

BATMAN

ID : Bruce Wayne

Size / Taille : 6ft 2in / 1.87 m

Weight / Poids : 210 lbs / 95,25 Kg

1



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Batman ottiene un attacco in mischia gratuito di [1] dado (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma.

1



MARTIAL ARTS: Batman aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



PUSHING LIMITS: Permette a Batman di compiere azioni subendo [1] ferita. I cubi di energia spostati in questo modo (nella zona delle ferite) sono considerati come spesi nello spazio azione corrente, indipendentemente dal limite di sforzo.

1



MUNITIONS SPECIALIST: Batman beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

1



HACKING: Batman beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

2



INVESTIGATION: Batman beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

2



SACRIFICE: Batman assorbe [2] successi da un attacco (con target un alleato) nella sua area. Batman non può difendersi da questo attacco. Ogni successo rimanente viene applicato al difensore originale. Batman deve dichiarare l'uso di questa abilità durante la fase Crea il pool di dadi di un attacco.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

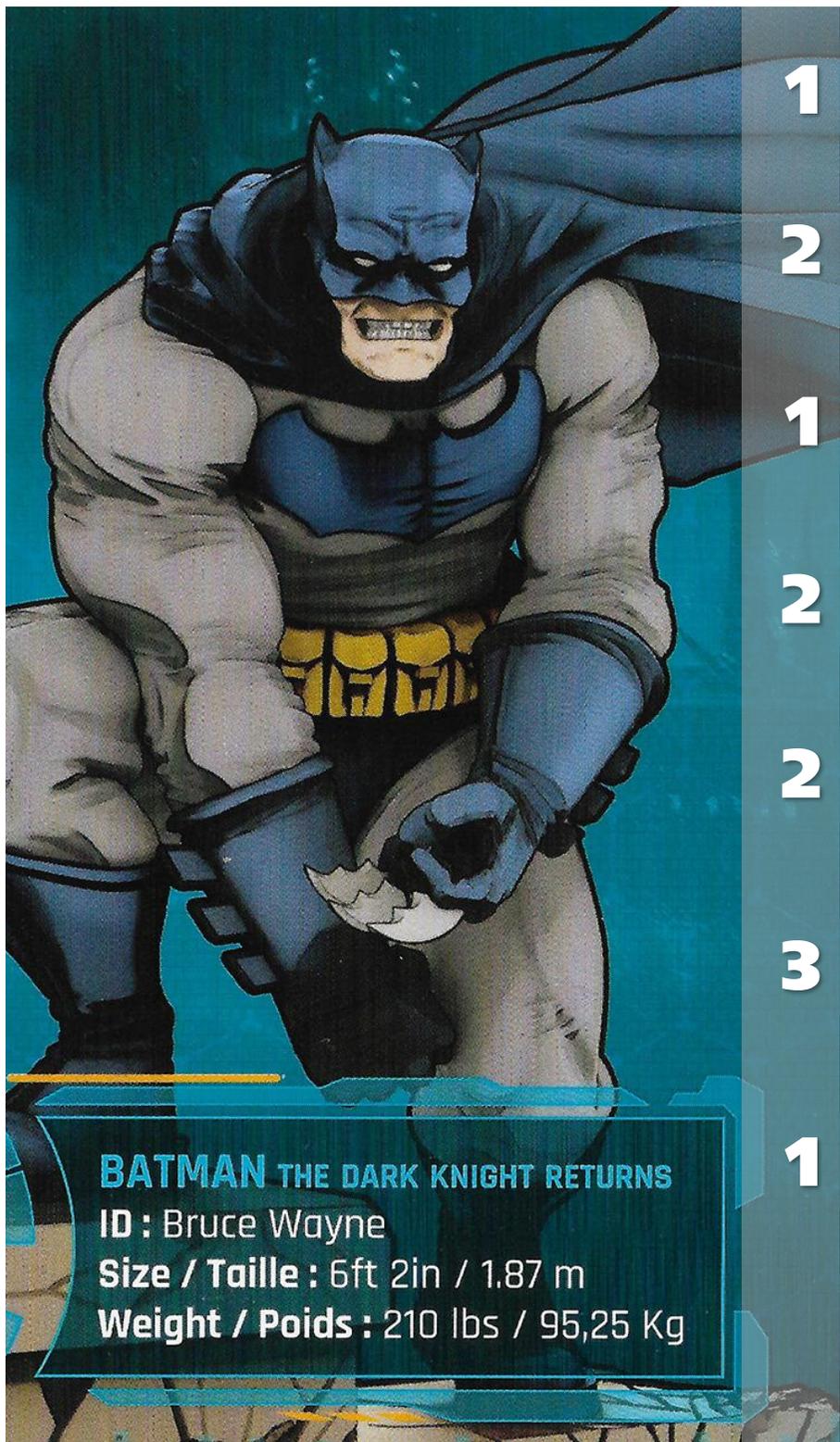
1



MOBILITY: Permette a Batman di ignorare [1] livello difficile del terreno, quando si muove.



MORAL CODE: Batman non può usare armi letali



BATMAN THE DARK KNIGHT RETURNS

ID : Bruce Wayne

Size / Taille : 6ft 2in / 1,87 m

Weight / Poids : 210 lbs / 95,25 Kg

1



BERSERK: Batman aumenta il suo attacco aggiungendo [1] dado bianco a ciascun attacco. Deve avere almeno la metà dei cubetti di energia nella zona ferita.

2



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Batman ottiene un attacco in mischia gratuito di [2] dadi (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma.

1



MARTIAL ARTS: Batman aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

2



PUSHING LIMITS: Permette a Batman di compiere azioni subendo [2] ferite. I cubi di energia spostati in questo modo (nella zona delle ferite) sono considerati come spesi nello spazio azione corrente, indipendentemente dal limite di sforzo.

2



INVESTIGATION: Batman beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

3



SACRIFICE: Batman assorbe [3] successi da un attacco (con target un alleato) nella sua area. Batman non può difendersi da questo attacco. Ogni successo rimanente viene applicato al difensore originale. Batman deve dichiarare l'uso di questa abilità durante la fase Crea il pool di dadi di un attacco.

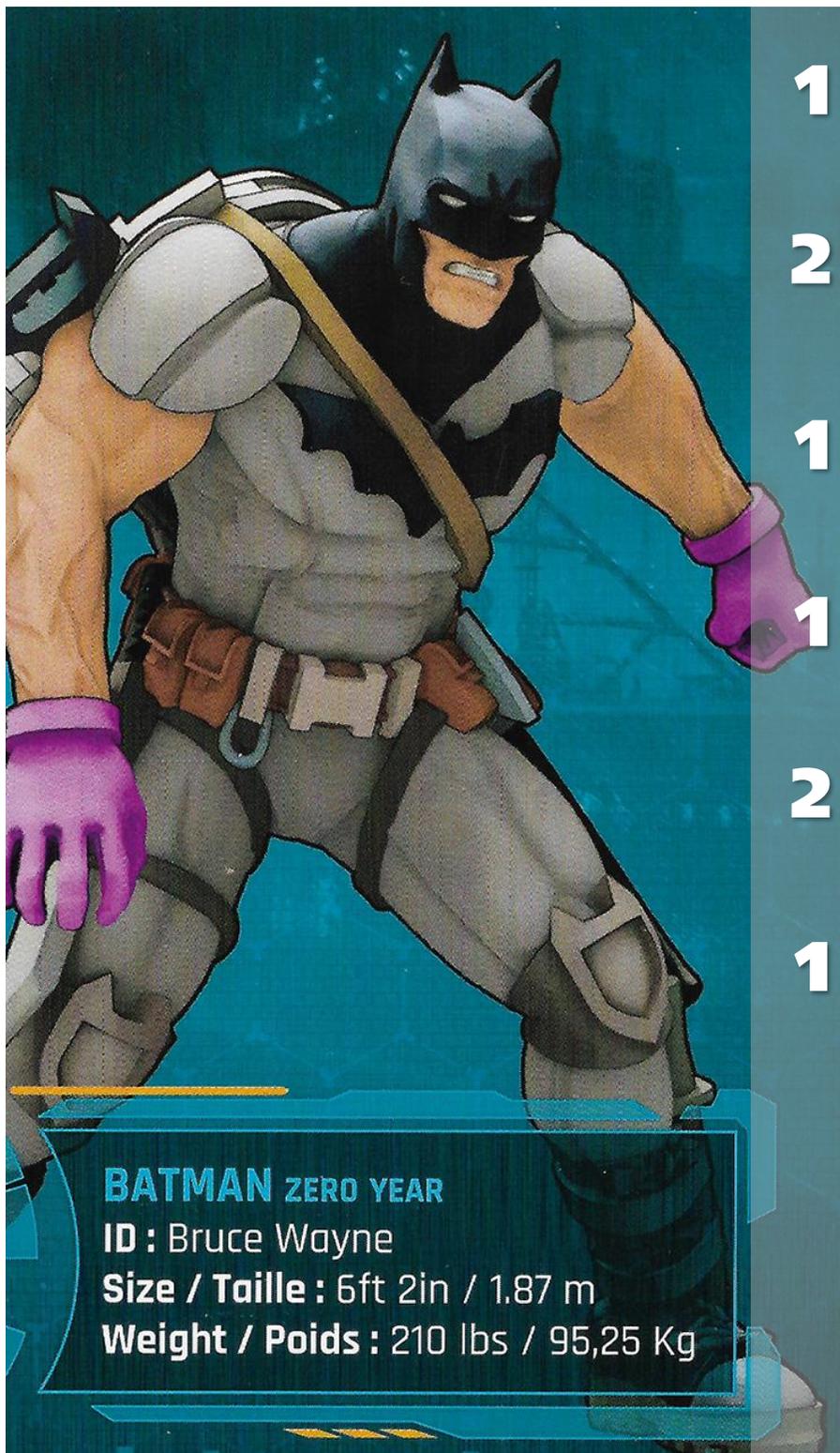
1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.



MORAL CODE: Batman non può usare armi letali



BATMAN ZERO YEAR

ID : Bruce Wayne

Size / Taille : 6ft 2in / 1.87 m

Weight / Poids : 210 lbs / 95,25 Kg

1



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Batman ottiene un attacco in mischia gratuito di [1] dado (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma.

2



COUNTER ATTACK: Dopo che un attacco in mischia è stato risolto contro di lui, Batman può eseguire un attacco in mischia gratuito contro l'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di alcun bonus d'arma.

1



MARTIAL ARTS: Batman aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



MUNITIONS SPECIALIST: Batman beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

2



PARKOUR: Ignora [2] livelli di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [2] ferite causate da una caduta.

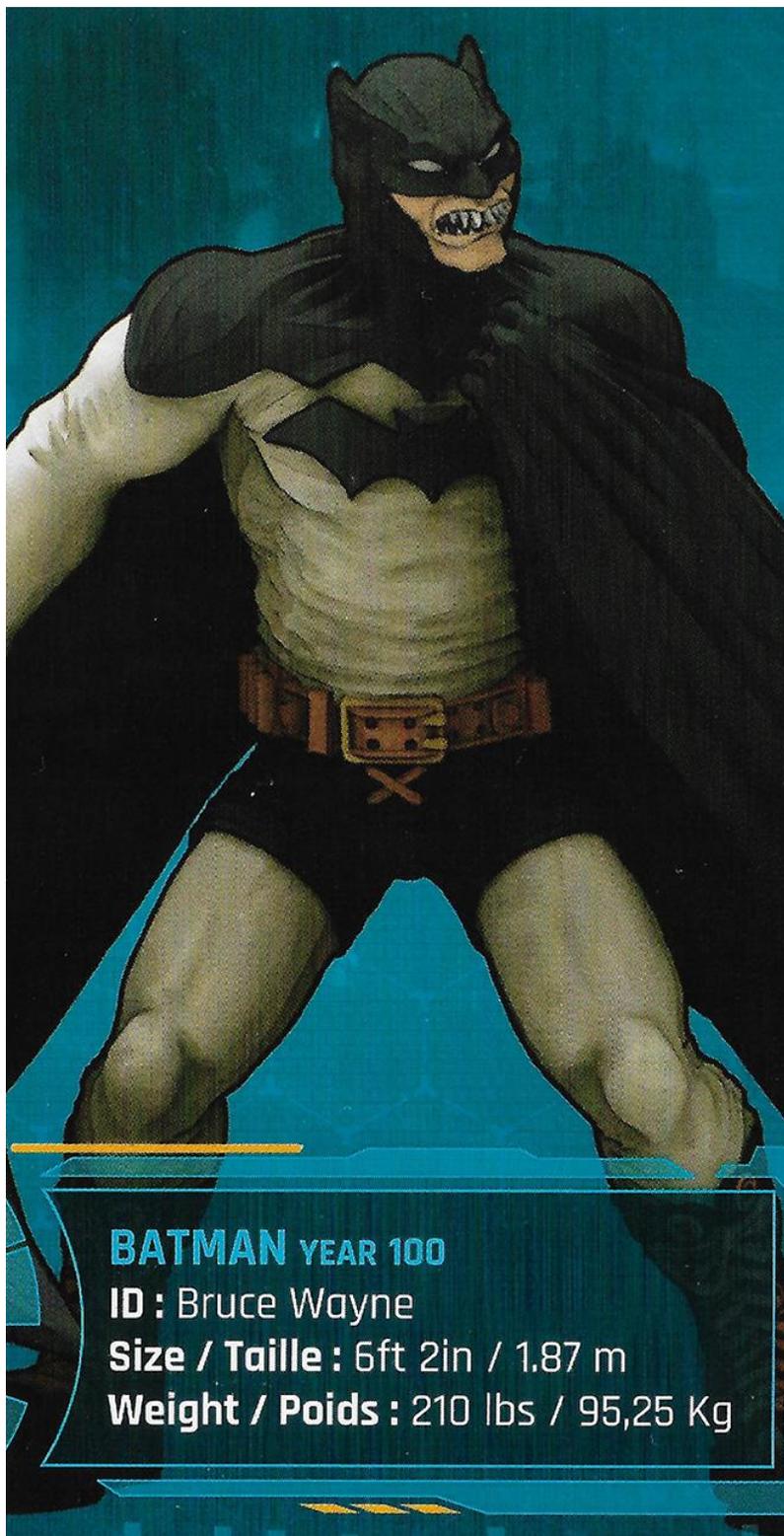
1



MOBILITY: Permette a Batman di ignorare [1] i difficili livelli del terreno, quando si spostano.



MORAL CODE: Batman non può usare armi letali



2



COUNTER ATTACK: Dopo che un attacco in mischia è stato risolto contro di lui, Batman può eseguire un attacco in mischia gratuito contro l'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di alcun bonus d'arma.

1



MARTIAL ARTS: Batman aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

2



RETALIATION: Dopo che un attacco a distanza è stato risolto contro di lui, Batman può eseguire un attacco a distanza libero sull'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di qualsiasi bonus arma o elevazione.

1



HACKING: Batman beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1



INVESTIGATION: Batman beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1



PUSHING LIMITS: Permette a Batman di compiere azioni subendo [1] ferita. I cubi di energia spostati in questo modo (nella zona delle ferite) sono considerati come spesi nello spazio azione corrente, indipendentemente dal limite di sforzo.

1



SUPPORT: Batman fornisce [1] re-roll gratuito a tutte le miniature alleate nella sua area.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

2



MOBILITY: Permette a Batman di ignorare [2] livelli di terreno difficile, quando si muove.



MORAL CODE: Batman non può usare armi letali

BATMAN YEAR 100

ID : Bruce Wayne

Size / Taille : 6ft 2in / 1.87 m

Weight / Poids : 210 lbs / 95,25 Kg



CATWOMAN

ID : Selina Kyle

Size / Taille : 5ft 7in / 1,70 m

Weight / Poids : 128 lbs / 58 Kg

1



MARTIAL ARTS: Catwoman aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



MUNITIONS SPECIALIST: Catwoman beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

2



LOCK PICKING: Catwoman beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

1



UNTOUCHABLE: Catwoman beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

3



PARKOUR: Ignora [3] livelli di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [3] ferite causate da una caduta.

2



MOBILITY: Permette a Catwoman di ignorare [2] livelli di terreno difficile, quando si sposta.

2



ELUSIVE: Permette a Catwoman di ignorare [2] indici delle dimensioni del nemico, quando si muove.



MORAL CODE: Catwoman non può usare armi letali



CATWOMAN THE LONG HALLOWEEN

ID : Selina Kyle

Size / Taille : 5ft 7in / 1,70 m

Weight / Poids : 128 lbs / 58 Kg

1



LUCK: Consente a Catwoman di beneficiare di [1] re-roll gratuito.

1



NERVES OF STEEL: Permette a Catwoman di ignorare [1] indice di minaccia nemica quando esegue attacchi a distanza, manipolazioni o pensieri.

2



LOCK PICKING: Catwoman beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

1



UNTOUCHABLE: Catwoman beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

3



PARKOUR: Ignora [3] livelli di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [3] ferita causata da una caduta.

2



MOBILITY: Permette a Catwoman di ignorare [2] livelli di terreno difficile, quando si sposta.

2



ELUSIVE: Permette a Catwoman di ignorare [2] indici delle dimensioni del nemico, quando si muove.



RED HOOD

ID : Jason Todd

Size / Taille : 6ft / 1,83 m

Weight / Poids : 181 lbs / 82 Kg

1



MARTIAL ARTS: Red Hood aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

2



RETALIATION: Dopo che un attacco a distanza è stato risolto contro di lui, Red Hood può eseguire un attacco a distanza gratis sull'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di qualsiasi bonus arma o elevazione.

1



AMBIDEXTERITY: Permette a Red Hood di usare contemporaneamente due armi (dello stesso tipo) durante i suoi attacchi, compresi i loro bonus. L'ingombro o la dimensione di ciascuna arma deve essere inferiore o uguale a [1].

2



NERVES OF STEEL: Permette a Red Hood di ignorare [2] indice di minaccia nemica quando esegue attacchi a distanza, manipolazioni o pensieri.

1



PUSHING LIMITS: Permette a Red Hood di compiere azioni subendo [1] ferita. I cubi di energia spostati in questo modo (nella zona delle ferite) sono considerati come spesi nello spazio azione corrente, indipendentemente dal limite di sforzo.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.



NIGHTWING

ID : Dick Grayson

Size / Taille : 5ft 10in / 1,77 m

Weight / Poids : 175 lbs / 79,3 Kg

1



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Nightwing ottiene un attacco in mischia gratuito di [1] dado (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma.

1



MARTIAL ARTS: Nightwing aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



COUNTER ATTACK: Dopo che un attacco in mischia è stato risolto contro di lui, Nightwing può eseguire un attacco in mischia gratuito contro l'attaccante con [1] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di alcun bonus d'arma.

1



AMBIDEXTERITY: Permette a Nightwing di usare contemporaneamente due armi (dello stesso tipo) durante i suoi attacchi, compresi i loro bonus. L'ingombro o la dimensione di ciascuna arma deve essere inferiore o uguale a [1].

2



PARKOUR: Ignora [2] livelli di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [2] ferite causate da una caduta.

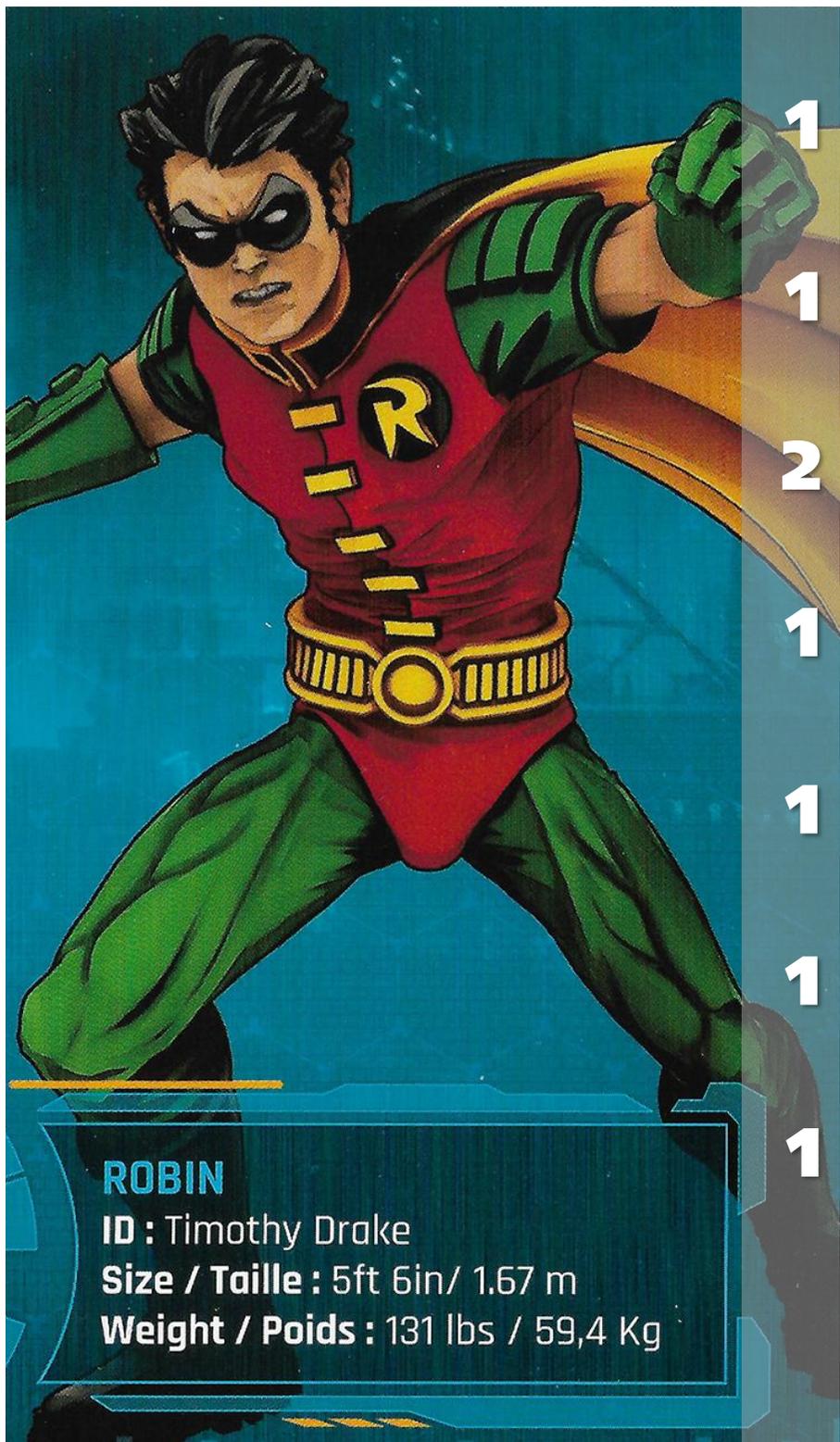
1



ELUSIVE: Permette a Nightwing di ignorare [1] indice delle dimensioni del nemico, quando si muove.



MORAL CODE: Nightwing non può usare armi letali



ROBIN

ID : Timothy Drake

Size / Taille : 5ft 6in / 1.67 m

Weight / Poids : 131 lbs / 59,4 Kg



MARTIAL ARTS: Robin aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.



MUNITIONS SPECIALIST: Robin beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.



HACKING: Robin beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.



INVESTIGATION: Robin beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.



MOBILITY: Permette a Robin di ignorare [1] livello di terreno difficile, quando si sposta.



ELUSIVE: Permette a Robin di ignorare [1] indice delle dimensioni del nemico, quando si muove.



MORAL CODE: Robin non può usare armi letali



ROBIN

ID : Damian Wayne

Size / Taille : 4ft 6in / 1,37 m

Weight / Poids : 84 lbs / 38 Kg

1



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Robin ottiene un attacco in mischia gratuito di [1] dado (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma.

1



COUNTER ATTACK: Dopo che un attacco in mischia è stato risolto contro di lui, Robin può eseguire un attacco in mischia gratuito contro l'attaccante con [1] dado giallo. Questo attacco non beneficia di alcun bonus d'arma.

1



MARTIAL ARTS: Robin aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



TATTICO: Permette a Robin di eseguire un'azione di pensiero automatico per garantire immediatamente [1] movimento gratuito a una miniatura alleata. La miniatura non deve essere già stata obiettivo di questo effetto durante il turno. Se la miniatura è un personaggio, ottiene anche il suo bonus Punto Movimento per il Primo Movimento.

1

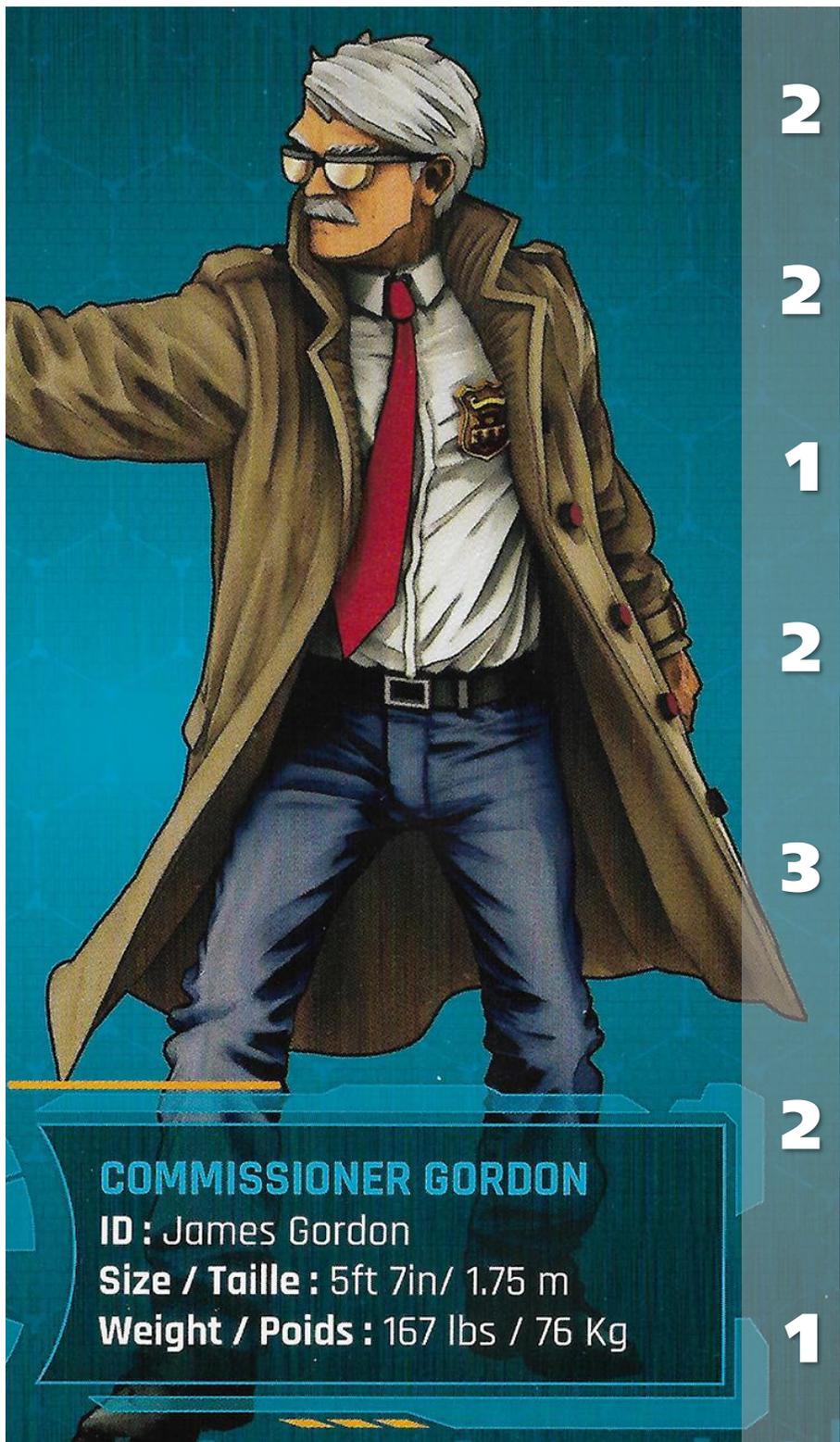


ELUSIVE: Permette a Robin di ignorare [1] indice delle dimensioni del nemico, quando si sposta.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.



COMMISSIONER GORDON

ID : James Gordon

Size / Taille : 5ft 7in/ 1.75 m

Weight / Poids : 167 lbs / 76 Kg

2



RETALIATION: Dopo che un attacco a distanza è stato risolto contro di lui, Gordon può eseguire un attacco a distanza gratis sull'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di qualsiasi bonus arma o elevazione.

2



INVESTIGATION: Gordon beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1



PROTECTED: Gordon non può essere bersaglio di un attacco se è accompagnato da almeno [1] miniatura alleata (senza l'abilità Protected).

2



NERVES OF STEEL: Permette a Gordon di ignorare [2] indice di minaccia nemica quando esegue attacchi a distanza, manipolazioni o pensieri.

3



HENCHMAN COMMAND: Permette a Gordon di controllare le unità alleate "accolito" eseguendo un'azione di pensiero automatica. Gordon Sceglie una tessera livello "accolito" e [3] miniature. Queste miniature alleate iniziano la missione nell'area del commissario Gordon. Ogni cubo di energia speso per difesa, rilancio o movimento per le miniature alleate, è collocato nello spazio di pensiero del Commissario Gordon.

2



ELITE COMMAND: Permette a Gordon di controllare le unità alleate "elite" eseguendo un'azione di pensiero automatica. Gordon Sceglie una tessera livello "elite" e [2] miniature. Queste miniature alleate iniziano la missione nell'area del commissario Gordon. Ogni cubo di energia speso per difesa, rilancio o movimento per le miniature alleate, è collocato nello spazio di pensiero del Commissario Gordon.

1



SUPPORT: Gordon fornisce [1] re-roll gratuito a tutte le miniature alleate nella sua area.



HARVEY BULLOCK

ID : Harvey Bullock

Size / Taille : 5ft 10in / 1,78 m

Weight / Poids : 247 lbs / 112 Kg

2



RETALIATION: Dopo che un attacco a distanza è stato risolto contro di lui, Harvey Bullock può eseguire un attacco a distanza gratis sull'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di qualsiasi bonus arma o elevazione.

2



POINT BLANK: Consente a Harvey Bullock di beneficiare di [2] re-roll gratuiti durante un attacco a distanza, avendo come target una miniatura nella propria area.

1



INVESTIGATION: Harvey Bullock beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1



UNTOUCHABLE: Harvey Bullock beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

1



PROTECTED: Harvey Bullock non può essere bersaglio di un attacco se è accompagnato da almeno [1] miniatura alleata (senza l'abilità Protected).

2



LUCK: Consente a Harvey Bullock di beneficiare di [2] re-roll gratuiti.

1

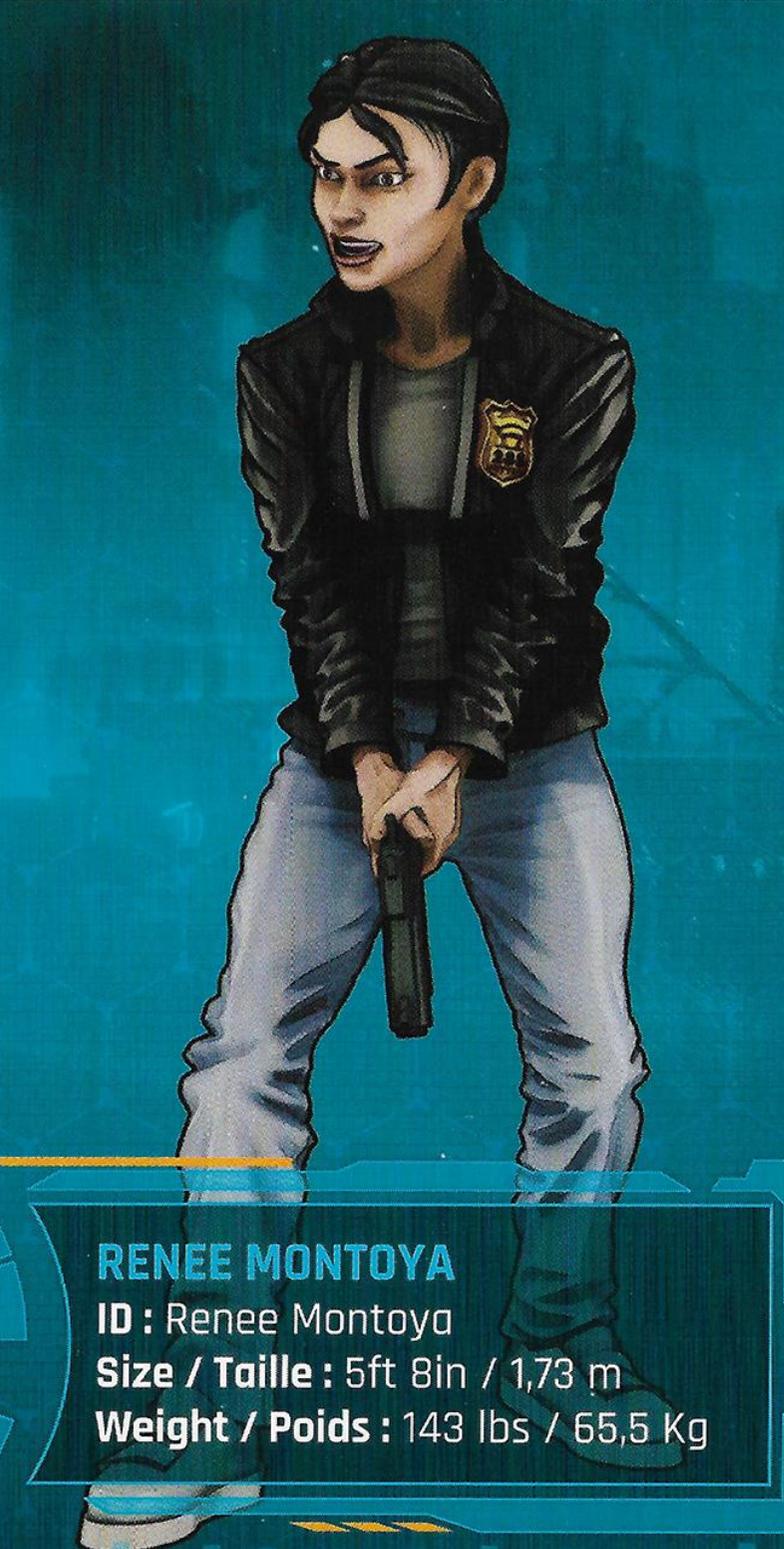


SUPPORT: Harvey Bullock fornisce [1] re-roll gratuito a tutte le miniature alleate nella sua area.

3



HENCHMAN COMMAND: Permette a Harvey Bullock di controllare unità alleate "accolito" eseguendo un'azione di pensiero automatica. Bullock Sceglie una tessera livello "accolito" e [3] miniature. Queste miniature alleate iniziano la missione nella sua stessa area. Ogni cubo di energia speso per difesa, rilancio o movimento per le miniature alleate, è collocato nello spazio di pensiero di Harvey Bullock



RENEE MONTOYA

ID : Renee Montoya

Size / Taille : 5ft 8in / 1,73 m

Weight / Poids : 143 lbs / 65,5 Kg

1



LUCK: Consente a Renee Montoya di beneficiare di [1] re-roll gratuito.

2



SUPPORT: Renee Montoya fornisce [2] re-roll gratuiti a tutte le miniature alleate nella sua area.

3



HENCHMAN COMMAND: Permette a Renee Montoya di controllare unità alleate "accolito" eseguendo un'azione di pensiero automatica. Renee Sceglie una tessera livello "accolito" e [3] miniature. Queste miniature alleate iniziano la missione nella sua stessa area. Ogni cubo di energia speso per difesa, rilancio o movimento per le miniature alleate, è collocato nello spazio di pensiero di Renee Montoya.

2



MUNITIONS SPECIALIST: Renee Montoya beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

1



LOCK PICKING: Renee Montoya beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

1



INVESTIGATION: Renee Montoya beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1

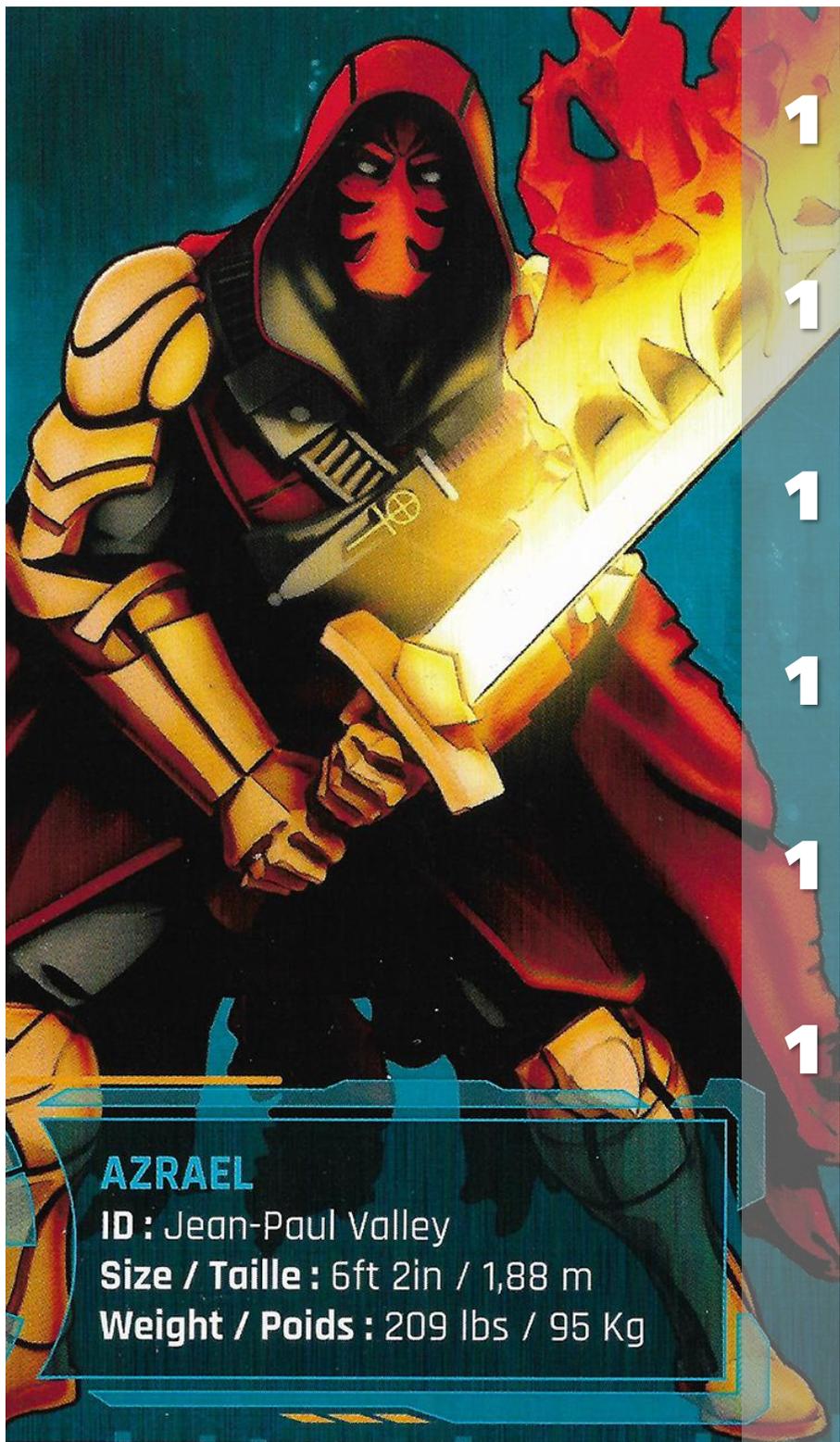


PROTECTED: Renee Montoya non può essere bersaglio di un attacco se è accompagnato da almeno [1] miniatura alleata (senza l'abilità Protected).

1



UNTOUCHABLE: Renee Montoya beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.



AZRAEL

ID : Jean-Paul Valley

Size / Taille : 6ft 2in / 1,88 m

Weight / Poids : 209 lbs / 95 Kg

1



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Azrael ottiene un attacco in mischia gratuito di [1] dado (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma.

1



COUNTER ATTACK: Dopo che un attacco in mischia è stato risolto contro di lui, Azrael può eseguire un attacco in mischia gratuito contro l'attaccante con [1] dado giallo. Questo attacco non beneficia di alcun bonus d'arma.

1



MARTIAL ARTS: Azrael aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



PUSHING LIMITS: Permette a Azrael di compiere azioni subendo [1] ferita. I cubi di energia spostati in questo modo (nella zona delle ferite) sono considerati come spesi nello spazio azione corrente, indipendentemente dal limite di sforzo.

1

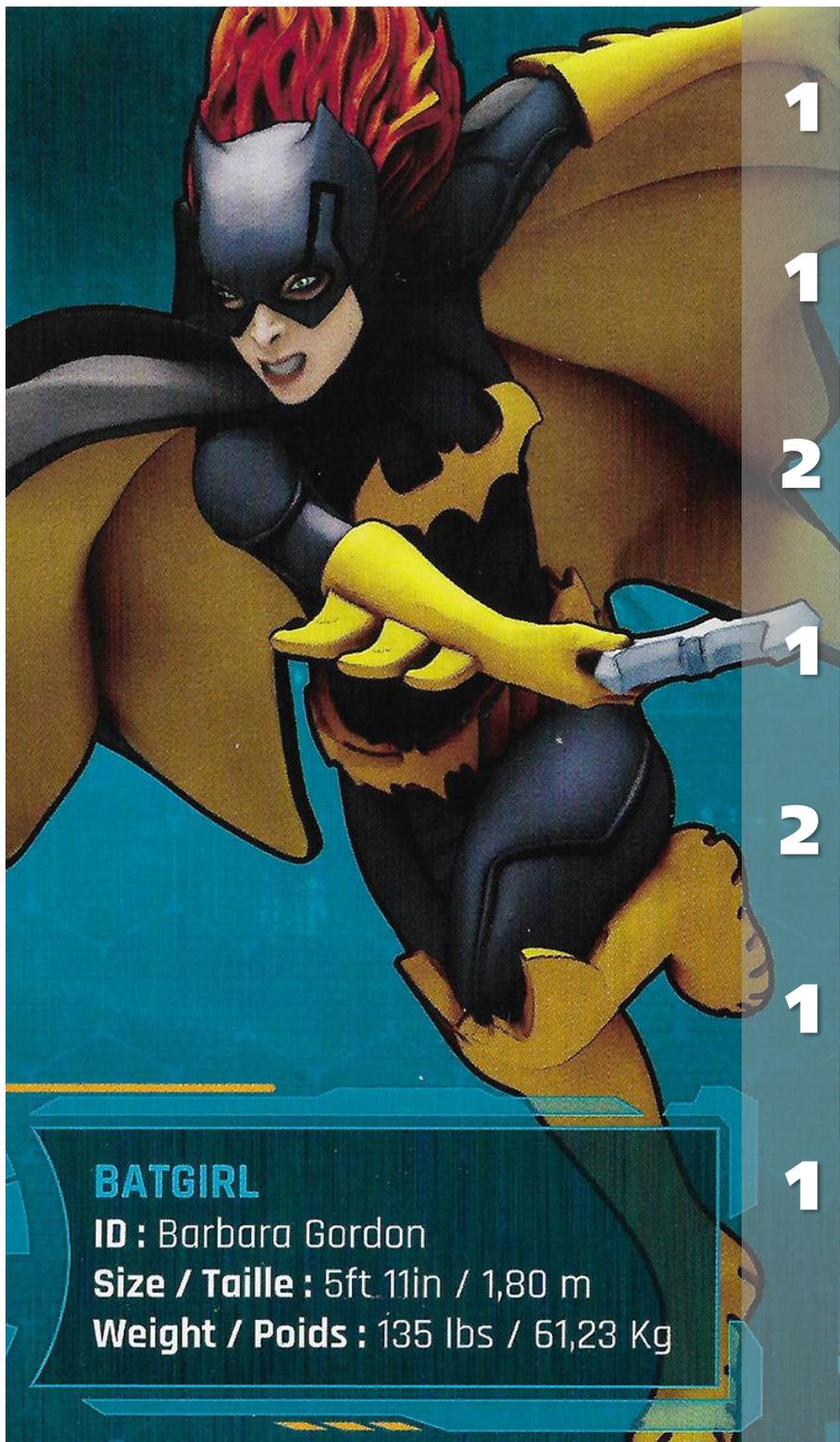


PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

1



MOBILITY: Permette a Azrael di ignorare [1] livello di terreno difficile, quando si sposta.



BATGIRL

ID : Barbara Gordon

Size / Taille : 5ft 11in / 1,80 m

Weight / Poids : 135 lbs / 61,23 Kg

1



MARTIAL ARTS: Batgirl aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



SUPPORT: Batgirl fornisce [1] re-roll gratuito a tutte le miniature alleate nella sua area.

2



INVESTIGATION: Batgirl beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1



HACKING: Batgirl beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

2



UNTOUCHABLE: Batgirl beneficia di [2] successi di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

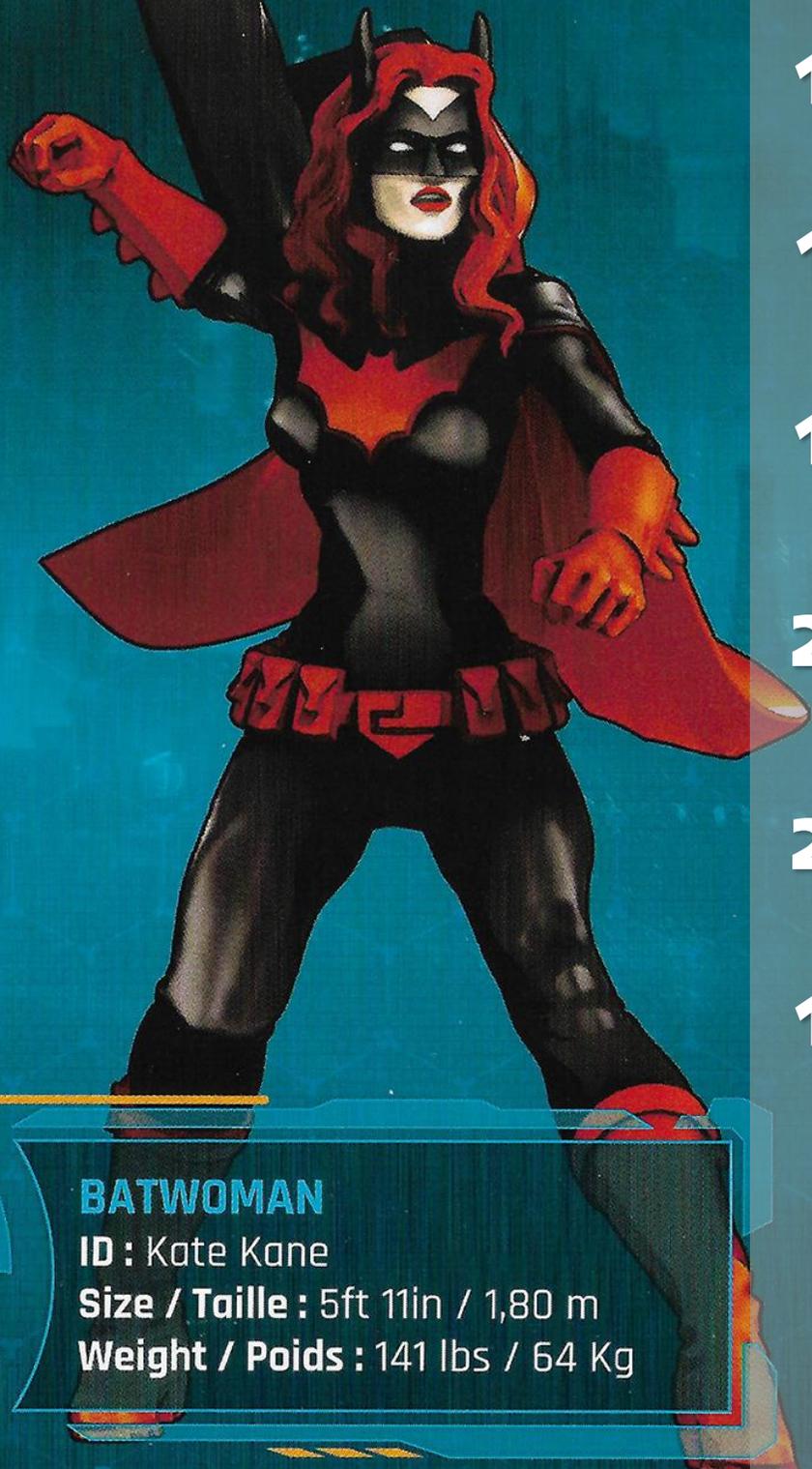
1



MOBILITY: Permette a Batgirl di ignorare [1] livello di terreno difficile, quando si sposta.



MORAL CODE: Batgirl non può usare armi letali



BATWOMAN

ID : Kate Kane

Size / Taille : 5ft 11in / 1,80 m

Weight / Poids : 141 lbs / 64 Kg

1



MARTIAL ARTS: Batwoman aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



AMBIDEXTERITY: Permette a Batwoman di usare contemporaneamente due armi (dello stesso tipo) durante i suoi attacchi, compresi i loro bonus. L'ingombro o la dimensione di ciascuna arma deve essere inferiore o uguale a [1].

1



SUPPORT: Batwoman fornisce [1] re-roll gratuito a tutte le miniature alleate nella sua area.

2



TACTICIAN: Permette a Batwoman di eseguire un'azione di pensiero automatico per garantire immediatamente [2] movimenti gratuiti a una miniatura alleata. La miniatura non deve essere già stata obiettivo di questo effetto durante il turno. Se la miniatura è un personaggio, ottiene anche il suo bonus Punto Movimento per il Primo Movimento.

2



MUNITIONS SPECIALIST: Batwoman beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.



MORAL CODE: Batwoman non può usare armi letali



GREEN ARROW

ID : Oliver Queen

Size / Taille : 6ft 1in / 1,80 m

Weight / Poids : 185 lbs / 84 Kg

1



MARTIAL ARTS: Green Arrow aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

2



RETALIATION: Dopo che un attacco a distanza è stato risolto contro di lui, Green Arrow può eseguire un attacco a distanza gratuito sull'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di qualsiasi bonus arma o elevazione.

1



MARKSMAN: Consente a Green Arrow di aggiungere [1] successo automatico durante un attacco a distanza, purché abbia ottenuto almeno un successo.

2



NERVES OF STEEL: Permette a Green Arrow di ignorare [2] indici di minaccia nemica quando esegue attacchi a distanza, manipolazioni o pensieri.

1



INVESTIGATION: Green Arrow beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

1



MOBILITY: Permette a Green Arrow di ignorare [1] livello di terreno difficile, quando si sposta.



1



MARTIAL ARTS: Black Canary aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

2



CRY: Una volta per turno, Black Canary innesca un'esplosione di livello [2] nella sua area e in un'area adiacente, a condizione che esista una linea di visuale libera.

1



UNTOUCHABLE: Black Canary beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

1



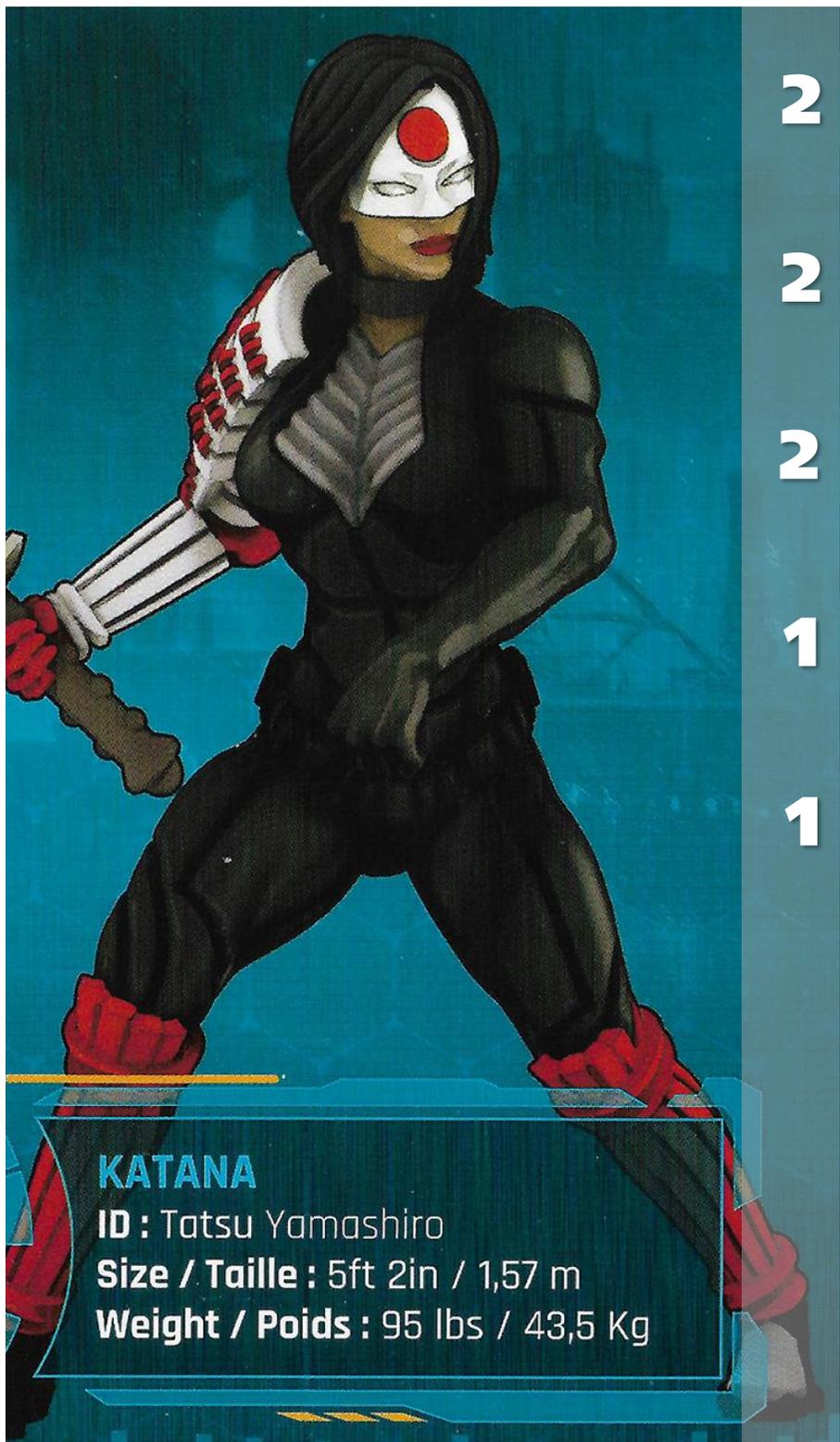
PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

BLACK CANARY

ID : Dinah Drake Lance

Size / Taille : 5ft 4in / 1,63 m

Weight / Poids : 115 lbs / 52 Kg



KATANA

ID : Tatsu Yamashiro

Size / Taille : 5ft 2in / 1,57 m

Weight / Poids : 95 lbs / 43,5 Kg

2



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Katana ottiene un attacco in mischia gratuito di [2] dadi (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma

2



MARTIAL ARTS: Katana aggiunge [2] successi automatici durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

2



BODY GUARD: Le miniature alleate situate nella stessa area di Katana ricevono [2] successi di difesa automatica.

1

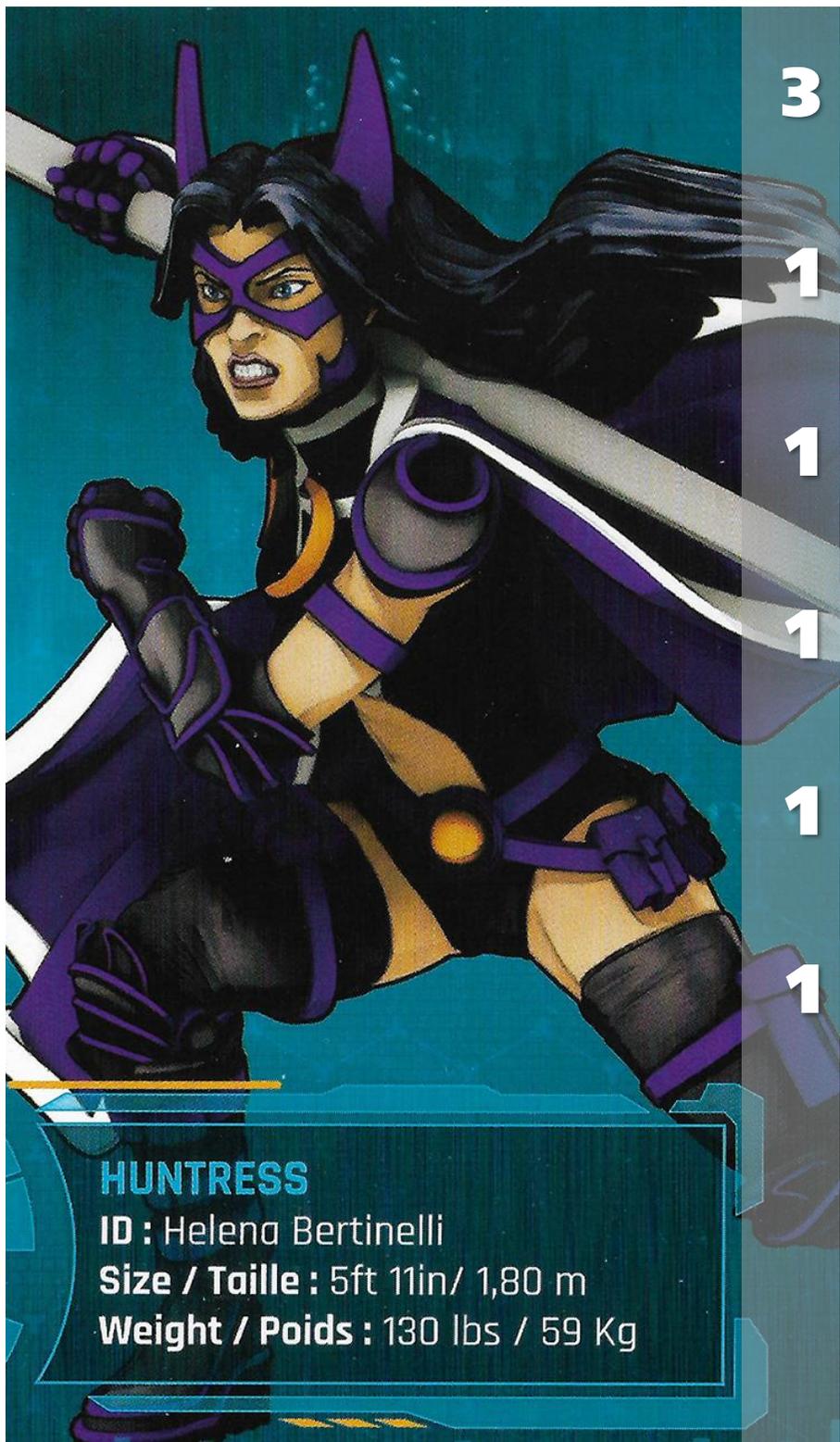


UNTOUCHABLE: Katana beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

1



MOBILITY: Permette a Katana di ignorare [1] livello di terreno difficile, quando si sposta.



3



CIRCULAR STRIKE: Dopo aver neutralizzato un nemico, Huntress può usare i suoi rimanenti successi su [3] altre miniature.

1



MARTIAL ARTS: Huntress aggiunge [1] successo automatico durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



MARKSMAN: Consente a Huntress di aggiungere [1] successo automatico durante un attacco a distanza, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



MUNITIONS SPECIALIST: Huntress beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

1



ELUSIVE: Permette a Huntress di ignorare [1] indice delle dimensioni del nemico, quando si sposta.

HUNTRESS

ID : Helena Bertinelli

Size / Taille : 5ft 11in/ 1,80 m

Weight / Poids : 130 lbs / 59 Kg



ORPHAN

ID : Cassandra Cain

Size / Taille : 5ft 5in / 1,65 m

Weight / Poids : 110 lbs / 50 Kg

1



COMBO: Quando neutralizza una miniatura, Orphan ottiene un attacco in mischia gratuito di [1] dado (corrispondente alla sua caratteristica), senza alcun bonus di arma.

2



MARTIAL ARTS: Orphan aggiunge [2] successi automatici durante un attacco in mischia, purché abbia ottenuto almeno un successo.

1



PUSHING LIMITS: Permette a Orphan di compiere azioni subendo [1] ferita. I cubi di energia spostati in questo modo (nella zona delle ferite) sono considerati come spesi nello spazio azione corrente, indipendentemente dal limite di sforzo.

1



UNTOUCHABLE: Orphan beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

1



IMPENETRABLE DEFENSE: Consente a Orphan di beneficiare di [1] successi della difesa automatica, contro attacchi in mischia.

1

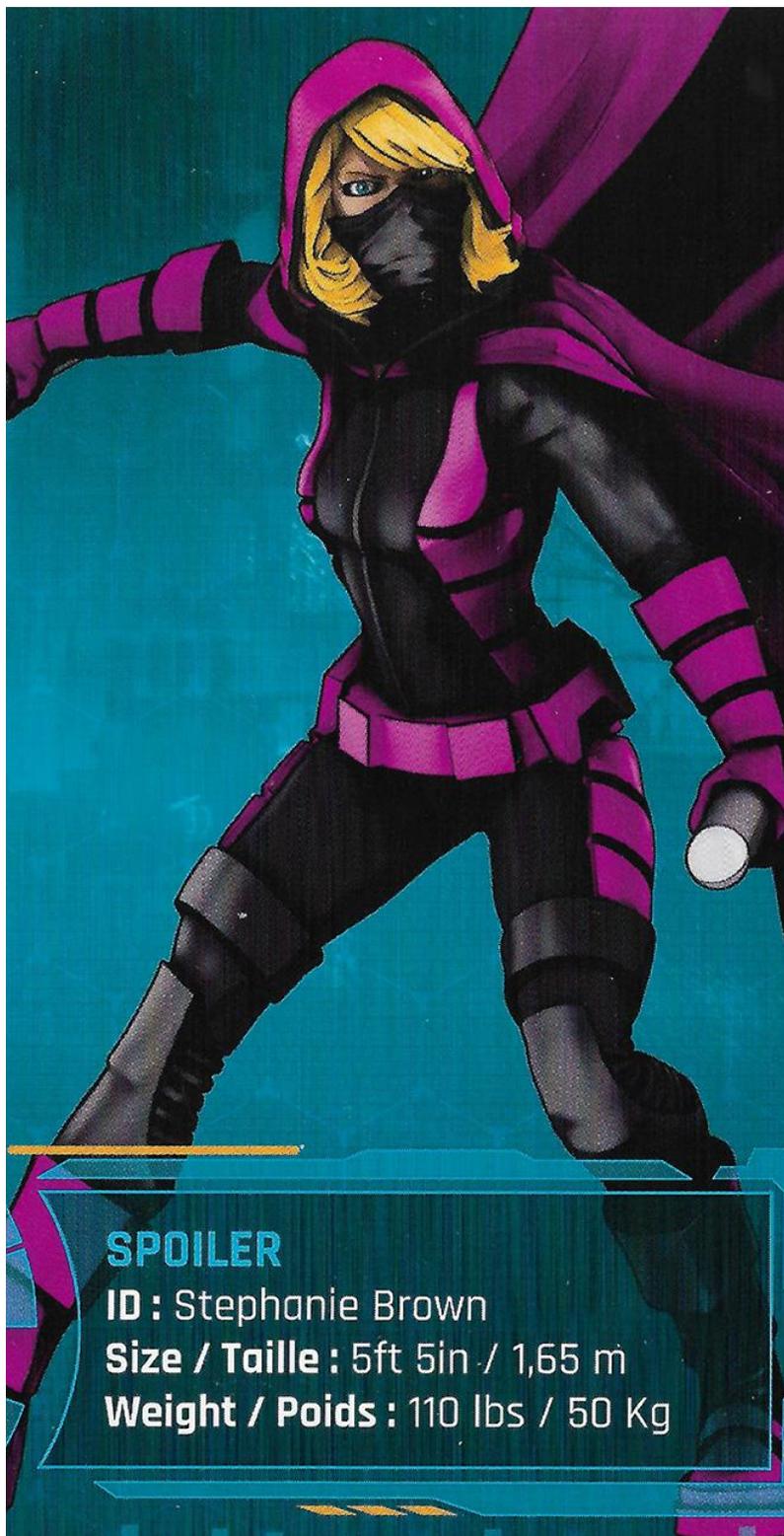


ELUSIVE: Permette a Orphan di ignorare [1] indici delle dimensioni del nemico, quando si sposta.

2



PARKOUR: Ignora [2] livelli di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [2] ferite causata da una caduta.



SPOILER

ID : Stephanie Brown

Size / Taille : 5ft 5in / 1,65 m

Weight / Poids : 110 lbs / 50 Kg

1



LUCK: Consente a Spoiler di beneficiare di [1] re-roll gratuito.

1



IMPENETRABLE DEFENSE: Consente a Spoiler di beneficiare di [1] successo della difesa automatica, contro attacchi in mischia.

1



UNTOUCHABLE: Spoiler beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

2



SACRIFICE: Spoiler assorbe [2] successi da un attacco (con target un alleato) nella sua area. Spoiler non può difendersi da questo attacco. Ogni successo rimanente viene applicato al difensore originale. Spoiler deve dichiarare l'uso di questa abilità durante la fase Crea il pool di dadi di un attacco.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

1



MOBILITY: Permette a Spoiler di ignorare [1] livello di terreno difficile, quando si sposta.

1



ELUSIVE: Permette a Spoiler di ignorare [1] indice delle dimensioni del nemico, quando si sposta.



MORAL CODE: Spoiler non può usare armi letali



DUKE

ID : Duke Thomas

Size / Taille : 6ft 1in / 1,86 m

Weight / Poids : 128 lbs / 58,5 Kg

2



COUNTER ATTACK: Dopo che un attacco in mischia è stato risolto contro di lui, Duke può eseguire un attacco in mischia gratuito contro l'attaccante con [2] dadi gialli. Questo attacco non beneficia di alcun bonus d'arma.

1



INVESTIGATION: Duke beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

2



LUCK: Consente a Duke di beneficiare di [1] re-roll gratuito.

1



NERVES OF STEEL: Permette a Duke di ignorare [1] indice di minaccia nemica quando esegue attacchi a distanza, manipolazioni o pensieri.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

1



MOBILITY: Permette a Duke di ignorare [1] livello di terreno difficile, quando si sposta.

2



ELUSIVE: Permette a Duke di ignorare [2] indici delle dimensioni del nemico, quando si sposta.



MORAL CODE: Duke non può usare armi letali



BLUEBIRD

ID : Harper Row

Size / Taille : 5ft 5in / 1.65 m

Weight / Poids : 112 lbs / 51 Kg

1



AMBIDEXTERITY: Permette a Blue Bird di usare contemporaneamente due armi (dello stesso tipo) durante i suoi attacchi, compresi i loro bonus. L'ingombro o la dimensione di ciascuna arma deve essere inferiore o uguale a [1].

2



MUNITIONS SPECIALIST: Blue Bird beneficia di [1] successo automatico durante determinate azioni di manipolazione, come indicato dalle missioni.

2



HACKING: Blue Bird beneficia di [2] successi automatici durante determinate azioni di pensiero, come indicato dalle missioni.

1



UNTOUCHABLE: Blue Bird beneficia di [1] successo di difesa automatica, contro attacchi a distanza.

1



PARKOUR: Ignora [1] livello di salto o scalata quando esegue una mossa speciale e ignora [1] ferita causata da una caduta.

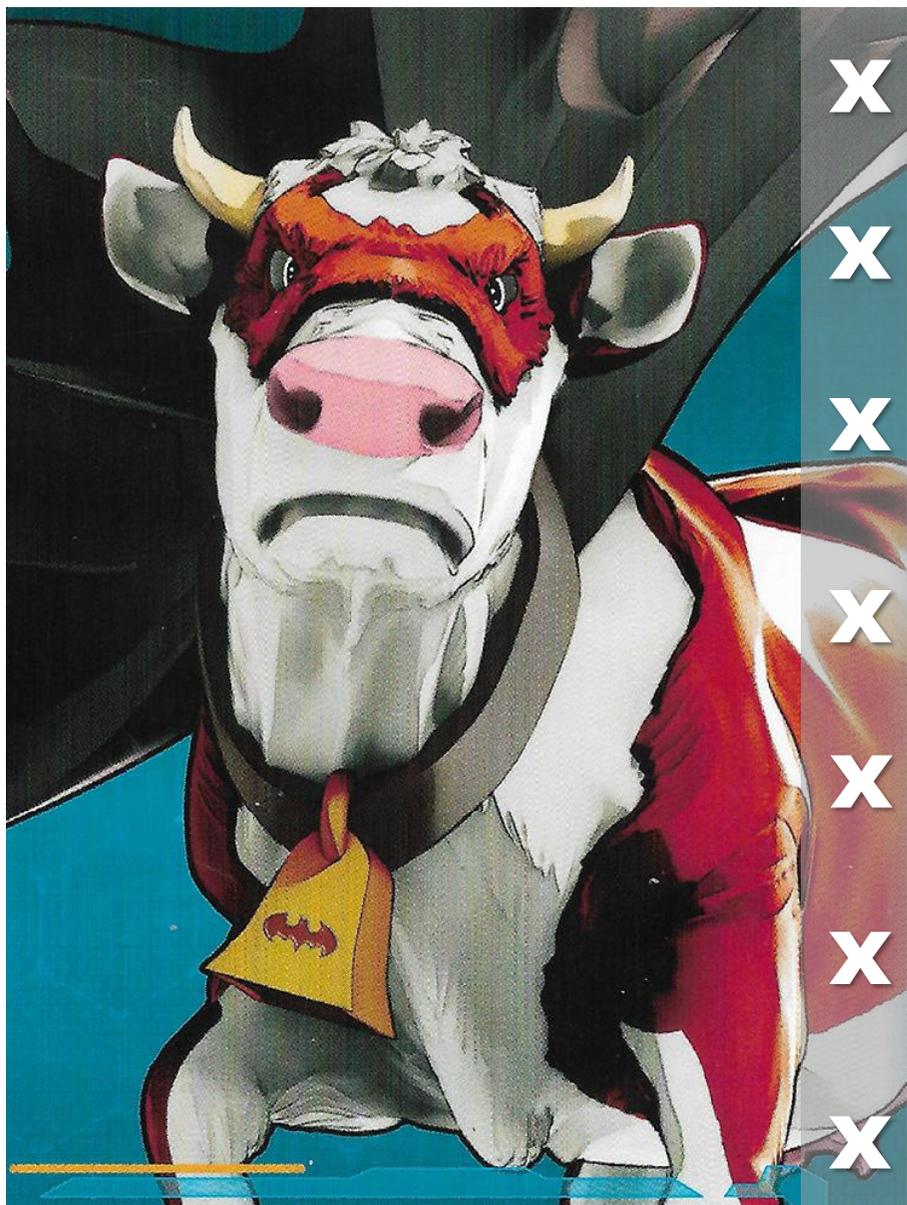
1



ELUSIVE: Permette a Blue Bird di ignorare [1] indice delle dimensioni del nemico, quando si muove.



MORAL CODE: Blue Bird non può usare armi letali



X



COMBO:

X



MARTIAL ARTS:

X



MARKSMAN:

X



MUNITIONS SPECIALIST:

X



LOCK PICKING:

X



HACKING:

X



INVESTIGATION:

X



NERVES OF STEEL:

X



AMBIDEXTERITY:

BAT-COW

ID : a cow / une vache

Size / Taille : 4ft 12in / 1,52 m

Weight / Poids : 1252 lbs / 568 Kg