

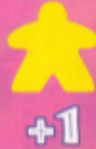


PLOT TWIST

Aggiungi il dado DNA
viola agli altri.

DELUXE EDITION

END OF
ROUND



PLOT TWIST

Aggiungi 1 Hooligan in
più nel sacchetto alla
fine di ogni turno.

DELUXE EDITION



PLOT TWIST

Aggiungi tutti i VIP nel
sacchetto all'inizio del
gioco. Questi danno 2 PV e
si piazzano prima degli
hooligans.

DELUXE EDITION



PLOT TWIST

Una volta per turno, ogni
giocatore può aumentare il
suo livello divertimento di
1 se assegna uno
scienziato all'aumento
della cella frigorifera.

ROUND 1 ROUND 2



1



+5

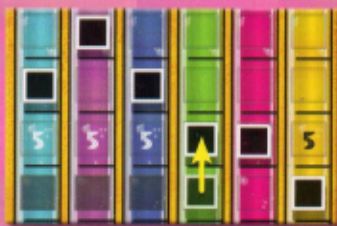
2



+5

PLOT TWIST

Non ci sono hooligans
all'inizio del gioco.
Aggiungine 5 alla fine del
turno 1 ed altri 5 alla fine
del turno 2.



PLOT TWIST

Alla fine di ogni
turnoognuno può aumentare
il livello della cella
frigorifera di 1 per ogni tipo
di DNA.



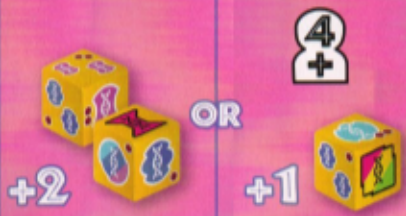
PLOT TWIST

Alla fine di ogni turno ogni
giocatore sceglie un bonus
gratis tra i seguenti:
aumento livello sicurezza
di 1, aumento capacità
recinto di 1 oppure prende
2 DNAbase.



PLOT TWIST

Ogni volta che un
giocatore sceglie in dado
DNA guadagna anche 2\$.



PLOT TWIST

Aggiungi 2 dadi DNA al totale. In una partita in 4 giocatori aggiungine 1.

+1



PLOT TWIST

Durante la partita ogni giocatore può assumere 1 specialista in più.

1 MAX



PLOT TWIST

Ogni giocatore può assumere al massimo 1 specialista e questo non può essere licenziato.

+1



PLOT TWIST

Ognuno inizia con 5 lavoratori invece di 4.



PLOT TWIST

Scarta gli oggetti della fila 2\$ e 3\$ quando aggiorni il mercato.



PLOT TWIST

Ogni giocatore guadagna 1 DNA avanzato alla fine di ogni turno.