

A) Camera Sepolcrale

alla fine della partita
assegna i punti per
ogni area
composta da una o
più pietre adiacenti
ortogonalmente

1x	2x	3x	4x	5x	...
1	3	6	10	15	+2

B) Obelischi

Quando piazzati la
terza pietra, piazza le 3
pietre nel primo spazio
disponibile e guadagna
immediatamente i punti.

A fine partita le pietre consegnate
inutilizzate valgono 1 punto

Assegna punti alla
fine di ogni turno.

A) Piramidi

Quando piazzati la
pietra assegna i punti
immediatamente.

B) Piramidi

Assegna i punti
immediatamente quando
piazzati le pietre.

2° livello



Ogni altra Pietra
consegnata fa
guadagnare 1 punto

B) Tempio

B) Camera Sepolcrale

Assegna i punti
alla fine della
partita.
punti per la maggioranza
nelle 3 file:



A) Mercato

A) Tempio

B) Mercato

assegna i punti alla
fine di ogni turno.
guadagni 1 punto per ogni pietra visibile dall'alto.

guadagni un punto bonus per ogni pietra visibile dall'alto.

A) Obelischi

assegna i punti alla
fine della partita.