

## Riassunto del round

1. Piazzare le carte provincia
2. Acquisire le province disponibili



3. Azioni dei giocatori

*Comprare e usare carte potere, contadini, e costruire pietre*



4. Sacrificio al dio Amun-Re



5. Raccolto e nuove entrate



6. Punteggio (solo alla fine del vecchio e nuovo regno)

## Punteggio

### Piramidi

*per ogni piramide*

**1 punto**

### Serie di piramidi

*per ogni serie*

**3 punti**

### Regione con più piramidi

*per ogni regione*

**5 punti**

### Templi a Damanhur, Edfu, Amarna

*per ogni tempio*

**1,2,3,4 punti**

### Carte bonus

*per ogni carta*

**3 punti**

### Oro (solo alla fine del gioco)

*al 1°, 2° e 3 con più oro*

**6,4,2 punti**



Dedicato a tutti i Goblins.

*maggio '08, Luca Callegaro*