

Riassunto del round

1. Piazzare le carte provincia
2. Acquisire le province disponibili



3. Azioni dei giocatori

Comprare e usare carte potere, contadini, e costruire pietre



4. Sacrificio al dio Amun-Re



5. Raccolto e nuove entrate



6. Punteggio (solo alla fine del vecchio e nuovo regno)

Punteggio

Piramidi

per ogni piramide

1 punto

Serie di piramidi

per ogni serie

3 punti

Regione con più piramidi

per ogni regione

5 punti

Templi a Damanhur, Edfu, Amarna

per ogni tempio

1,2,3,4 punti

Carte bonus

per ogni carta

3 punti

Oro (solo alla fine del gioco)

al 1°, 2° e 3 con più oro

6,4,2 punti



Dedicato a tutti i Goblins.

maggio '08, Luca Callegaro