

## Welcome to Walnut Grove – Aiuto calcolo punteggio finale.

Dopo l'ottavo anno il gioco termina, i giocatori ricevono punti vittoria come segue:

- 1 punto vittoria per ogni area completamente circondata dal recinto (anche di tipo diverso)
- 2 punti vittoria per ogni agricoltore (nero) e ogni lavoratore (bianco, blu o giallo)
- 1 punto vittoria per ogni tessera capanna e fienile (comprese quelle iniziali)
- 2 punti vittoria per ogni moneta d'oro, 1 punto per ogni moneta d'argento, 0 per ogni moneta di rame.
- Punti vittoria per le tessere miglioramenti possedute:



**Tenda:**  
Ogni tessera miglioramento (compresa questa) da 2 punti vittoria.



**Cassaforte:**  
Ogni moneta posseduta da un punto vittoria.



**Porta:**  
La superficie più grande (tessere adiacenti dello stesso tipo) da 1 punto vittoria per ogni tessera.



**Scala:** 1 punto vittoria extra per ogni capanna e fienile posseduto (inclusi quelli iniziali)



**Magazzino:** Ogni merce nel tuo fienile da 1 punto vittoria.



**Cavalli:** Ognuna della tua area completamente recintata, da un punto vittoria extra.

- -2 punti per ogni tessera aiuto (Help) ancora posseduta.



**Fontana:** Ogni agricoltore (nero) lavoratore (blu, bianco o giallo) posseduto da 1 punto vittoria extra.

Il giocatore con il maggior numero di punti vittoria vince. In caso di parità vince il giocatore che ha più merci (nel suo fienile o accumulate sulle tessere, nei rispettivi spazi di stoccaggio).