

Ubongo

Il gioco popolare ora in forma compatta - con nuovi puzzle.

Per 1-4 giocatori di età 7+

Componenti di gioco

32 carte di gioco a due facciate

28 piastrelle, 7 ciascuno in 4 colori

Semplice e veloce: veloce, perché tutti i giocatori giocano contemporaneamente.

Semplice, perché con solo poche frasi le regole sono chiaramente spiegate. Chi troverà le tessere prima e chi prenderà più rapidamente le tessere per coprire la figura sulla loro carta?

Chi completa per primo la figura, terrà la carta come punto; il maggior numero di carte a fine gioco determina il vincitore.

Scopo del gioco

È quello di essere il più rapido per trovare le tessere giuste e coprire le caselle bianche sulla carta del giocatore con quelle mattonelle. Chi raccoglie il maggior numero di carte per la fine del gioco vince.

Preparazione del gioco

Ogni carta ha due lati con diversi livelli di difficoltà:

Il lato semplice, ha una forma fatta di spazi bianchi e immagini per due piastrelle.

Il lato pro ha una forma fatta di spazi bianchi e immagini per tre piastrelle.

All'inizio di un round, i giocatori decidono quale livello di difficoltà giocare. Le carte sono ordinate per colore e disposte in modo che il lato facile o difficile (a seconda di quale i giocatori vogliono giocare quel turno) di ciascuna scheda sia a faccia in giù. Poi si mescola ogni pila di carte separatamente.

Le piastrelle vengono poste nel centro del tavolo con il lato colori in alto.

Le quattro pile di carte sono disposte intorno le piastrelle.

Se ci sono solo due giocatori, rimuovere tre carte da ogni pila.

Svolgimento del gioco

Inizia il giocatore più giovane e poi il turno passa in senso orario. Il giocatore nel turno prende la prima carta da una pila di sua scelta e lo mette ancora a faccia in giù di fronte a se stesso. Il giocatore successivo fa la stessa cosa, ma deve scegliere un colore diverso rispetto a qualsiasi altro giocatore precedente finché ogni giocatore ha una carta di fronte a se. Ogni giocatore avrà una scheda che mostra diverse caselle di colore. Il giocatore iniziale grida: "Ubongo!" E tutti i giocatori girano le proprie carte.

Nel più breve tempo possibile, e tutto in una volta, i giocatori ricercano le loro piastrelle, che devono corrispondere sia la forma e il colore delle piastrelle raffigurati sulla loro carta. Poi i giocatori mettono le piastrelle sulla loro carta in modo che tutte le caselle bianche siano coperte. C'è sempre una soluzione per ogni carta.

Importante: I giocatori non possono capovolgere le piastrelle, il lato colorato deve essere sempre rivolto verso l'alto.

Il primo giocatore che completa la sua carta urla: "Ubongo!" E conta ad alta voce, non troppo in fretta, fino a 20 (o 10 o 5 se i giocatori preferiscono) mentre gli altri giocatori continuano cercando di adattare i loro pezzi alle loro carte. Se un giocatore completa la sua carta prima che il primo giocatore raggiunge i 20 (o 10 o 5), egli mantiene la sua carta, così come il primo giocatore ha completato. Se tutti i giocatori non hanno completato le loro carte, danno la carta al giocatore che ha terminato il conteggio.

Terminato il round e inizia il turno successivo. Il giocatore alla sinistra del giocatore iniziale dell'ultimo turno inizia per primo e seleziona la prima carta di una pila.

Fine del gioco

Il gioco è finito quando le pile di carte sono terminate. Il giocatore con il maggior numero di carte è il vincitore.

Variante

Solo il giocatore che è arrivato primo nel round mantiene la sua carta, il resto delle carte vengono poste in una pila di scarti.

Nota del traduttore: Con meno di 4 giocatori una delle pile potrebbe essere esaurita prima delle altre. Suggerisco che il gioco finisce quando una pila si svuota.