

C12 AXES & ALLEYS

Una missione di Lucas McDaniel
Traduzione di MaMart

Siamo pronti a lasciare la città ma dobbiamo fare un ultimo giro del quartiere per caricare viveri da portare con noi. Qui ci sono molti Zombi ed ho paura di incappare in qualche covo. Dobbiamo stare attenti.

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: **4E, 6B, 5C, 1C, 5B, 5D, 3B, 2C, 5F.**

OBIETTIVI

Un ultimo giro. Le Zone di interesse sono contrassegnate con una "X" Rossa. Visitalle tutte e raccogli gli Obiettivi.

Riserva di cibo. Trova almeno una carta "Rice", una "Canned Food" ed una "Water".

Lascia la Città. Raggiungi la Zona di Uscita con i Sopravvissuti rimasti. Ogni Sopravvissuto può lasciare la Città attraverso questa Zona alla fine del suo turno, se non ci sono Zombi. Metti da parte i Sopravvissuti e l'equipaggiamento; vincerai solo se avrai almeno una carta "Canned Food" una "Water" ed una "Rice".

REGOLE SPECIALI

Cerca le provviste. Ogni Obiettivo vale 5 Punti Esperienza per il Sopravvissuto che lo raccoglie.

Hai trovato il Covo. Sei molto fortunato! Mischia l'Obiettivo Blu a faccia in giù insieme agli altri. Quando questo Obiettivo viene raccolto sostituisilo con la Spawn Zone Blu e risolvi immediatamente una carta Zombi nella Zona. Le Attivazioni Extra ed i Tombini vengono ignorati in questa fase.

Non puoi usare le auto!

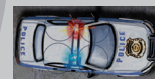
Il rottame della Polizia. L'auto della polizia non funziona ma forse hanno lasciato qualche arma nel bagagliaio. Puoi cercare nell'auto della Polizia più di una volta. Scarta finchè non trovi un'arma. La carta "Aaahhh...." interrompe la ricerca e causa la comparsa di un Walker.



dei Giocatori



Spawn Zone
degli Zombi



Auto della Polizia
(Non puoi guidare)



Obiettivo
(5 PE)



Porta
Chiusa



Zona di Uscita

MEDIO
4+ SOPRAVVISSUTI
60 MINUTI