



Per 2-4 giocatori da 8 anni in su durata circa 20 min.

SCOPO

Ad ogni turno, tutti i giocatori contemporaneamente provano a collegare 7 delle 9 carte a loro disposizione, facendo combaciare 2 coppie di simboli.

CONTENUTO

108 carte così suddivise:

36 carte col numero 1 (fondo bianco) e 2 (fondo nero)

36 carte col numero 3 (fondo bianco) e 4 (fondo nero)

36 carte col numero 5 (fondo bianco) e 6 (fondo nero)



Vorderseite: fronte. Rückseite: retro

PREPARAZIONE

Suddividete le carte in 3 mazzetti con i numeri 1, 3 e 5.

Il gioco si sviluppa su 6 turni, uno per ogni numero indicato sulle carte, ovvero due per ogni mazzetto.

Ad ogni turno, distribuite a ciascun giocatore 9 carte.

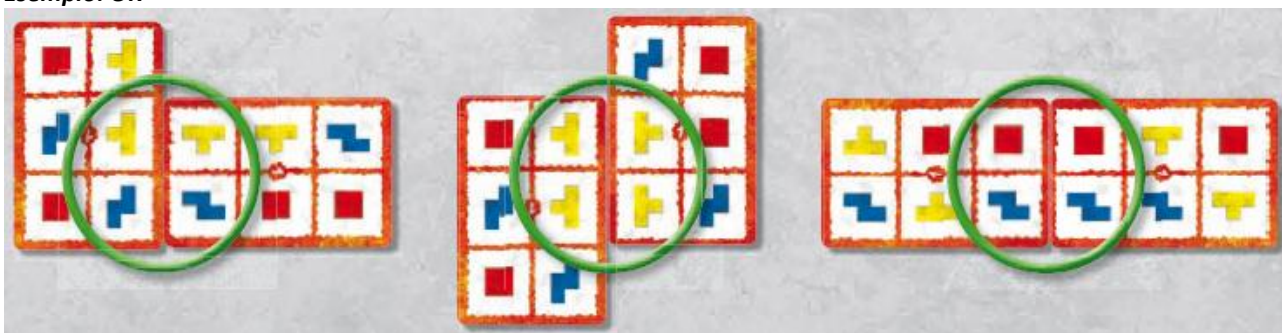


GIOCARE LE CARTE

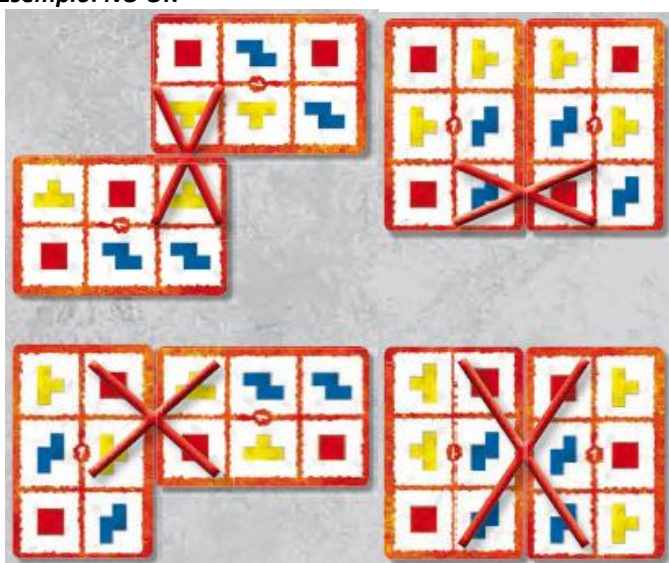
Al via, ogni giocatore dovrà cercare di unire 7 delle 9 carte a sua disposizione seguendo queste 3 regole:

1. ogni giocatore dovrà unire *soltanto le proprie carte*, senza sfruttare quelle degli altri giocatori.
2. le carte dovranno avere *in comune 2 e solo 2 coppie di simboli*.
3. bisognerà formare *un solo gruppo* di carte.

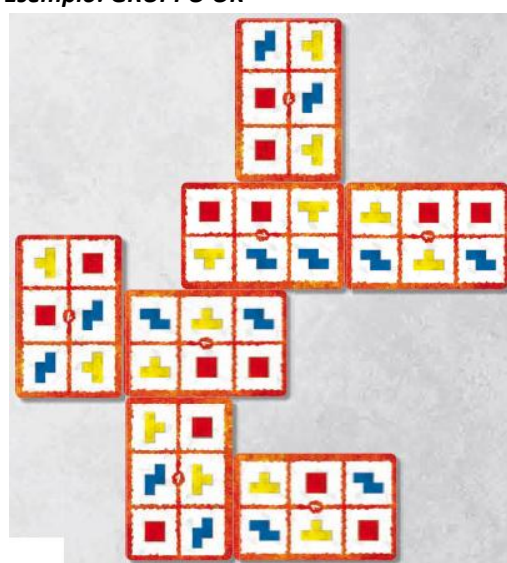
Esempio: OK



Esempio: NO OK



Esempio: GRUPPO OK



PUNTEGGIO

Il *primo giocatore* che riuscirà a formare un gruppo di 7 carte unendo le carte tramite 2 coppie di simboli, griderà "UBONGO" totalizzando 10 punti.

Gli altri totalizzeranno tanti punti per quante carte hanno collegato.

In caso di *errori* nel formare il gruppo, quel giocatore totalizzerà 0 punti.

Il vincitore sarà chi ha totalizzato più punti nei 6 round.

VARIANTE

Stesse regole del gioco base soltanto che si utilizza un solo gruppo condiviso.

Il primo giocatore che ne attacca 7 vince il turno.

Il primo turno lo inizia il giocatore più giovane, il turno successivo lo inizia il giocatore che ha totalizzato meno punti.