

Twilight Imperium 3

Registro Partita



Realizzazione a cura di:

Giancarlo 'Dominex' Fioretti

studiocasaimpresa@fastwebnet.it

Reggio Emilia - Ottobre 2005 - V1.0

Consigli: Da prima compilate il registro di partita in base alle unità e segnalini posizionati sulla galassia/tabellone assieme ai dati dei giocatori e della loro razza, successivamente prendete una busta da lettere per ogni giocatore più una per l'area comune, e inserite al suo interno un foglio piegato in tre, tutte le carte coperte in possesso del giocatore, e fuori dal foglio ma sempre all'interno della busta quelle scoperte. Fate la stessa cosa anche per le carte dell'area comune, legando con un elastico il mazzo delle Carte Obiettivo non scoperte, dopodichè sigillate tutte le buste. Così facendo farete in modo che nessuno possa vedere le carte coperte altrui quali Carte Azioni e Obiettivo Segreto.



www.goblins.net

Nota sul Copyright

Il presente materiale è un'opera amatoriale creata con il solo scopo di aiutare i giocatori che hanno problemi con le lingue straniere, e per tanto non si vuole infrangere alcun copyright, i quali appartengono ai rispettivi proprietari.

TWILIGHT IMPERIUM 3 - Registro di Partita

PARTECIPANTI

1. Giocatore _____

Razza _____

Colore _____ BC _____

AS _____ RF _____ PC _____

2. Giocatore _____

Razza _____

Colore _____ BC _____

AS _____ RF _____ PC _____

3. Giocatore _____

Razza _____

Colore _____ BC _____

AS _____ RF _____ PC _____

4. Giocatore _____

Razza _____

Colore _____ BC _____

AS _____ RF _____ PC _____

5. Giocatore _____

Razza _____

Colore _____ BC _____

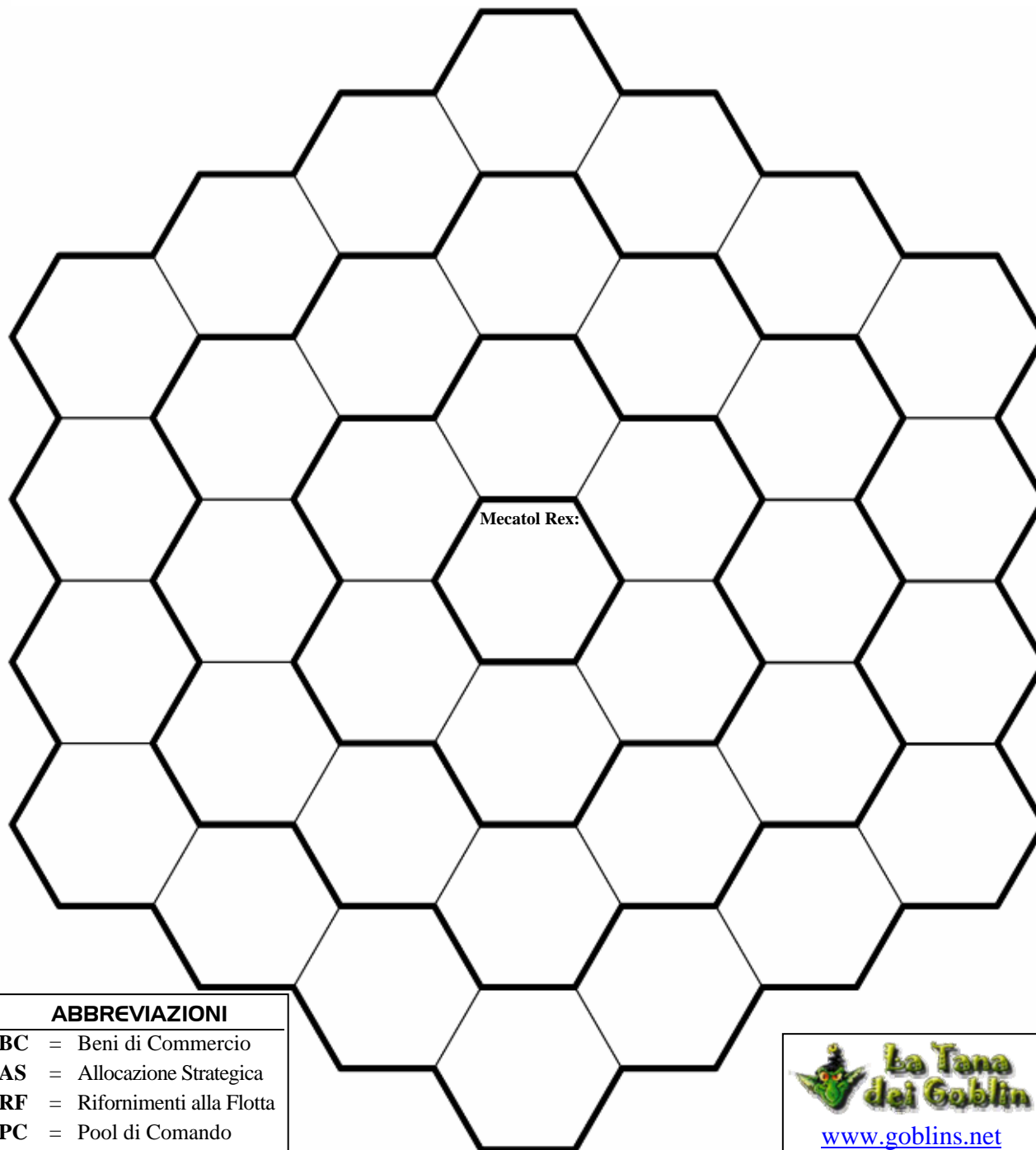
AS _____ RF _____ PC _____

6. Giocatore _____

Razza _____

Colore _____ BC _____

AS _____ RF _____ PC _____



ABBREVIAZIONI

BC = Beni di Commercio
AS = Allocazione Strategica
RF = Rifornimenti alla Flotta
PC = Pool di Comando

ABBREVIAZIONI

UNITÀ

MC = Marcatore di Controllo
FT = Forze di Terra
PD = PDS
CC = Caccia
TR = Trasporto
IN = Incrociatore
TO = Torpediniera
CO = Corazzata
MN = Morte Nera

COLORE

V = Verde
R = Rosso
B = Blu
N = Nero
G = Giallo
P = Porpora/Viola

ALTRO

D* = Seg. di Dominio + tipo

ESEMPIO

Mellon:
V=2FT+1PDS

Zohbat:
DO = Coperto

Nello spazio:
V=2IN+4CC+
1TR

Nel sistema Mellon/Zohbat vi sono:
sul pianeta **Mellon** il giocatore verde ha 2 Forze di Terra e 1 PDS; su **Zohbat** invece vi è ancora il Segnalino di Dominio coperto; mentre nello **spazio** il giocatore verde ha 2 Incrociatori, 4 Caccia e 1

