

Yspahan

Variante 2-Giocatori

Preparazione: I giocatori giocano con **8 dadi bianchi** invece di 9.

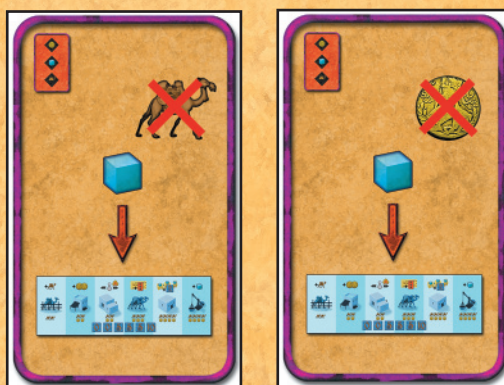
Giocatore attivo: Il primo giocatore cambia ogni turno. L'ultimo giorno della 3a settimana, diventa primo giocatore quello con il punteggio più basso. In caso di pareggio, il primo giocatore cambia normalmente.

Turno di gioco: Il primo giocatore tira i dadi e sceglie **una azione**. L'altro giocatore sceglie **una azione**, quindi il primo giocatore gioca ancora scegliendo **una seconda azione**. Il turno di gioco è quindi finito.

Dadi gialli: I dadi gialli che sono stati comprati dal primo giocatore rimangono sul tabellone Torre per l'intero turno. Essi sono disponibili solo per il primo giocatore. Se l'altro giocatore sceglie un gruppo con dadi gialli, questi dadi gialli sono rimossi completamente dal tabellone (tuttavia, il secondo giocatore non può scegliere un gruppo composto da soli dadi gialli).

Edifici: Costruire non è più un'azione opzionale. Per costruire un edificio, il giocatore **deve mettere un gruppo di dadi da parte** e pagare i cammelli e l'oro richiesto. Il giocatore attivo può in questa maniera costruire 2 edifici nello stesso turno (1 per ogni azione).

La Carovana: Nelle partite da 2 giocatori, si usano solo 2 cammelli per linea di carovana.



Nota : Nelle partite da 2 giocatori, queste carte non evitano che si debbano mettere da parte i dadi per costruire un edificio.