



OBJECTIVE

Raggiungi il livello 10 di divertimento.

SHORT GAME



OBJECTIVE

Devi avere 6 Dinosauri nel tuo parco.

SHORT GAME



OBJECTIVE

Devi avere 12 DNA nella cella frigorifera.

SHORT GAME



OBJECTIVE

Ricevi 9\$ dai Benefattori in un singolo turno.


SHORT GAME



OBJECTIVE

Raggiungi il Livello di Sicurezza 7.


SHORT GAME



OBJECTIVE

Crea 2 diverse specie di dinosauri. Quelle iniziali non contano.


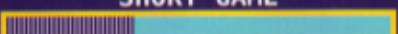
SHORT GAME



OBJECTIVE

Guadagna 6 PV (senza modificatori) dalle attrazioni in un singolo turno.


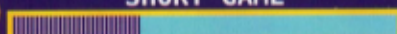
SHORT GAME



OBJECTIVE

Compra 3 Miglioramenti Laboratorio.

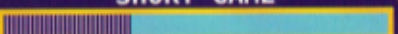
SHORT GAME




OBJECTIVE

Guadagna 5 PV dalle esibizioni dinosauri in un singolo turno.

SHORT GAME






OBJECTIVE

Costruisci 4 attrazioni nel tuo parco.


SHORT GAME



OBJECTIVE

Devi avere 7 Lavoratori.


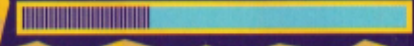
SHORT GAME



OBJECTIVE

Creare 2 Dinosauri in un turno.
Quelli iniziali non contano.


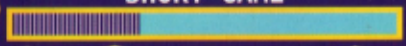
SHORT GAME



OBJECTIVE

Setup: Piazza 5 Hooligans su questa carta.
Durante ogni fase pulizia prendine uno e mettilo nel sacchetto.
Rimuovi la carta appena è vuota.

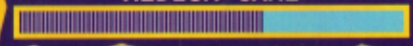
SHORT GAME



OBJECTIVE

Raggiungi il Livello Divertimento 15.


MEDIUM GAME



OBJECTIVE

Devi avere 9 Dinosauri nel tuo parco.


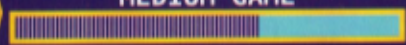
MEDIUM GAME



OBJECTIVE

Devi avere 15 DNA nella cella frigorifera.


MEDIUM GAME



OBJECTIVE

Guadagna 12\$ dai benefattori in un singolo turno.

MEDIUM GAME



OBJECTIVE

Raggiungi il Livello di Sicurezza 10.

MEDIUM GAME



7

OBJECTIVE

Crea dinosauri di 3 specie diverse. Non contano le specie iniziali.

MEDIUM GAME

7

OBJECTIVE

Ricevi 8 PV in un solo turno (senza modificatori) dai benefattori.

MEDIUM GAME

7

OBJECTIVE

Compra 4 miglioramenti del laboratorio.

MEDIUM GAME

7

OBJECTIVE

Guadagna 7 PV dall'esibizione dei dinosauri in un singolo turno.

MEDIUM GAME

7

OBJECTIVE

Costruisci 1 attrazione di ogni tipo (cibo, merchandise, giostre) nel tuo parco.

MEDIUM GAME

7

OBJECTIVE

Riempi tutto tranne la Phase 4 nel tuo parco.

MEDIUM GAME

7

OBJECTIVE

Crea 3 dinosauri in un singolo turno. Non contano quelli iniziali.

MEDIUM GAME

7

OBJECTIVE

Setup: Piazza 6 dinosauri su questa carta. Durante ogni fase pulizia ogni giocatore offre contemporaneamente una somma in denaro (segna le pile con il segnalino corporazione), poi toglie un dinosauro. Quando finiranno i dinosauri chi ha offerto di più in totale prenderà tutto.

MEDIUM GAME

8

OBJECTIVE

Raggiungi il livello Divertimento 20.

LONG GAME



OBJECTIVE

Avere 12 dinosauri nel Parco.


LONG GAME



OBJECTIVE

Avere 12 DNA nella cella frigorifera.



LONG GAME



OBJECTIVE

Incassa 15\$ dai benefattori in un singolo turno.


LONG GAME



OBJECTIVE

Raggiungi il livello Sicurezza 13.



LONG GAME



OBJECTIVE

Crea dinosauri di 4 specie differenti. Non contano quelli iniziali.



LONG GAME



OBJECTIVE

Guadagna 10 PV dai Benefattori (senza modificatori) in un singolo turno.



LONG GAME



OBJECTIVE

Compra 5 miglioramenti del laboratorio.


LONG GAME



OBJECTIVE

Guadagna 10 PV per le esibizioni dei dinosauri in un singolo turno.

LONG GAME



OBJECTIVE

Riempi tutti gli spazi del tuo parco.

LONG GAME





OBJECTIVE

Costruisci 3
attrazioni Cibo nel
tuo parco

LONG GAME



OBJECTIVE

Costruisci 3 attrazioni
Merchandise nel tuo
parco

LONG GAME



OBJECTIVE

Costruisci 3
attrazioni Giostre
nel tuo parco

LONG GAME

