

# G2 UNDER SIEGE

Una missione di Stanislas Gayot  
Traduzione di MaMart

*Siamo riusciti a sfuggire agli Zombi ma sono ancora dietro di noi, così ci siamo diretti verso i quartieri alti. I ricchi sono stati i primi a fuggire grazie alle loro risorse. Conduco i sopravvissuti verso la casa di un dentista in cui ero stato una o due volte. Mi viene da ridere se ripenso a quando, venendo qui, avevo paura...del dolore! Avevo ragione, il posto sembra vuoto, ma non avremo molto tempo per ambientarci, gli Zombi stanno arrivando. Possiamo sentirli. Dobbiamo sconfiggerli prima di riposare, in un modo o nell'altro. Ci aspetta un riposo breve se avremo successo o eterno se falliremo.*

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: **1C, 4B, 1B, 2B, 4E, 2C.**

## OBIETTIVI

La mappa dev'essere ripulita da tutti gli Zombi. Non rimescolare le Carte Zombi quando è stata giocata l'ultima carta.

## REGOLE SPECIALI

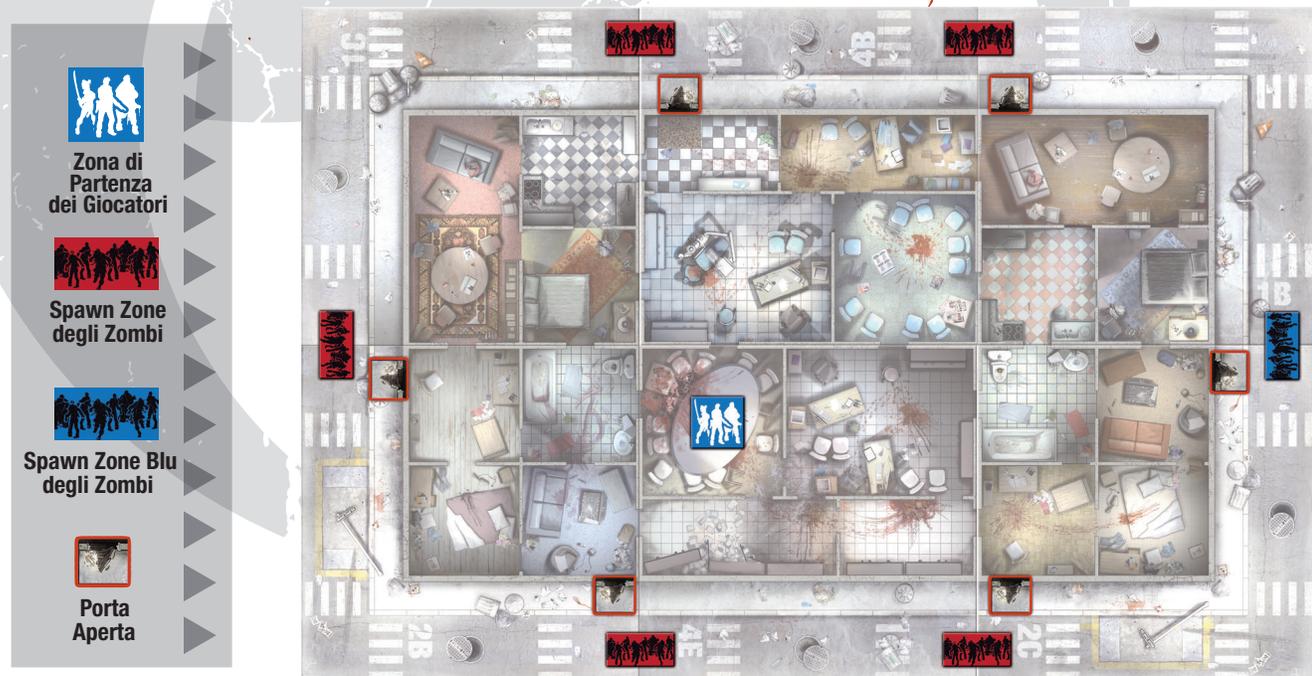
**Ecco da dove veniamo.** Puoi giocare questa missione dopo aver completato con successo "02 Y-Zone", dal gioco base di Zombicide. In questo caso tutti i giocatori iniziano "Under Siege" con le carte equipaggiamento e l'esperienza che avevano alla fine di "02 Y-Zone" (i giocatori che non sono sopravvissuti iniziano senza carte equipaggiamento e punti esperienza). Il sopravvissuto che ha raggiunto per primo l'uscita in "02 Y-Zone" riceve 5 punti esperienza supplementari.

**Non veniamo da nessun luogo.** Se "Under Siege" viene giocato come scenario singolo, tutti i sopravvissuti iniziano con 7 punti esperienza, al livello di pericolo giallo.

**C'è una fine a questa lotta.** Non rimescolate le carte Zombi quando arrivate alla fine del mazzo. Una volta giocata l'ultima carta, la fase di generazione degli Zombi viene ignorata ma il gioco prosegue finché non saranno stati eliminati tutti gli Zombi...o tutti i Sopravvissuti!

**Meno persone significa meno rumore.** Se giocate con 4 o meno Sopravvissuti, non usare le carte Zombi #37, #38, #39 e #40. Metti da parte queste carte prima di iniziare a giocare.

**Più persone significa più Zombi.** Se giocate con 6 Sopravvissuti usate la Spawn Zone Blu oltre a quella Rossa.



MEDIO  
4+ SOPRAVVISSUTI  
120 MINUTI