

Pianta 1 . Quindi, se hai almeno 3 tipi diversi di piantati su quel campo, guadagni

Costruisci una struttura con di sconto o guadagna per ogni struttura già edificata di costo

Scegli 1: Guadagna , Costruisci una struttura con uno sconto di , pianta fino a 2

Scarta 2 per guadagnare o Scarta 4 per guadagnare

Guadagna . Ogni avversario può perdere per guadagnare

Costruisci una struttura con di sconto. Se il costo della struttura è o guadagni anche

Paga per guadagnare o perdi per guadagnare

Paga per piazzare sul tuo pigiatoio oppure scarta 1 per guadagnare e

Scegli 2: Guadagni , Costruisci 1 struttura, Pianta 1

Pianta 1 . Puoi piantarla in un campo anche nel caso in cui il totale ecceda il valore max del campo

Paga per pescare 3 oppure scarta 1 e 3 Carte Ospite per guadagnare

Pianta 1 . Quindi, se hai piantato nei tuoi campi un totale di almeno 6 , guadagni

Tutti i giocatori possono costruire 1 struttura con uno sconto di . Tu guadagni per ognuno che lo fa

Costruisci una struttura con di sconto oppure pianta fino a 2 . Puoi perdere per fare entrambe

Pianta 1 anche senza le strutture richieste oppure sradica e scarta 2 per guadagnare

Pesca 3 a meno che tutti gli avversari si accordino per darti 3 Carte Ospite (in totale)

Pesca 1 e pianta 1 oppure scambia 2 fra due campi

Scarta 1 per guadagnare oppure Scarta 1 per guadagnare

Guadagna oppure fai fino a 2

Muovi il su una riga vuota della tabella del risveglio, prendi il bonus, quindi passa alla prossima stagione

Costruisci 1 struttura pagandone i costi normali e pianta 1 . Se è un di valore 4, guadagni

Guadagna oppure Pesca 1 e 1

Scarta 2 per pescare 1 carta di ogni tipo (max 4)

Piazza un lavoratore su un'azione di una stagione futura. Esegui l'azione all'inizio di quella stagione

Pianta fino a 2 e guadagna oppure sradica e scarta 1 per guadagnare

Paga per recuperare fino a 2 da altre azioni per essere impiegati di nuovo in questa annata

Pianta 1 anche senza le strutture richieste oppure sradica e scarta 1 per guadagnare

Pesca 2 oppure Guadagna . Puoi perdere per fare entrambe

Paga per costruire 2 strutture qualsiasi ignorando il costo normale

Guadagni per ogni campo vuoto che possiedi oppure per ogni campo piantato che possiedi

Ogni avversario può darti . Per ogni avversario che decide di non farlo, guadagni

Guadagna oppure Vendemmia 1 campo

Perdi per costruire una struttura da o oppure perdi per costruire qualsiasi struttura

Perdi per guadagnare oppure Paga per guadagnare

Pesca 1 , 1 , ed 1 . Ogni avversario può pescare 1

Tutti i giocatori possono piantare 1 . Guadagni per ogni avversario che decide di farlo

Paga fino a 3 avversari ciascuno. Guadagni per ognuno di questi avversari

Pesca 2 o scarta 1 di valore 7 o più per guadagnare

Gira a faccia su la prima carta di ogni mazzo. Pesca 2 di queste carte e scarta le altre

Scegli 2: Pesca 1 , migliora la cantina al costo normale, guadagna

Guadagna per ogni carta nella tua mano o Scarta la tua mano (min 1 carta) per guadagnare

Pesca 1 e 1 o Scarta 2 Carte Ospite per guadagnare

Fai fino a 3 . Guadagni per ogni tipo di vino che hai fatto

Scegli 1: Fai fino a 2 , Evadi 1 , Scarta 1 per guadagnare

Paga per addestrare 1 che puoi usare da subito oppure Scarta 1 per guadagnare

Guadagna e pesca 1 o Fai fino a 3

Guadagna e pesca 1 oppure pesca 1 e fai fino a 2

Costruisci 1 struttura al suo costo normale. Quindi, se hai almeno 6 strutture, guadagni

Vendemmia 1 campo ed inoltre Pesca 1 oppure Paga per costruire un Giogo (Yoke)

Vendemmia fino a 2 campi e scegli 1: Guadagna , Guadagna

Scegli fino a 3 avversari che dovranno darti 1 cadauno. Guadagna per chi non lo fa

Tutti possono pagare per addestrare 1 . Guadagni per ogni avversario che lo fa

Vendemmia 1 campo ed inoltre Pesca 1 oppure Paga per costruire un Giogo (Yoke)

Vendemmia fino a 2 campi e scegli 1: Guadagna , Guadagna

Al momento in cui giochi la carta, aggiungi alla tua mano la prima carta di 2 differenti pile di scarti

Scegli 2: Vendemmia 1 campo, Fai fino a 2 , Evadi 1

Pesca 2 oppure scarta 1 di valore 4 o più per guadagnare

Vendemmia fino a 2 campi o Fai fino a 3 . Puoi perdere per fare entrambe

Esegui qualsiasi azione (senza bonus) di una stagione precedente senza piazzare il lavoratore

Pesca 2 e guadagna o evadi 1 e guadagna extra

Avanza la tua cantina al prossimo livello con uno sconto di o Invecchia 1 ed evadi 1

Tutti i giocatori possono fare fino a 2 . Pesca 1 e 1 per ogni avversario che lo fa

Paga per piazzare 1 e 1 sul pigiatoio oppure evadi 1 e guadagna extra

Ogni giocatore può recuperare il suo lavoratore grande. Guadagni per ogni avversario che lo fa

Paga per guadagnare o Perdi per guadagnare

Invecchia tutti i due volte oppure Paga per avanzare la cantina al prossimo livello

Se hai meno di , guadagna . Viceversa, Pesca 1 , 1 e 1

Paga per addestrare 1 o Guadagna se hai un totale di 6

Scarta 1 o per guadagnare e

Il giocatore alla tua destra deve scegliere 1: Perdere , Darti 2 , Pagarti

Vendemmia fino a 3 campi. Se vendemmi 3 campi guadagni

Pesca 2 oppure Paga per addestrare 1 . Puoi perdere per fare entrambe

Fai fino a 2 . Guadagni per ogni Vino Frizzante che farai

Scarta 1 per guadagnare . Se è il di maggior valore di qualsiasi cantina, guadagni

Fai fino a 2 oppure Paga per addestrare 1

Invecchia tutti i due volte o Perdi per avanzare la cantina al prossimo livello

Perdi per addestrare 1 o Guadagna per ogni avversario che ha un totale di 6

Fai fino a 2 di valore 4 o superiore, anche senza aver migliorato la cantina