

# W1815

## Francesi

<b>CORPO</b>	<b>TARGET</b>	<b>AZIONE</b>	<b>CONTRATTACCA SU</b>	<b>CONTRATTACCATO DA</b>	<b>NOTE</b>
D'Erlon	Orange	tira un dado	—	Uxbridge	+1 modif. se Orange in squares. Dado = 7 gira carta.
Reille	Hill	tira un dado	—	—	+1 modif. se Hill in squares. Dado = 5 1FC e gira carta. Dado = 6+ gira carta.
Kellerman	Hill	tira un dado (+1 modif.)	Hill	—	Terminata l'Azione costringe Hill in squares. +1FC se Hill è in squares prima dell'Azione. Dado = 6+ gira carta.
Milhaud	Orange	tira un dado	Uxbridge	—	Terminata l'Azione costringe Orange in squares. +1FC se Orange è in squares prima dell'Azione. Dado = 6+ gira carta.
Lobau	—	tira un dado	—	—	Rimuove PD. Dado = 6 gira carta.
Guard	Orange/Hill	tira un dado	Blucher (1FC e elimina effetto ultima Azione PD)	—	+1 modif. se La Haye Sainte è francese. +1 modif. se Hougomont è francese. Se tira un dado poi gira carta. Dado = 1 rimuovi un GB marker. -1 modif. per ogni GB marker rimosso.
Grand Battery	Orange	tira un dado	Orange (+1 modif.)	—	Azione utilizzabile una sola volta per partita. Scegli un'Azione qualsiasi, tira 2 dadi e scegli quale dei 2 risultati applicare.
Napoleon	—	tira 2 dadi	—	—	

## Alleati

<b>CORPO</b>	<b>TARGET</b>	<b>AZIONE</b>	<b>CONTRATTACCA SU</b>	<b>CONTRATTACCATO DA</b>	<b>NOTE</b>
Orange	D'Erlon	tira un dado	—	Grand Battery	se attaccato da Milhaud gira carta (modalità squares)
Hill	Reille	tira un dado	—	Kellerman	se attaccato da Kellerman gira carta (modalità squares)
Uxbridge	Grand Battery	tira un dado	D'Erlon (raddoppia FM e FC subiti da D'Erlon nell'ultimo attacco e +1 modif. contro GB)	Milhaud	Esaunita l'ultima divisione: +1 modif. per Rout Test Alleati
Reserve	—	1) 1AC e ignora ultimi AC e AM subiti. 2) 1AC e annulla conquista La Haye Sainte. 3) 1AC e annulla conquista di Hougomont.	—	—	1AC = 1 divisione della Reserve. Esaunita l'ultima divisione: +1 modif. per Rout Test Alleati
Blucher	—	tira un dado	—	Guard	Dado = 9+ conquista Planzenoit e gira carta
Wellington	—	2FC, xAC e +1 modif. Rout Test Francesi	—	—	Azione utilizzabile una sola volta per partita. x = numero GB markers ancora sul campo di battaglia (BF)

AC = Anglo-Allied Casualty (perdite degli Alleati)

FC = French Casualty (perdite francesi)

GB = Grand Battery

BF = Battle Field (campo di battaglia)

AM = Anglo-Allied Morale Loss (perdita di morale per gli Alleati)

FM = French Morale loss (perdita di morale per i Francesi)

PD = Prussian Division