

C8 BELLY OF THE BEAST

Una missione di Marcus Polhmann
Traduzione di MaMart

Con il passare del tempo ci siamo abituati agli orrori che popolano le strade in questi giorni. La maggior parte di loro possono essere uccisi con un singolo proiettile o con un colpo d'ascia. Ora però è apparsa una nuova minaccia. È stato terribile scoprire che niente di quello che possiamo usare contro la creatura sembra avere effetto. Nessuna arma da fuoco, nessuna lama. Sembra che non ci sia modo di fermare l'avanzata di questo Abominio. Quindi, per sbarazzarsi di questa mostruosa creatura, abbiamo escogitato un piano audace, qualcuno direbbe suicida: Attirare la bestia dentro al vecchio bunker e chiuderlo dentro per sempre. Il problema è che abbiamo bisogno di un'esca...e l'unica cosa a cui sembra interessato l'Abominio è la carne umana!

Hai bisogno di queste Tessere per giocare: **4C, 2B, 7B, 5E, 4B, 2C, 4D.**

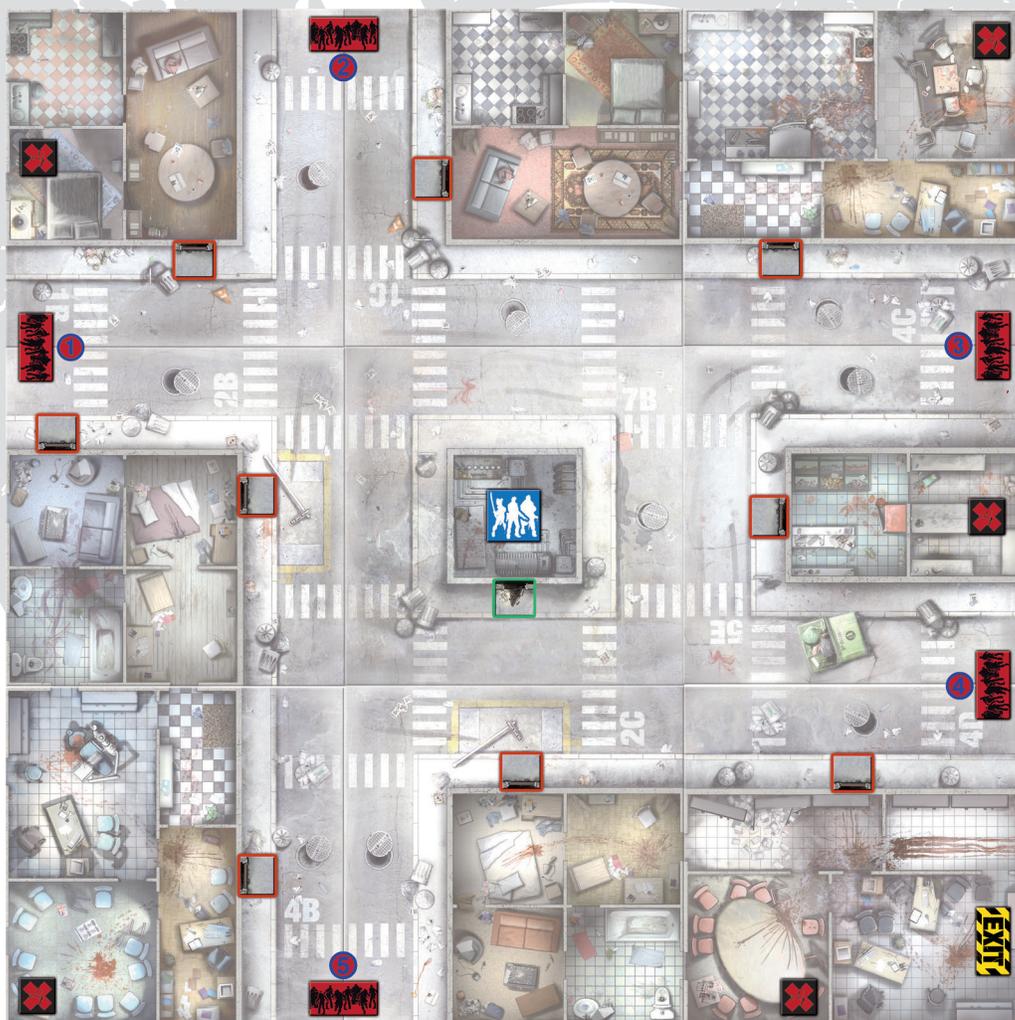
OGGETTIVI

Devi intrappolare l'Abomination dentro al Bunker. Questo è il piano:

Trova la Chiave del Bunker. Le Zone dove potresti trovarla sono contrassegnate con una "X" Rossa. Raccogli i Segnalini Obiettivo finché non trovi quello con il retro Verde.

Attira l'Abomination nel Bunker. Sì, probabilmente farete tutti da Esca! Il Bunker è la Zona di partenza dei Sopravvissuti, sulla Tessera 7B. Chiudi la Porta quando l'Abomination è all'interno. Puoi chiudere la Porta Verde quando avrai raccolto il Segnalino Obiettivo Verde.

Scappa! Raggiungi la Zona di Uscita con tutti i Sopravvissuti. Ogni Sopravvissuto può scappare attraverso questa Zona alla fine del suo turno se non ci sono Zombi.



DIFFICILE
4+ SOPRAVVISSUTI
120 MINUTI

REGOLE SPECIALI

Niente Cocktail... Metti da parte le Carte "Gasoline" e "Bottle". Non puoi usare la Molotov in questa Missione!

...ma un Abomination! Prima di iniziare il gioco lancia un dado. Il risultato indica da quale Spawn Zone partirà l' Abomination. Se ottieni un 6, scegli tu la Spawn Zone di Partenza.

La Chiave del Bunker e altre Risorse. Ogni Segnalino Obiettivo vale 5 Punti Esperienza per il Sopravvissuto che lo raccoglie.

La Chiave del Bunker. Mischia il Segnalino Obiettivo con il retro Verde a faccia in giù insieme agli altri Obiettivi Rossi. Quando il Segnalino Obiettivo Verde viene raccolto, mettilo sull' ID Card del Sopravvissuto che l'ha trovato. Può essere scambiato come una normale Carta Equipaggiamento ma non occupa spazio nell'Inventario. Se il Sopravvissuto che trasporta la Chiave viene ucciso, la Missione è fallita.

La Porta del Bunker. Il Sopravvissuto che trasporta l'Obiettivo Verde (la Chiave) può spendere un'Azione per chiudere la Porta Verde quando si trova in una Zona adiacente. Questa Zona dev'essere libera da Zombi (eccetto l'Abomination, in caso il Sopravvissuto sia così folle da volerlo chiudere dentro con lui).



DIFFICILE
4+ SOPRAVISSUTI
120 MINUTI

C8

ZOMBICIDE - SCENARI