

The Castles of Burgundy

Aiuto Giocatore Edizione Anniversario 2019



Ogni giocatore svolge due azioni, a scelta tra la 1 e la 4, (anche più volte la stessa) utilizzando i suoi 2 dadi, e in aggiunta può svolgere un'azione n°5 (facoltativa).

Azione n° 1



Prendi una tessera esagonale dal tabellone, e posizionala su uno dei 3 spazi con la chiave, presenti sulla tua plancia giocatore.

Azione n° 2



Prendi una tessera esagonale da uno dei 3 spazi con la chiave, presente sulla tua plancia giocatore e mettila nel tuo ducato.

Azione n° 3



Vendi tutte le tessere merce, di un tipo, presenti nel tuo magazzino. + 2/3/4 PV per merce + 1 Moneta d'argento

Azione n° 4



Prendi due segnalini lavoratore dalla riserva e mettili sullo spazio apposito della tua plancia giocatore.

Azione n° 5
































Pagando due monete d'argento, puoi prendere una tessera esagonale dal mercato nero.

	Banca: Il giocatore prende 2 monete d'argento dalla riserva, e le posiziona sullo spazio apposito della sua plancia giocatore.		Chiesa: Il giocatore prende una tessera miniera, monastero o castello dal tabellone e la posiziona sulla sua plancia giocatore.		Mercato: Il giocatore prende una tessera bestiame o una tessera nave dal tabellone e la posiziona sulla sua plancia giocatore.
	Bottega del carpentiere: Il giocatore prende un edificio a sua scelta dal tabellone, e lo posiziona sullo spazio apposito, della sua plancia giocatore.		Castello: Effettua subito una azione a tua scelta, come se avessi a disposizione un Dado aggiuntivo.		Torre di guardia Il giocatore realizza subito, 4 punti vittoria.
	Pensione: Il giocatore prende 4 segnalini lavoratore dalla riserva, e li posiziona sullo spazio apposito, della sua plancia giocatore.		Navi: 1. Il giocatore prende tutte le tessere merci, da un deposito a scelta, e le mette nel proprio deposito merci. 2. Aggiorna il tracciato ordine di turno.		Gru: Puoi riattivare l'effetto di un edificio già piazzato nel tuo ducato. (Espansione)
	Il municipio: Il giocatore piazza una tessera esagonale aggiuntiva, presa dalla propria plancia giocatore.		Miniera: Ottieni 1 moneta d'argento per ogni miniera, alla fine di ogni fase.		La locanda: Può essere posizionata in qualsiasi area del tuo ducato, sempre nel limite di una per area. (Espansione)
	Magazzino: Il giocatore vende un tipo di merce a sua scelta, preso dalla propria riserva. (come l'azione n°3)		Bestiame: Punti vittoria in base al numero di bestie uguali, sulla tessera e su tutte le altre tessere bestiame del recinto.		Il Castello bianco: Effettua subito un'azione a tua scelta, utilizzando il valore riportato sul dado bianco. (Espansione)

The Castles of Burgundy

Tessere Monastero - Edizione Anniversario 2019

 <p>1 - Puoi costruire, più di un edificio dello stesso tipo, in una singola città.</p>	 <p>7 - Ogni volta che piazzati una tessera bestiame, oltre al bonus per il piazzamento, ottieni anche un punto vittoria aggiuntivo per ogni tessera bestiame già presente.</p>	 <p>13 - Ogni volta che scegli l'azione "prendere lavoratore" puoi prendere in aggiunta una moneta d'argento, oltre ai lavoratori.</p>	 <p>19 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Chiesa" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>25 - Alla fine della partita, guadagni 1 punto vittoria per ogni merce che sei riuscito a vendere.</p>
 <p>2 - All'inizio di ogni fase, ottieni anche un segnalino lavoratore, in aggiunta alla moneta d'argento, per ogni miniera che possiedi.</p>	 <p>8 - Quando spendi una tessera lavoratore per modificare il risultato di un dado, puoi modificare il risultato di +0 - 2 invece che di +0 - 1.</p>	 <p>14 - Ogni volta che scegli l'azione "prendere lavoratore" puoi prendere 4 lavoratori invece di 2.</p>	 <p>20 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Mercato" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>26 - Alla fine della partita, guadagni 3 punti vittoria aggiuntivi, per ogni tessera bonus, sia grande che piccola, che hai guadagnato.</p>
 <p>3 - Se questa tessera si trova nel tuo ducato, ricevi 2 monete d'argento invece di 1 ogni volta che vendi merci.</p>	 <p>9 - Ogni volta che vuoi posizionare un edificio, puoi considerare come valido anche il risultato inferiore o superiore di 1.</p>	 <p>15 - Alla fine della partita, guadagni 2 punti vittoria per ogni diverso tipo di merce che hai venduto almeno una volta durante la partita.</p>	 <p>21 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Pensione" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>27 - In caso di parità sul tracciato per l'ordine del turno, il tuo segnalino viene sempre messo in cima agli altri.</p>
 <p>4 - Quando vendi merci, ottieni anche un lavoratore, in aggiunta alla moneta d'argento.</p>	 <p>10 - Ogni volta che vuoi posizionare una nave o un bestiame, puoi considerare come valido anche il risultato inferiore o superiore di 1.</p>	 <p>16 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria, per ogni edificio "Magazzino" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>22 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Banca" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>28 - Puoi comprare 2 segnalini lavoratori dalla riserva pagando una moneta d'argento.</p>
 <p>5 - Quando posizioni una tessera Nave, puoi scegliere le merci da un deposito o da quelli adiacenti.</p>	 <p>11 - Ogni volta che vuoi posizionare un monastero o un castello o una miniera, puoi considerare come valido anche il risultato inferiore o superiore di 1.</p>	 <p>17 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Torre di Guardia" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>23 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Municipio" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>29 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Castello Bianco" presente nel tuo ducato.</p>
 <p>6 - Puoi spendere 2 lavoratori, invece che due monete d'argento, per acquistare una qualsiasi tessera dal tabellone, sia normale che dal mercato nero.</p>	 <p>12 - Ogni volta che vuoi prendere una tessera dal tabellone, puoi considerare come valido anche il risultato inferiore o superiore di 1.</p>	 <p>18 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni edificio "Bottega del carpentiere" presente nel tuo ducato.</p>	 <p>24 - Alla fine della partita, guadagni 4 punti vittoria per ogni differente tipo di Bestiame, presente nel tuo ducato.</p>	