

BENI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	CALAMITA
OCHRE	1	4	9	16	25	36	49			
HIDES	1	4	9	16	25	36	49			
IRON	2	8	18	32	50	72	98	128		2. VULCANO/EARTHQUAKE
PAPYRUS	2	8	18	32	50	72	98			2. TREACHERY
SALT	3	12	27	48	75	108	147	192	243	3. FAMINE
TIMBER	3	12	27	48	75	108	147	192		3. SUPERSTITION
GRAIN	4	16	36	64	100	144	196	256		4. CIVIL WAR
OIL	4	16	36	64	100	144	196			4. SLAVE REVOLT
CLOTH	5	20	45	80	125	180	245			5. FLOOD
WINE	5	20	45	80	125	180				5. BARBARIAN HORDES
BRONZE	6	24	54	96	150	216				6. EPIDEMIC
SILVER	6	24	54	96	150					
SPICES	7	28	63	112	175	252				7. CIVIL DISORDER
RESIN	7	28	63	112	175					
GEMS	8	32	72	128	200					8. ICONOCLAMS & HERESY
DYE	8	32	72	128						
GOLD	9	36	81	144	225					9. PIRACY
IVORY	9	36	81	144						

CALAMITA	PRIMARIA	SECONDARIA	MODIFICATORE
2. VULCANO or EARTHQUAKE	RIMUOVI TUTTE LE UNITA IN UN SITO VULCANICO		
	RIMUOVI 1 CITTA	RIDUCI 1 CITTA	ENGINEERING : RIDUCI/IMMUNE
2. TREACHERY	SCAMBIA 1 CITTA CON TRADER...	SE NON SCAMBIATA, RIDUCITI 1 CITTA	
3. FAMINE	RIMUOVI 10 UNITA	RIMUOVI 8 UNITA	POTTERY: -4 X GRAIN USATO
3. SUPERSTITION	RIDUCI 3 CITTA		MYSTICISM: 2 DEISM: 1NON CUMULATIVE ENLIGHTENMENT: 0
4. CIVIL WAR	1" FAZIONE: 15 UNITA_VITTIMA 2" FAZIONE: 20 UNITA_BENEFICIARIO VITTIMA : SCEGLIE TRA 35/RESTO BENEFICIARIO: SCEGLIE SCARTO BENEFICIARIO: COLUI CON > UNITA IN STOCK. SE VITTIMA PRIMARIA, DECADE CALAMITA.		MUSIC: +5 [20/20] DRAMA&POETRY: +5 [20/20] DEMOCRACY: +10 [25/20]CUMULATIVE PHILOSOPHY: IMMUNE [0/15] MILITARY: +5 PER FAZIONE
4. SLAVE REVOLT	FINO A 15 UNITA NON SUPPORTANO LE CITTA		ENLIGHTENMENT: -5 MINING: +5
5. FLOOD (OPPURE	RIMUOVI 17 UNITA ZONA ALL. RIMUOVI 1 CITTA COSTIERA	RIMUOVI 10 UNITA ZONA ALL.	ENGINEERING: RIMUOVI 7 UNITA RIDUCI 1 CITTA
5. BARBARIAN HORDES	15 UNITA ENTRANO NEL TERRITORIO DI PARTENZA. MAX DANNO		CRETA: IMMUNE
6. EPIDEMIC	RIMUOVI 16 UNITA OGNI AREA RIMANE 1 UNITA	RIMUOVI 10 UNITA. TRADER IMMUNE OGNI AREA RIMANE 1 UNITA	MEDICINE: -8 / -5 ROADBUILDING: +5CUMULATIVE
7. CIVIL DISORDER	RIDUCI TUTTE LE CITTA FINO A 3CUMULATIVE	MUSIC - DRAMA&POETRY: +1 LAW - DEMOCRACY: +1 MILITARY - ROADBUILDING: -1
8. ICONOCLAMS & HERESY	RIDUCI 4 CITTA	RIDUCI 2 CITTA. TRADER IMMUNE.	LAW - PHILOSOPHY - THEOLOGY : -1 MONOTHEISM - ROADBUILDING : +1CUMULATIVE
9. PIRACY	TRADER TI RIMUOVE 2 CITTA	VITTIMA RIMUOVE 1 CITTA COSTIERA.	TRADER IMMUNE

