

MERCHANTS & MARAUDERS – ZONE DI MARE

ZONE DI MARE INGLES

- *BRIDGETOWN*: Fregate, Galeoni e Man-o-Wars ricevono un Colpo allo scafo quando entrano in questo porto, a meno che non si effettua con successo un tiro sulla Navigazione;
- *ST. JOHN*: Gli Upgrade alle navi costano 1 moneta. Puoi trasferire gli upgrade in un nuova nave acquistata in questo porto (al costo di 1 moneta per upgrade);
- *PORT ROYAL*: Pirati possono reclutare equipaggi a costo zero. Pirati con Bandierine Ricercato Inglesi possono entrare nel porto dopo un pagamento di 2 monete o dopo aver effettuato con successo un tiro sull'Influenza;
- *OLD PROVINCE*: Capitani con una Bandierina Ricercato Spagnola possono: - Comprare Armi Speciali per 1 moneta; - riparare la nave gratuitamente;
- *NASSAU*: Il prezzo di partenza per comprare o vendere merci è di 2 Monete. Le Navi delle Marine devono fare un tiro di Esplorazione (Scout) due volte e aver successo in entrambi i tiri per poter trovare un Giocatore.

ZONE DI MARE SPAGNOLE

- *SANTO DOMINGO*: Quando acquisti merci puoi pagare 1 moneta (per una sola volta) per ripescare tutte e 6 le carte merci;
- *SAN JUAN*: Ottieni un +3 al valore totale del Saccheggio quando saccheggi Mercanti Spagnoli;
- *HAVANA*: I Non-Pirati possono vendere i beni in Domanda nel porto per 7 monete. Se saccheggi un Mercante Spagnolo pesca una quarta carta e tienila se c'è un'Icona Colpito.
- *CARTAGENA*: Compra 3 o più merci per averne una gratis. Non è necessario nessun tiro di Esplorazione per trovare i Mercanti Spagnoli.
- *CARACAS*: Pesca 8 Carte Merci.
- *TRINIDAD*: Tutti i Capitani sono invisibili a tutte le Navi delle Marine.

ZONE DI MARE FRANCESI

- *TORTUGA*: I Pirati sono invisibili a tutte le Navi della Marina Francese, a meno che non hanno una Bandierina Ricercato Francese. NPC-Pirati (Pirati non Giocatori) non possono mai Cercare (Scout) Capitani Francesi.
- *PETITE GOAVE*: I Pirati non possono né reclutare equipaggi e né riparare la propria nave in questo porto. I non pirati lo possono fare e a costo zero.
- *BASSE-TERRE*: Le navi della Marina Francese possono ritirare il loro tiro di Esplorazione.

ZONE DI MARE OLANDESI

- *CURACAO*: Tirare per le Dicerie non costa Monete. Fregate e Galeoni costano 30 monete.
- *ST MARTEEN*: Nascondi (nel salvadanaio) le tue monete in questo porto, pagando una tassa di 5 monete. Pesca 7 Carte Merci (8 se sei Olandese).