

L'azione "Prendi 1 Frutto" è disponibile in partite con un qualsiasi numero di giocatori. L'azione "Prendi 1 Canna, 1 Pietra e 1 Frutto" è disponibile per le partite a 4 giocatori, in sostituzione della carta "Prendi 1 Canna, 1 Pietra e 1 Cibo". L'azione "1 Canna, anche, prendi 1 Pietra e 1 Frutto" è disponibile per le partite a 5 giocatori, in sostituzione della carta "1 Canna, anche, prendi 1 Pietra e 1 Legno".

In qualunque istante puoi scambiare 1 Frutto dalla tua riserva personale per 1 Cibo.

Ogni volta che usi l'azione semina, puoi piantare un numero qualunque di frutti. Se nel tabellone non hai nessun albero o frutti piantati, puoi piantare un frutto in uno spazio vuoto. Puoi piantare un altro frutto in uno spazio con solo un albero o solo un frutto, oppure, in uno spazio vuoto adiacente agli spazi con alberi e/o frutti.

In qualsiasi momento puoi tagliare gli alberi da frutta ottenendo 2 Legno per ogni albero. Il segnalino Frutto va tolto dallo spazio della fattoria e rimesso nella riserva generale. Se tagli l'ultimo albero in uno spazio della fattoria (massimo 2 alberi per spazio), lo spazio della fattoria torna ad essere inutilizzato.

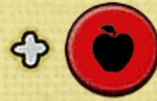
Durante ogni fase Campo, ricevi 1 Frutto per ogni tuo albero.

Alla fine di ogni Raccolto, sostituisci tutti i tuoi Frutti piantati con alberi.

Alla fine del gioco ricevi punti per i tuoi alberi (i Frutti piantati non danno punti).

	1 punto	2 punti	3 punti	4 punti
Alberi	0-1	2-3	4-5	6-7
				8+

Prendi 1 Frutto



4

Prendi 1 Canna, 1 Pietra e 1 Frutto

e mettile nella
riserva personale



5

1 Canna



In aggiunta
prendi 1 Pietra e 1 Frutto
e mettile nella tua
riserva personale

