

successivo. In tal modo le Carte Punteggio della fase Inizio Guerra saranno conteggiate 5 volte durante il gioco (durante la fase di Inizio e Metà Guerra e alla conclusione della fase di Inizio, Metà e Tarda Guerra), e le Carta Punteggio della fasi di Metà Guerra saranno conteggiate 3 volte durante il gioco (durante la fase di Metà Guerra e alla conclusione della fase di Metà e Tarda Guerra).

8. **Conteggio Operazioni Militare Richieste.** Ogni volta che una nazione raggiunge un vantaggio di Operazioni Militari di +3 sull'altra nazione, la nazione in vantaggio immediatamente aggiunge 1 VP. Il livello delle Operazioni Militari di entrambe le nazioni viene ridotto a 0. Se entrambe le nazioni raggiungono un livello di Operazioni Militari di 3 o più nello stesso tempo, il loro livello viene di nuovo ridotto a 0.



9. **Stato del Defcon.** Il gioco termina se si raggiunge Defcon 1. La nazione che è avanti sulla VP track può migliorare il Defcon scegliendo di non giocare la carta né come Evento né come Punti Operazioni. Invece il giocatore può usare la carta per migliorare il livello di Defcon di tanti punti quanti sono i Punti Operazione della carta.



10. **Corsa alla Spazio.** Non viene usata in questa variante.



11. **Condizioni di Vittoria.** Il giocatore vince se può spingere ciascuna delle nazioni ad una vittoria automatica mentre gioca per entrambe le parti al meglio possibile. Se il mazzo di carte termina e nessuna parte ha raggiunto una vittoria automatica, il giocatore vince se la somma del miglior punteggio raggiunto dagli USA e dall'URSS (trattando i risultati come numeri positivi) è 30 VP o più. E' necessario prendere nota del valore più alto dei VP raggiunto da entrambe le nazioni durante il gioco.

20	19	18	17	16	15	14	13
12	11	10	9	8	7	6	5
3	2	1	0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
13	14	15	16	17	18	19	20

Game Flow

La mia speranza è che queste regole possano rendere possibile una vittoria automatica Sovietica, sebbene con difficoltà, durante la fase di Inizio Guerra, oppure, ugualmente, rendere possibile una vittoria automatica USA, sebbene con difficoltà, nella fase di Tarda Guerra.