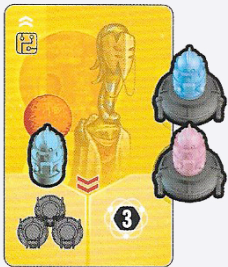


# APPENDICE

## CARTE MISSIONE

- Immagazzina le tue risorse, i detriti e le navi negli spazi di deposito corrispondenti sulla tua plancia, e i tuoi robot nell'sala break della Black Angel. Quando devi spendere uno di questi elementi per risolvere l'effetto di una carta, deve provenire da uno di questi posti (specificato da "dalla tua area di deposito" di seguito).
- Quando devi spendere una carta Missione, non puoi spendere al suo posto una carta Ravager.
- Quando l'effetto di una carta si riferisce ad una carta che possiedi nello Spazio, o ad una carta espulsa e nascosta sotto la plancia giocatore, questo non include nessuna delle carte sulla prima riga dello Spazio (verranno espulse quando la Black Angel avanza).
- Esempi di risoluzione delle carte Missione neutralizzazione quando vengono espulse (Sequenza B.3):

### CARTE MULTI EFFETTO

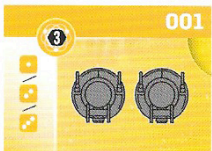


**Madeline** la proprietaria della carta, prende 3 navi dalla riserva (guadagnate per la parte sinistra della carta).  
**Madeline** e **Noëlie** poiché hanno entrambe una nave su questa carta, guadagnano 3 PV (guadagnati per la parte destra della carta).

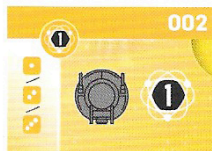
### CARTE SINGOLO EFFETTO



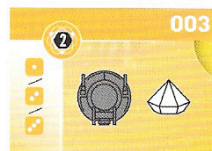
**Madeline** la proprietaria della carta, guadagna 6 PV (lei ha 2 carte Missione arancioni già espulse nascoste sotto la propria plancia giocatore).  
**Noëlie** poiché lei ha una nave su questa carta, guadagna 3 PV (lei ha 1 carta Missione arancione già espulsa nascosta sotto la propria plancia giocatore).  
 La nave di **Madeline** non le fa guadagnare nulla, poiché ha già guadagnato l'effetto della carta, in quanto proprietaria della stessa.



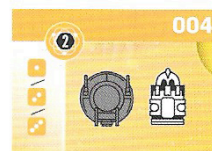
Quando attivata, prendi 2 navi dalla riserva.



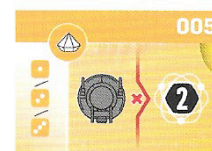
Quando attivata, prendi 1 nave dalla riserva e guadagna 1 PV.



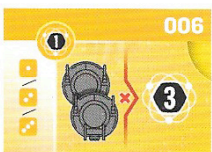
Quando attivata, prendi 1 nave e 1 risorsa dalla riserva.



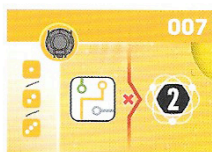
Quando attivata, prendi 1 nave e 1 robot dalla riserva.



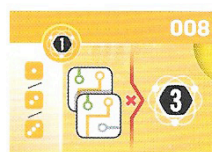
Quando attivata, spendi 1 nave dal deposito per guadagnare 2 PV.



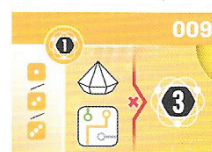
Quando attivata, spendi 2 navi dal deposito per guadagnare 3 PV.



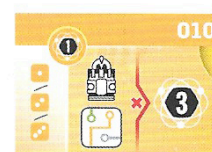
Quando attivata, spendi 1 tecnologia, o dalla griglia o espulsa da essa, per guadagnare 2 PV.



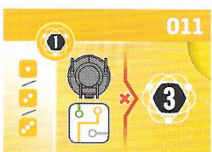
Quando attivata, spendi 2 tecnologie, o dalla griglia o espulsa da essa, per guadagnare 3 PV.



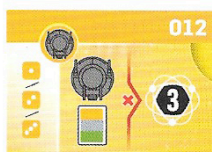
Quando attivata, spendi 1 risorsa dal deposito e 1 tecnologia, o dalla griglia o espulsa da essa, per guadagnare 3 PV.



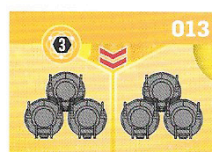
Quando attivata, spendi 1 robot dal deposito e 1 tecnologia, o dalla griglia o espulsa da essa, per guadagnare 3 PV.



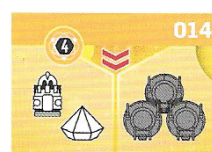
Quando attivata, spendi 1 nave dal deposito e 1 tecnologia, o dalla griglia o espulsa da essa, per guadagnare 3 PV.



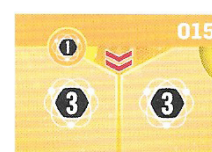
Quando attivata, spendi 1 nave dal deposito e 1 carta Missione, dalla tua mano (di un colore a tua scelta) per guadagnare 3 PV.



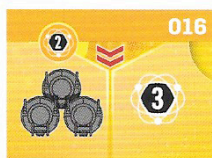
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 3 navi dalla riserva. Lo stesso avviene per ogni giocatore con una nave su questa carta.



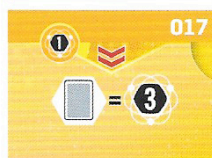
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 1 robot e 1 risorsa dalla riserva. Ogni giocatore con una nave su questa carta prende 3 navi dalla riserva.



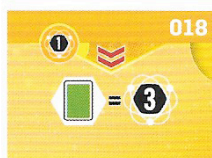
Quando espulsa, il proprietario della carta guadagna 3 PV. Lo stesso avviene per ogni giocatore con una nave su questa carta.



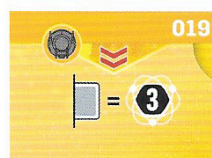
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 3 navi dalla riserva. Ogni giocatore con una nave su questa carta guadagna 3 PV.



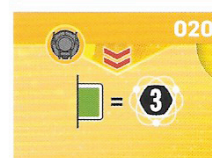
Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione grigia nello Spazio che possiedi.\*



Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione verde nello Spazio che possiedi.\*



Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione grigia già espulsa e nascosta che possiedi.\*

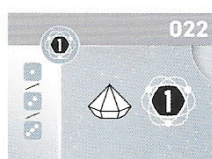


Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione verde già espulsa e nascosta che possiedi.\*

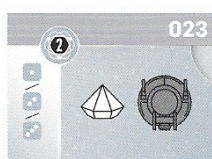
**\*L'effetto di queste 4 carte si applica sia al proprietario della carta, che ad ogni giocatore con una nave su di esse.**



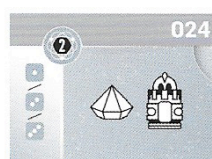
Quando attivata, prendi 2 risorse dalla riserva.



Quando attivata, prendi 1 risorsa dalla riserva e guadagna 1 PV.



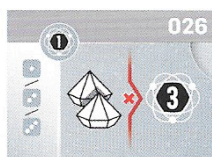
Quando attivata, prendi 1 risorsa e 1 nave dalla riserva.



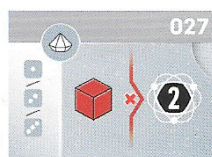
Quando attivata, prendi 1 risorsa e 1 robot dalla riserva.



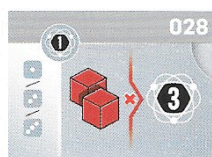
Quando attivata, spendi 1 risorsa dal deposito per guadagnare 2 PV.



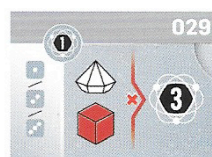
Quando attivata, spendi 2 risorse dal deposito per guadagnare 3 PV.



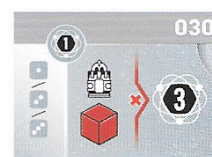
Quando attivata, spendi 1 detrito, dal deposito per guadagnare 2 PV.



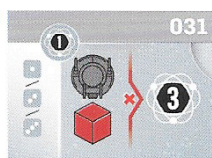
Quando attivata, spendi 2 detrito, dal deposito per guadagnare 3 PV.



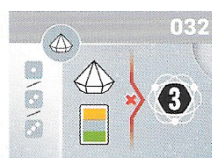
Quando attivata, spendi 1 risorsa e 1 detrito, dal deposito per guadagnare 3 PV.



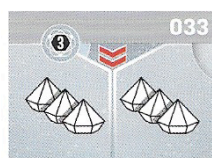
Quando attivata, spendi 1 robot e 1 detrito, dal deposito per guadagnare 3 PV.



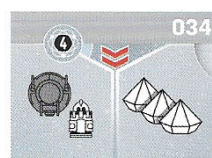
Quando attivata, spendi 1 nave e 1 detrito, dal deposito per guadagnare 3 PV.



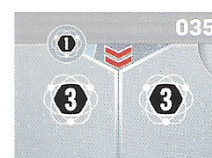
Quando attivata, spendi 1 risorsa dal deposito e 1 carta Missione, dalla tua mano (di un colore a tua scelta) per guadagnare 3 PV.



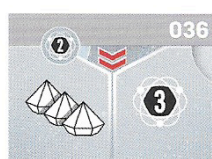
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 3 risorse dalla riserva. Lo stesso avviene per ogni giocatore con una nave su questa carta.



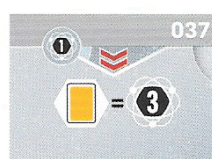
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 1 nave e un robot dalla riserva. Ogni giocatore con una nave su questa carta prende 3 risorse dalla riserva.



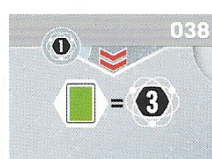
Quando espulsa, il proprietario della carta guadagna 3 PV. Lo stesso avviene per ogni giocatore con una nave su questa carta.



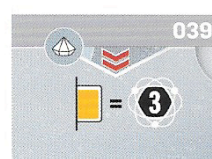
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 3 risorse dalla riserva. Ogni giocatore con una nave su questa carta guadagna 3 PV.



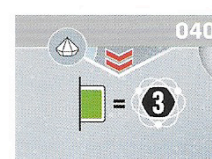
Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione gialla nello Spazio che possiedi.\*



Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione verde nello Spazio che possiedi.\*

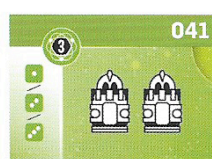


Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione gialla già espulsa e nascosta che possiedi.\*

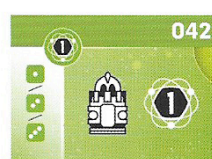


Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione verde già espulsa e nascosta che possiedi.\*

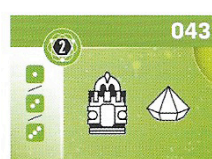
**\*L'effetto di queste 4 carte si applica sia al proprietario della carta, che ad ogni giocatore con una nave su di esse.**



Quando attivata, prendi 2 robot dalla riserva.



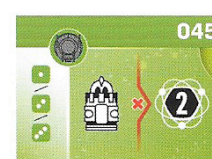
Quando attivata, prendi 1 robot dalla riserva e guadagna 1 PV.



Quando attivata, prendi 1 robot e 1 risorsa dalla riserva.



Quando attivata, prendi 1 risorsa e 1 nave dalla riserva.



Quando attivata, spendi 1 robot dal deposito per guadagnare 2 PV.



Quando attivata, spendi 2 robot dal deposito per guadagnare 3 PV.



Quando attivata, spendi 1 carta Ravager dalla tua mano per guadagnare 3 PV.



Quando attivata, spendi 2 carte Ravager dalla tua mano per guadagnare 3 PV.



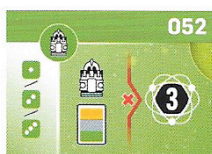
Quando attivata, spendi 1 risorsa dal deposito e 1 carta Ravager dalla tua mano per guadagnare 3 PV.



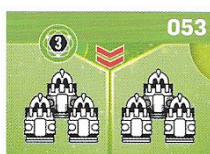
Quando attivata, spendi 1 robot dal deposito e 1 carta Ravager dalla tua mano per guadagnare 3 PV.



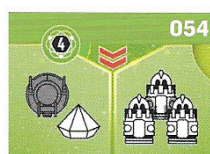
Quando attivata, spendi 1 nave dal deposito e 1 carta Ravager dalla tua mano per guadagnare 3 PV.



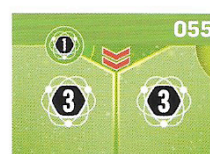
Quando attivata, spendi 1 robot dal deposito e 1 carta Missione, dalla tua mano (di un colore a tua scelta) per guadagnare 3 PV.



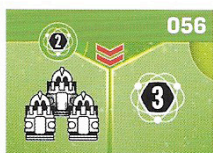
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 3 robot dalla riserva. Lo stesso avviene per ogni giocatore con una nave su questa carta.



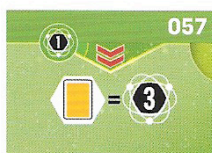
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 1 nave e 1 risorsa dalla riserva. Ogni giocatore con una nave su questa carta prende 3 robot dalla riserva.



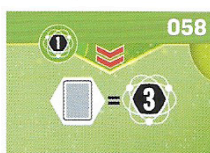
Quando espulsa, il proprietario della carta guadagna 3 PV. Lo stesso avviene per ogni giocatore con una nave su questa carta.



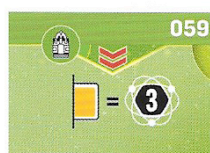
Quando espulsa, il proprietario della carta prende 3 robot dalla riserva. Ogni giocatore con una nave su questa carta guadagna 3 PV.



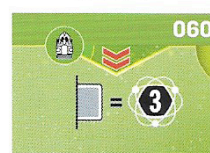
Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione gialla nello Spazio che possiedi.\*



Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione grigia nello Spazio che possiedi.\*



Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione gialla già espulsa e nascosta che possiedi.\*



Quando espulsa, guadagna 3 PV per ogni carta Missione grigia già espulsa e nascosta che possiedi.\*

\*L'effetto di queste 4 carte si applica sia al proprietario della carta, che ad ogni giocatore con una nave su di esse.

## CARTE RAVAGER

- Ogni carta Ravager, quando attacca la Black Angel, le infligge **immediatamente** 1 danno.
- Poi, se c'è almeno 1 carta Ravager nello spazio vicino all'azione che stai compiendo, devi risolvere l'effetto permanente della carta Ravager più in alto prima di poter svolgere l'azione. Se non puoi svolgere questo effetto, e solamente in questo caso, puoi comunque svolgere l'azione scelta, ma sei costretto a perdere 1 PV.
- Quando devi posizionare 1 Cubo Danno, posizionalo sul primo spazio Danno vuoto su questa azione (a meno che non sia specificato diversamente). Se su quest'azione ci sono già 2 cubi Danno, posiziona il cubo sopra un dado nella riserva dello stesso colore dell'azione che stai svolgendo. Se la riserva è vuota oppure se tutti i dadi in essa hanno un cubo Danno (un dado può avere al massimo 1 cubo Danno su di esso), allora salta questa fase.

### Effetti permanenti delle carte Ravager

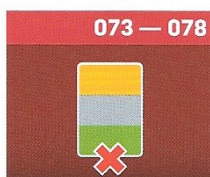


Posiziona un cubo Danno sulla prossima azione in senso orario.

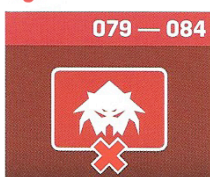
Esempio: se il ravager arriva all'azione 5, posiziona un cubo sull'azione 6.



Posiziona un cubo Danno su un dado nella riserva del colore indicato sulla carta (qui sopra su un dado arancione). Se non ci sono dadi nella riserva che possono ricevere il cubo Danno, ignora l'effetto.



Devi scartare una carta Missione (non una carta Ravager) dalla tua mano per poter svolgere l'azione.



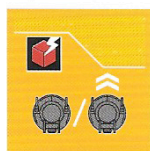
Devi scartare una carta Ravager (non una carta Missione) dalla tua mano per poter svolgere l'azione.



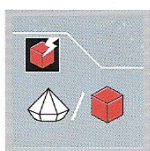
Devi posizionare uno dei tuoi robot dalla sala break della Black Angel, su questa carta.

Nota: Il Robot viene liberato e riposizionato nella sala break, solamente quando la carta Ravager viene distrutta.

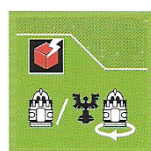
## TESSERE TECNOLOGIA INIZIALI



Prendi 1 nave dalla riserva **oppure** muovi 1 delle tue navi fino a 2 esagoni Spazio (le regole di movimento sono identiche a quelle dell'azione Comandare le Proprie Navi).

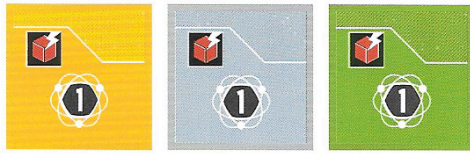


Prendi 1 risorsa **oppure** 1 detrito dalla riserva e posizionalo nel tuo deposito.

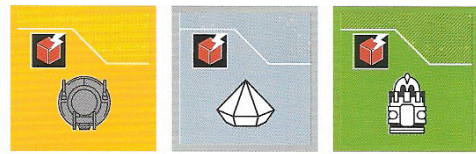


Prendi 1 robot dalla riserva e posizionalo nella sala break della Black Angel **oppure** prendi un robot dalla sala break della Black Angel e posizionalo in una delle 3 stazioni di lavoro della Black Angel, o vice versa.

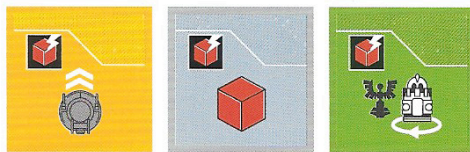
## TESSERE TECNOLOGIA - Lato Standard



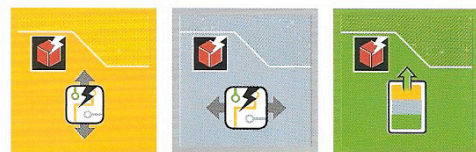
■ ■ ■ Guadagna 1 PV.



- Prendi 1 nave dalla riserva e posizionala nel tuo deposito.
- Prendi 1 risorsa dalla riserva e posizionala nel tuo deposito.
- Prendi 1 robot dalla riserva e posizionala nella sala break della Black Angel.



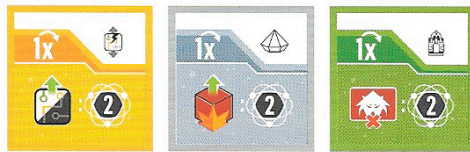
- Muovi 1 delle tue navi fino a 2 esagoni Spazio.
- Prendi 1 Detrito dalla riserva e posizionalo nel tuo deposito.
- Prendi un robot dalla sala break della Black Angel e posizionalo in una delle 3 stazioni di lavoro della Black Angel, o vice versa.



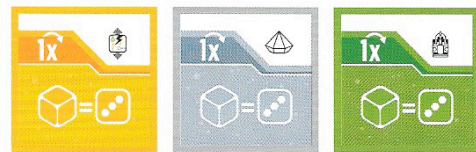
- Attiva una tessera Tecnologia sopra o sotto questa tessera\*
- Attiva una tessera Tecnologia a sinistra o a destra di questa tessera\*
- Pesca 2 carte Missione di un colore a tua scelta; tienine una e scarta l'altra.

\*Queste tessere non possono attivare una tessera che attiva un'altra tessera.

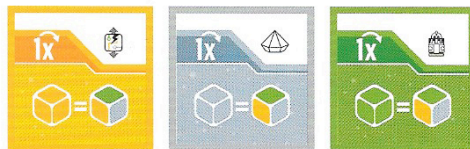
## TESSERE TECNOLOGIA - Lato Boost (regole avanzate)



■ ■ ■ Guadagna 2 PV quando svolgi l'azione indicata su queste tessere.



- ■ ■ Imposta un dado del colore indicato sul valore 3, poi usalo per svolgere un'azione. **Questo dado può essere comprato da un avversario.**



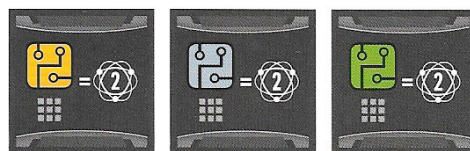
- ■ ■ Imposta un dado del colore indicato su un colore a tua scelta, poi utilizzalo per svolgere un'azione con il colore scelto. **Questo dado può essere comprato da un avversario.**



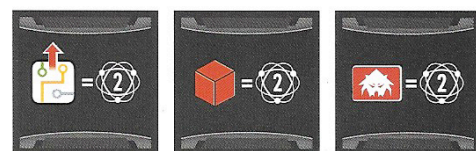
- ■ ■ Gratuitamente, quando svolgi la Sequenza B, prenota un dado del colore indicato. Questa prenotazione è in aggiunta a quella per la quale dovrai pagare.

**Importante: Ricordati di capovolgere queste tessere dopo averle usate!**  
L'angolo in alto a destra serve come reminder dell'effetto del lato standard della tessera.

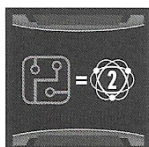
## TESSERE TECNOLOGIA AVANZATA



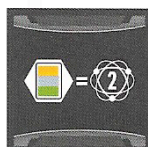
Guadagna 2PV per ogni tessera Tecnologia del colore indicato che hai nella tua griglia delle tecnologie.



Guadagna 2PV per ogni tessera Tecnologia espulsa/Detrito (nel tuo deposito)/ carta Ravager (nella tua mano) che possiedi.



Guadagna 2 PV per ogni tessera Tecnologia Avanzata che si trova nella tua griglia delle tecnologie o che ne sia stata espulsa.



Guadagna 2 PV per ogni carta nello Spazio che possiedi.

**Importante: Se hai più copie della stessa tessera Tecnologia Avanzata, gli elementi utilizzati per essa (tessere, detriti, carte Ravager...) devono essere differenti per ogni tessera che vai a conteggiare.**