

Yspahan

Regole per 2 Giocatori

Preparazione: I giocatori giocano con **8 dadi bianchi** invece di 9.

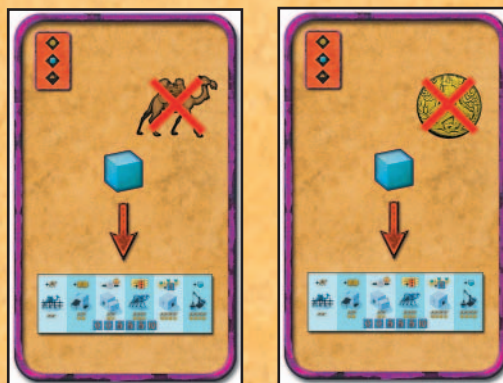
Giocatore Attivo: Il primo giocatore cambia ad ogni turno. Per quanto riguarda l'ultimo giorno della terza settimana, il primo giocatore è il giocatore con il minor punteggio. In caso di parità, il primo giocatore cambia normalmente.

Turno di gioco: Il primo giocatore lancia i dadi e sceglie **un'azione**. L'altro giocatore sceglie quindi **un'azione**, dopodiché il primo giocatore gioca nuovamente e sceglie **una seconda azione**. Quindi, il turno di gioco termina.

Dadi Gialli: I dadi gialli acquistati dal primo giocatore rimangono sul tabellone della Torre per l'intero turno. Essi sono disponibili solo per questo giocatore. Se l'altro giocatore seleziona un gruppo di dadi che contiene dei dadi gialli, i dadi gialli vengono rimossi completamente dal tabellone (il secondo giocatore non può tuttavia scegliere un gruppo composto esclusivamente da dadi gialli).

Edifici: Costruire non è più un'azione facoltativa. Per costruire un edificio, un giocatore **deve mettere da parte un gruppo di dadi** e quindi pagare in costo richiesto in Oro e cammelli. Il giocatore attivo può quindi costruire due edifici nello stesso turno (1 per ogni azione).

La Carovana: In una partita con 2 giocatori, usate solo 2 cammelli per ogni riga della carovana.



Nota : Nelle partite con 2 giocatori, queste carte non vi dispensano dal mettere da parte un gruppo di dadi per costruire un edificio.