

Situazione di Gioco

Azioni

Fabbrica

può essere piazzata su un qualsiasi spazio libero, però almeno 2 terreni devono trovarsi al bordo della città.



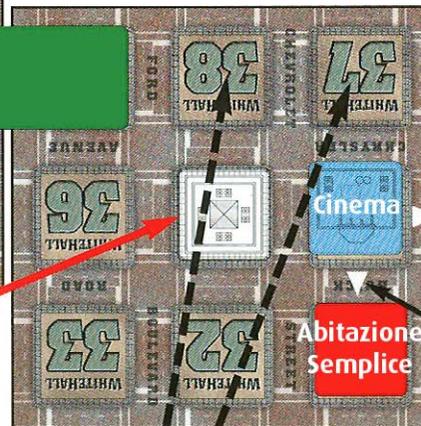
Qui si può costruire una chiesa, perché è l'ultimo terreno ancora da costruire del quartiere e ha il numero con due cifre uguali. Una posta o una banca in questa posizione varrebbero 10 punti (mentre la chiesa ne vale 15).

Tramvia

Ufficio Semplice

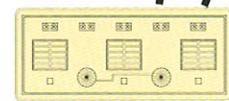


Ufficio Semplice



Ufficio Triplo

► = Vicinato che è condizione per la costruzione dell'edificio.



Ufficio Doppio

Un giocatore ha le carte dei terreni 37 e 38. Egli le scarta e costruisce un ufficio doppio con valore di base 6. Per la vicinanza del parco aggiunge un +1. per la posizione in centro aggiunge un altro +1. Arriva così a 8 punti. Poiché il municipio è adiacente e la linea tranviaria passa lì accanto, il valore dell'ufficio si triplica. Il giocatore guadagna dunque 24 punti.

Parco

può essere piazzato su un qualsiasi spazio libero, però non più di un solo terreno deve trovarsi al bordo della città.



Municipio

deve essere costruito nel centro della città ed è condizione necessaria per poter costruire tutti gli edifici speciali, le strutture, la tramvia e nuovi quartieri.

A. Costruire un nuovo edificio:

1. Scartare carte dei terreni e costruire un edificio o una struttura
2. Valutazione
3. Pescare nuove carte. Al massimo due carte per quartiere.

B. Costruire la tramvia

La prima volta si costruisce un solo tratto, poi sempre fino a un massimo di due tratti. Questa azione non può essere scelta prima dell'edificazione del municipio.

C. Piazzare un nuovo quartiere

Almeno due terreni devono confinare con quartieri già piazzati. Questa azione non può essere scelta prima dell'edificazione del municipio.

D. Cambiare carte

Cambiare quante carte si vogliono. Al massimo due nuove carte per quartiere.

E. Passare