

STELE DI CRISTALLO



Paga  per ogni  su un territorio per usare il bonus di quel territorio

OPPURE

Scarta per giocare  in un territorio o sposta  in un territorio differente

RAGGIO FRENANTE



Paga  per sottrarre un punto da una delle tue navi non ancora piazzate

OPPURE

Scarta per giocare  in un territorio o sposta  in un territorio differente

RAZZI PROPULSORI



Paga  per aggiungere un punto ad una delle tue navi non ancora piazzate

OPPURE

Scarta per rimuovere  o  o  presente su un territorio

POLARIZZATORE



Paga  per capovolgere una delle tue navi non ancora piazzate sulla faccia opposta

OPPURE

Scarta per scambiare di posto due  piazzati in due territori differenti

MANIPOLATORE GRAVITAZIONALE



Paga   per trasferire un punto da una delle tue navi non ancora piazzate ad un'altra nave non piazzata

OPPURE

Scarta per giocare  in un territorio o sposta  in un territorio differente

TRAPPOLA OLOGRAFICA



Gli avversari non possono rubarti  tramite il **RAIDERS' OUTPOST**

OPPURE

Se stanno per rubarti una , invece dovranno rubarti questa carta

TELETRASPORTO ORBITALE



Paga   per ri-utilizzare una delle tue navi in una diversa struttura orbitale

OPPURE

Scarta per muovere qualsiasi  su un territorio differente

CANNONE AL PLASMA



Paga  per ogni nave avversaria che si vuole rimuovere da una struttura orbitale verso la 

OPPURE

Scarta per far tornare una singola nave alla **SHIPYARD** (riserva generale). Il giocatore bersaglio deve avere 4 o più navi in gioco

CITTA' ALIENA



Guadagni 1 PV finché possiedi questa carta

CASCO DOMINANTE



Paga per muovere una nave avversaria in una struttura orbitale differente ed utilizzala come se fosse tua. Il valore della nave non può cambiare durante il movimento ed essa non può essere spostata dentro o fuori la **TERRAFORMING STATION**

MAGAZZINO RISORSE



Dopo ogni tuo lancio, ordina la flotta in navi pari e navi dispari. Se hai:

- più navi pari, prendi: ;
- più navi dispari, prendi: ;
- in caso di parità: scarta questa carta e prendi + .

VARCO TEMPORALE



Paga per ri-lanciare un qualsiasi numero di navi non ancora piazzate

OPPURE

Esamina la pila degli scarti e recupera una , dopodichè scarta questa carta

AVAMPOSTO DI FRONTIERA



Paga e e scarta questa carta per piazzare sopra un territorio dove non sono presenti altri

ESTRATTORE DI MATERIA



Utilizzando la **RAIDERS' OUTPOST** potete rubare dalle riserve oppure prendere dall'**ALIEN ARTIFACT**, invece di rubare agli altri giocatori.

GRU SPAZIALE



Utilizzando la **RAIDERS' OUTPOST** potete rubare dalle riserve oppure prendere dall'**ALIEN ARTIFACT**, invece di rubare agli altri giocatori.

MONUMENTO ALIENO



Guadagni 1 PV finché possiedi questa carta

 <p>Van Vogt Mountains</p> <p>La tua prima nave che attracca presso la LUNAR MINE può essere di qualsiasi valore</p> <p>#1 = ?</p>	 <p>Pohl Foothills</p> <p>Paga  in meno rispetto al normale per ogni CARTA TECNOLOGIA ALIENA che utilizzi</p> <p> ... </p>	 <p>Asimov Crater</p> <p>Avanza la tua colonia di un livello extra quando piazzii due o più navi presso il COLONIST HUB</p> <p>? ? ... → + >></p>	 <p>Bradbury Plateau</p> <p>Paga  in meno rispetto al normale quando usi il COLONY CONSTRUCTOR</p> <p>- </p>
 <p>Heinlein Plains</p> <p>Il tuo tasso di cambio è sempre  :  quando utilizzi l' ORBITAL MARKET</p> <p> → </p>	 <p>Burroughs Desert</p> <p>Acquista la RELIC SHIP per  +  durante il tuo turno. Restituiscila immediatamente quando perdi il controllo di questo territorio</p> <p> +  →  </p>	 <p>Lem Badlands</p> <p>Prendi  extra per ogni nave che posizioni presso il SOLAR CONVERTER</p> <p>? → +  ...</p>	 <p>Herbert Valley</p> <p>Paga  e  in meno rispetto al normale quando usi lo SHIPYARD</p> <p>-  - </p>

P

POSITRON FIELD

+1 VP al controllore di questo territorio

I

ISOLATION FIELD

Nessuno può utilizzare il bonus di questo territorio

R

REPULSOR FIELD

Nessun giocatore può aggiungere o togliere colonie da questo territorio

