

# AUTO AL GIOCATORE SPIRIT ISLAND + B&C

## ORDINE DI TURNO

### FASE SPIRITO

- CRESCITA
- GUADAGNA ENERGIA  
- SCEGLI LE CARTE DA GIOCARE
- PAGARE ENERGIA  

### FASE POTERI VELOCI

- CARTE POTERE + POTERI INNATI

### FASE INVASORI

- DEGRADO DELL'ISOLA
- EVENTO
- PAURA
- DEVASTARE - BLOCCATO DA 



AGGIUNGI 1 DEGRADO PER 2+ DANNI AL TERRENO POI I DAHAN SOPRAVISSUTI CONTARATTACCANO



- COSTRUZIONE - BLOCCATO DA 



CITTA'/VILLAGGI DOVE CI SONO INVASORI

- ESPLORAZIONE - BLOCCATO DA 



-EFFETTO ESCALATION - SE PRESENTE LA FLAG SULA CARTA.



-AGGIUNGI ESPOLRATORI NEI TERRITORI COSTIERI E VICINO O DOVE CI SONO CITTA' E VILLAGGI

- AVANZARE LE CARTE INVASORE

### FASE POTERI LENTI

- CARTE POTERE + POTERI INNATI

### IL TEMPO PASSA

- SCARTARE LE CARTE POTERE GIOCATE
- DANNI E SEGNALINI VANNO RIPRISTINATI E RIMOSSI

EVENTO CON SCELTA AIUTATO DA...UN ELEMENTO IN PARTICOLARE

+1 ENERGIA	PER OGNI CARTA IN GIOCO, SIMBOLO SULLA PLANCIA O ALTRI EFFETTI
+2 ENERGIA	PUOI SCARTARE 1 O PIU CARTE (DALLA MANO AGLI SCARTI)
+4 ENERGIA	PUOI DIMENTICARE 1 O PIU CARTE POTERE (TRA LA MANO, IN GIOCO E SCARTI) CHE CONTENGO L'ELEMENTO.

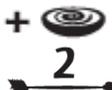
FIGURA	NOME	SALUTE	DANNI	PAURA
 	ESPLORATORE	1	1	-
 	VILLAGGIO	2	2	1
 	CITTA'	3	3	2
 	DAHAN	2	2	-

TOKEN	NOME	EFFETTO
	CONFLITTO INTERNO	BLOCCA I DANNI AD UN TERRITORIO E DAHAN CHE PROVIENE DA UNO SPECIFICO INVASORE, POI RIMUOVI
	MALATTIE	IMPEDISCE LA PROSSIMA COSTRUZIONE, POI RIMUOVI
	NATURA	IMPEDISCE LA PROSSIMA ESPLORAZIONE, POI RIMUOVI
	BESTIE	DANNEGGIANO GLI INVASORI E GENERANO PAURA COME SPECIFICATO SULLE CARTE POTERE ED EVENTO

### DISTANZA

	UN TERRITORIO CON TUA PRESENZA
	DISTANZA 1 DA UNA MONTAGNA CON TUA PRESENZA
	DISTANZA 2 DA UN TUO SITO SACRO
	AUMENTA LA DISTANZA DI 3 TERRITORI

### OPZIONI COMUNI DI CRESCITA

	AGGIUNGI 1 PRESENZA FINO A 2 TERRITORI DALLA TUA PRESENZA ESISTENTE
	GUADAGNA 2 ENERGIA
	OTTIENI 1 CARTA POTERE, SCELTA FRA 4
	REGLAMA TUTE LE CARTE POTERE DALLA PILA DEGLI SCARTI



ICONA PRESENZA



ICONA SITO SACRO