

1 scoring board 2 pedine segnapunti 2x21 pezzi puzzle 2x9 schede puzzle 1 d20

**Set up:**

Ogni giocatore prende un completo set di schede di puzzle e le divide per lato (A or B).  
Ogni giocatore prende un completo set di tessere (pezzi di puzzle)  
Ogni giocatore prende un segnalino x i punti da porre sull'apposito tabellone sul numero 0.

*Per ogni scheda ci sono 20 sfide A e 20 sfide B.*

*Da A1 ad A9 sono facili con 4 pezzi per puzzle. Da B1 a B9 sono difficili con 5 pezzi per puzzle.*

I giocatori decidono con quale lato giocare.

**Fare una pila delle schede disponendo le schede da 1 a 9.**

(eventualmente mettere in alto il lato da non giocare = il lato da giocare è così segreto)

**Gameplay:**

- 1) prendere la scheda da giocare e tirare il dado.
- 2) eseguire in contemporanea il puzzle che è indicato dal risultato del dado  
(solo il 1° che finisce prende il punto: il puzzle termina se un giocatore lo ha risolto)

**End of the game:**

chi per primo arriva a 5 punti.

**Se nessun giocatore riesce a risolvere il puzzle:**

si può decidere di ritirare il dado e fare un altro puzzle.

**Differenza di abilità dei giocatori:** usare la tabella segnapunti dal lato arancione

Il punteggio si assegna come nel gioco base ma quando viene raggiunta la casella 3 e 4:

Il dado viene tirato 2 volte:

il 1° lancio indica il puzzle che inizierà a svolgere il giocatore in vantaggio

il 2° lancio indica il puzzle che inizierà a risolvere il giocatore in svantaggio.

Il 2° lancio del dado interessa entrambi i giocatori:

infatti il giocatore in vantaggio dopo che ha risolto il puzzle del 1° lancio

dovrà svolgere anche quello del 2° lancio.

**Chi per primo risolverà il puzzle del 2° lancio si assegnerà il punto vittoria.**

Il presente regolamento è opera amatoriale e non fedele alla stesura originale:  
non si vuole pertanto sostituirsi all'originale né ledere alcun copyright.

La grafica è un riadattamento del front della scatola originale.