"

Cerca nel mazzo delle Carte Azione, scegline una e prendila. Quindi rimescola il mazzo.

Giocate: durante la Fase Strategica.

SKILLED RETREAT

[ABILE RITIRATA]

"Un abile ammiraglio conduce la vostra flotta difensiva, fuori dal pericolo."

Scegliete una delle vostre flotte che sta partecipando ad una Battaglia. Posizionate un Contatore di Comando, dai vostri rinforzi, in un sistema amico o vuoto che sia inattivo ed adiacente ad una vostra flotta. Quindi muovete tale flotta nel sistema.

Giocate: prima di qualsiasi round di una Battaglia Spaziale.

STAR OF THE DEATH

[STELLA DELLA MORTE]

"La vostra principale arma, la Morte Nera, annichila ogni forma di vita presente su di un pianeta."

Scegliete un pianeta in un sistema che contenga una delle vostre Morte Nere. Distrugete tutte le Forze di Terra, i PDS e il Bacino Spaziale del pianeta. Quindi posizionate un Contatore di Dominio Radiazione sul pianeta. Il pianeta ritorna immediatamente allo status neutrale.

Giocate: immediatamente prima della fase di Sbarco Planetario nella Sequenza di Attivazione.

STELLAR CRIMINALS

[CRIMINALI STELLARI]

"Il signore dei contrabbandieri e della malavita galattica manipola i database presenti sui server del nemico."

Scegliete un avversario. Quell'avversario deve scegliere e esaurire la metà dei suoi pianeti non ancora esauriti (arrotondare per difetto).

Giocate: come un'azione.

STRATEGIC BOMBARDMENT

[BOMBARDAMENTO STRATEGICO]

"Abbiamo il pianeta a portata signore. Aumentate la potenza dell'energia della batteria principale."

Giocabile solo se si possiede una Morte Nera in un sistema contenente uno o più pianeti controllati dal nemico. Esaurite questi pianeti. Quindi tirate un dado. Con un risultato di 1-5, scartate questa carta normalmente. Con un risultato di 6 o più, temetela in mano.

Giocate: come un'azione.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

STRATEGIC FLEXIBILITY

[FLESSIBILITÀ STRATEGICA]

"Non sei in ritardo per rovesciare questo disastroso andamento!"

Giocate questa carta per restituire la Carta Strategica che hai pescato e rimpiazzarla con una delle Carte Strategiche rimanenti.

Giocate: durante la Fase Strategica dopo che tutti hanno pescato la loro Carta Strategica, ma prima che i Contatori di Bonus siano posizionati sulle Carte Strategiche rimaste.

STRATEGIC PLANNING

[PIANIFICAZIONE STRATEGICA]

"Coraggio, strategia e spietatezza sono le pietre angolari di questa Galassia."

Per tutto il resto di questo round, non dovrete giocare alcun Contatore di Comando, dalla vostra Allocazione Strategica, al fine di eseguire l'abilità secondaria di una Carta Strategica.

Giocate: durante la Fase di Strategia.

STRATEGIC SHIFT

[CAMBIO DI STRATEGIA]

"Circostanze in continuo mutamento, dettano strategie differenti."

Scegliete una Carta Strategica. Nessun giocatore può scegliere quella Carta Strategica in questo round.

Giocate: durante la Fase Strategica, prima che il primo giocatore scelga una Carta Strategica.

SUCCESSFUL SPY

[SPIONAGGIO RIUSCITO]

"Uno dei tuoi agenti segreti, ruba con successo segreti statali ad uno dei tuoi odorosi avversari."

Prendete due Carte Azione a caso dalla mano di un vostro avversario.

Giocate: come un'azione.

SURPRISE ASSAULT

[ASSALTO A SORPRESA]

"All'insaputa delle forze di occupazione, i prigionieri hanno segretamente costruito una flotta da guerra al fine di riconquistare, ancora una volta, la propria indipendenza."

Subito dopo aver mosso delle navi nel Sistema (facoltativo), potete costruire unità presso il vostro Bacino(i) Spaziale(i) bloccato(i). Una Battaglia Spaziale inizia subito.

Giocate: dopo l'attivazione di un sistema nel quale siano presenti dei vostri Bacini Spaziali sottoposti a blocco.

TARGET THEIR FLAGSHIP

[PUNTATE ALLA NAVE AMMIRAGLIA]

"Almeno qualcuno di loro, lo porteremo all'inferno con noi!"

Scegliete una delle vostre navi e una nave avversaria. Lanciate 1 dado. Se il risultato è uguale o superiore al valore di combattimento della vostra nave, il bersaglio riceve subito un danno (e non usufruirà del Fuoco di Ritorno). Dal canto suo, la vostra nave, non potrà sparare durante il primo round di combattimento.

Giocate: immediatamente prima di una Battaglia Spaziale.

TECH BUBBLE

[BOLLA TECNICA]

"Un avanzamento tecnologico, porta ad un altro."

Giocabile solo se, in questo turno, si sceglie la Strategia Tecnologica. Dopo aver eseguito l'abilità primaria della Strategia Tecnologica, puoi spendere un Contatore di Comando dalla tua Allocazione Strategica per eseguire anche l'abilità secondaria in questo turno. Devi pagare il costo normale della Tecnologia.

Giocate: immediatamente dopo aver eseguito l'abilità primaria della Carta Strategica Tecnologica.

TEMPORARY STABILITY

[STABILITÀ TEMPORANEA]

"Lasciate che l'ordine leghi le mani al caos."

I giocatori non potranno giocare Carte Azione sino alla fine della prossima Fase dello Status (ad eccezione della Carta Azione Sabotage). Ogni giocatore potrà scartare 3 Carte Azione, in qualsiasi momento, per annullare l'effetto di questa carta.

Giocate: durante la Fase di Strategia, prima che inizi la scelta delle Carte Strategica.

TOUCH OF GENIUS

[TOCCO DI GENIO]

"Vi svegliate al mattino con un'idea che è semplicemente.... brillante!"

Spendete tre influenze per duplicare gli effetti di una qualsiasi Carta Azione scartata.

Giocate: nel momento specificato nella carta duplicata.

TRADE STOP

[STOP AL COMMERCIO]

"Usate le vostre conoscenze per creare caos nella Gilda dei Mercanti.."

Fate rompere tutti gli accordi commerciali, anche i vostri.

Giocate: durante la Fase Strategica.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE AZIONE

Compresa espansione Shattered Empires

TRANSPORT

Scegliete un pianeta sotto il vostro controllo. Potete muovere fino a tre Forze di Terra da quel pianeta ad un altro che sia controllato da voi. Una rotta che non contenga navi nemiche deve esistere tra i due pianeti.

Giocate: come un'azione

THUGS

[DELINQUENTI]

"Riuscite a convincere un senatore nemico ad essere in qualche altro posto durante questo voto."

Scegliete un giocatore. Questi non partecipa al voto sulla Carta Politica per il resto del turno.

Giocate: immediatamente dopo che il testo di una Carta Politica è stato letto e prima che siano espressi i voti.

UNEXPECTED ACTION

[AZIONE INASPETTATA]

"Questo è un piano adrito. I nostri nemici non ci vedranno mai arrivare!"

Rimuovete un vostro Contatore di Comando dalla mappa e posizionalo tra i vostri rinforzi.

Giocate: come un'azione.

UPRISING

[RIVOLTA]

"I vostri agenti riescono a stimolare un'insurrezione nel territorio del tuo nemico."

Scegliete un sistema non-Nativo. Esaurite ogni pianeta in quel sistema, se possibile.

Giocate: come un'azione.

USURPER

[USURPATORE]

"Quanto vorrei che questo consiglio convenisse con me sul mio pianeta, così sentirebbero le mie parole"

Giocabile solo se si controlla Mecatol Rex. Posiziona questa carta nel sistema di Mecatol Rex. Finchè la carta è in gioco, guadagni un numero di voti doppio rispetto all'influenza di Mecatol Rex, anche se il pianeta è esaurito. Scarta questa carta dal gioco se perdi il controllo di Mecatol Rex.

Giocate: durante la Fase Strategica.

VETO

[VETO]

"L'ordine del giorno innanzi a te è improvvisamente inaccettabile per vostro popolo. Riuscite a trovare un bieco escamotage, per evitare che si voti l'ordine del giorno."

Scarta l'attuale ordine del giorno (carta politica). Il giocatore attivo deve pescare un'altra Carta Politica.

Giocate: dopo che una Carta Politica è stata letta e prima che qualsiasi giocatore abbia votato.

VOLUNTARY ANNEXATION

[ANNESSIONE VOLONTARIA]

"Annessione volontaria."

Scegliete un pianeta neutrale adiacente ad un sistema che contenga un vostro pianeta. Posiziona tre Forze di Terra sul tale pianeta. Ora, è sotto il vostro controllo.

Giocate: come un'azione.

WAR FOOTING

[BASI PER LA GUERRA]

"Il tempo della diplomazia è finito! Ora è tempo per la guerra!"

Scegliete un sistema. Il vostro limite dei Rifornimenti alla Flotta in quel sistema è incrementato di due per il resto del turno di gioco. Alla fine della Fase di Status, dovete rimuovere qualsiasi astronave che oltrepassa il vostro limite dei Rifornimenti alla Flotta.

Giocate: come un'azione.