



COMPENDIO DELLE UNITÀ





- Muove di due esagoni e combatte
- Combattono con 4 dadi
- Spada lunga: lo  è un colpo a segno





- Muove tre esagoni e combatte
- Combattono con 3 dadi
- Spada lunga: lo  è un colpo a segno





- Muove di un esagono e combatte
- Combattono con 4 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato



- Muove di un esagono e combatte o di due esagoni e non combatte
- Combattono con 3 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato



- Muove fino a due esagoni e combatte
- Combattono con 2 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato



- Muove fino a due esagoni e combatte
- Combattono con 4 dadi
- Arco comune se muovi e attacchi usi un dado in meno
- Gittata 4 esagoni



- Muove di quattro esagoni e combatte
- Si ritira di due esagoni per
- Combattono con 2 dadi
- Morso: lo è un colpo a segno
- Quando il ragno durante un attacco fa può conservare il segnalino per poi usare un attacco speciale

- RAGNATELA un : blocca l'unità bersaglio (durante il suo turno al costo di un potrà liberarsi
- VELENO due : durante la partita ogni volta che contro l'unità bersaglio viene tirato un l'unità perde un elemento



Gigante delle Colline



- Muove di un esagono e combatte o di due esagoni e non combatte
- Si ritira di due esagoni per bandiera
- Combattono con 3 dadi
- Martello Gigante: lo è un colpo a segno; ogni tirato viene ritirato ogni o è un'ulteriore perdita
- Per ogni la truppa attaccata deve ritirarsi di due esagoni







Elementare della Terra

- Muove di un esagono per ogni pagato ignora le restrizioni dei terreni
- Non si ritira
- Combattono con 3 dadi
- Scuoti terra: lo è un colpo a segno
- TREMORE: Un tutte le truppe accanto tue o avversarie devono ritirarsi di un esagono per ogni
- TERREMOTO tutte le unità tue o avversarie subiscono una perdita e si devono ritirare come per il tremore







- Per ogni  si ritirano di due esagoni, per ogni esagono l'avversario tira un dado ad  ogni un morto
- Muove fino a due esagoni e combatte
- Combattono con 4 dadi
- Arco comune se muovi e attacchi usi un dado in meno
- Gittata 4 esagoni







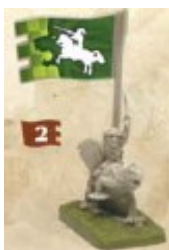
- Per ogni  si ritirano di due esagoni, per ogni esagono l'avversario tira un dado ad  ogni un morto
- Muove fino a due esagoni e combatte
- Combattono con 2 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato






- possono muovere di due esagoni aggiuntivi per attaccare in corpo a corpo
- Per ogni  si ritirano di due esagoni, per ogni esagono l'avversario tira un dado ad  ogni un morto
- Muove di un esagono e combatte o di due esagoni e non combatte
- Combattono con 3 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato





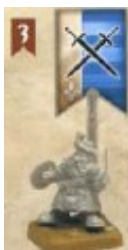
- possono muovere di due esagoni aggiuntivi per attaccare in corpo a corpo
- Per ogni  si ritirano di due esagoni, per ogni esagono l'avversario tira un dado ad  ogni un morto
- Muove di un esagono e combatte
- Combattono con 4 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato






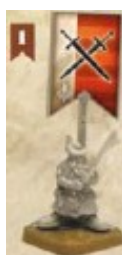
- Per ogni  si ritirano di due esagoni, per ogni esagono l'avversario tira un dado ad  ogni un morto
- Muove quattro esagoni e combatte
- Combattono con 3 dadi
- Spada lunga: lo  è un colpo a segno





- Muove fino a due esagoni e combatte
- Combattono con 4 dadi
- Balestra: se muovi e attacchi usi un dado in meno
- Gittata 3 esagoni
- lo  è un colpo a segno
- sono truppe spavalde ignorano la prima 



- Muove di un esagono e combatte o di due esagoni e non combatte
- Combattono con 3 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato
- sono truppe spavalde ignorano la prima 



- Muove di un esagono e combatte
- Combattono con 4 dadi
- Spada corta: lo  è un colpo a segno
- Contro le unità a cavallo il primo  è ignorato
- sono truppe spavalde ignorano la prima 