

### Zooloretto Espansione 1: Tre Recinti Extra

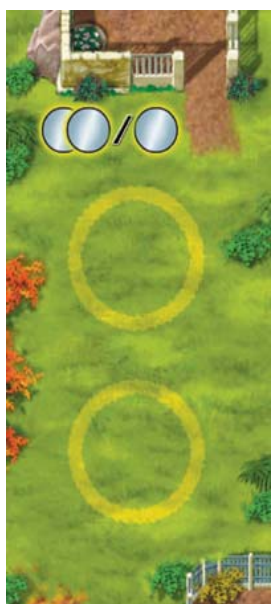


Con questa espansione si applicano le regole standard di zooloretto, con le seguenti aggiunte:

- All'inizio del gioco i 3 nuovi recinti vengono posizionati al centro del tavolo.
- Su ogni nuovo recinto c'è spazio per 2 animali della specie mostrata (panda, cammello o scimpanzè).
- Svolgendo un'azione moneta un giocatore può pagare 2 monete per compiere il recinto desiderato, prendendolo dal centro del tavolo.

Consigliato per 2-5 giocatori

### Zooloretto Espansione 2: La nursery



Con questa espansione si applicano le regole standard di zooloretto, con le seguenti aggiunte:

- Ogni giocatore riceve una nursery che vale come recinto aggiuntivo con due spazi per due tessere cucciolo.
- Ogni volta che un giocatore riceve una tessera cucciolo può scegliere dove posizionarla: in un normale recinto, nella stalla o nella nursery.
- Se decide di mettere la tessera cucciolo nella nursery, riceve una moneta dalla banca.
- Se è la seconda tessera cucciolo che posiziona nella nursery, allora riceve 2 monete dalla banca.
- Nella nursery è permesso mettere tessere cucciolo di diversi animali.
- Alla fine del gioco le tessere nella nursery non danno punti.

Consigliato per 3-5 giocatori

### Zooloretto Espansione 3a: Il Ristorante



Con questa espansione si applicano le regole standard di zooloretto, con le seguenti aggiunte:

- Posizionate la tessera Ristorante al centro del tavolo.
- Chiunque la può comprare al costo di 3 monete svolgendo un'azione moneta.
- Può essere posizionata solo nei doppi spazi bancarella liberi del recinto da 4 spazi (ossia negli spazi bancarella nell'angolo in alto a destra del tabellone)
- Alla fine del gioco il possessore del Ristorante conteggia 2 punti per ogni bancarella posizionata, indipendentemente dal tipo (ossia vengono conteggiate più volte le bancarelle dello stesso

tipo).

- Il ristorante stesso conta come bancarella e quindi vale anch'esso 2 punti.
- Non è possibile comprare il ristorante se i doppi spazi non sono liberi.

Consigliato per 2-4 giocatori

### Zooloretto Espansione 3b: Il Negozio di Souvenir



Con questa espansione si applicano le regole standard di zooloretto, con le seguenti aggiunte:

- Il Negozio di Souvenir viene posto al centro del tavolo.
- Il Negozio di Souvenir viene considerato come una bancarella.

- Il primo giocatore che genera un cucciolo riceve il Negozio di Souvenir.
- Nel conteggio finale il possessore del Negozio di Souvenir riceve un punto extra per ogni cucciolo nei suoi recinti.
- Eccezione: il Negozio di Souvenir si trova nella stalla.

Consigliato per 2-5 giocatori

### Zooloretto Espansione 3c: Il Gazebo



Con questa espansione si applicano le regole standard di zooloretto, con le seguenti aggiunte:

- Le 2 tessere Gazebo vengono posizionate al centro del tavolo.
- Un giocatore può comprare una tessera Gazebo durante un'azione moneta al costo di 3 monete.

- Il Gazebo viene posizionato in uno spazio libero di un recinto. In questo modo riduce di uno spazio la grandezza del recinto e per riempirlo servirà un animale in meno.
- È possibile mettere 2 Gazebo nello stesso recinto.
- Il Gazebo può essere comprato se si ha almeno uno spazio libero in un recinto.
- Il Gazebo non può essere mosso.

Consigliato per 3-5 giocatori