

AZIONI

**Scoprire una Tecnologia**

1 attivazione = prendere 1 tessera Tecnologia

Attenzione: Servono 2 attivazioni per prendere una delle 2 tessere all'inizio del display o per prendere una delle tessere Tecnologia Avanzata.

**Riparare la Black Angel**

1 attivazione = rimuovere 1 cubo Danno e posizionarlo come Detrito su di una tessera Tecnologia per attivare il suo effetto, o nel magazzino dei detriti sull'area designata della vostra plancia giocatore.

**Distruggere i Ravagers**

1 attivazione = distruggere 1 carta Ravager

Attenzione: Tutte le carte Ravager che si trovano in uno stesso luogo, devono essere distrutte nel medesimo momento.

**Comandare le Proprie Navi**

1 attivazione = muovere fino ad 1 esagono Spazio

- 1 Muovi **una delle tue Navi**.
- 2 Posiziona **una carta Missione** del colore corrispondente al dado selezionato in un territorio Alieno dello stesso colore. Posiziona 1 robot e guadagna la ricompensa.
- 3 Appaiono i **Ravagers**. Posiziona tante carte Ravagers intorno alla Black Angel pari al numero di icone Nave Ravager visibili adiacenti all'esagono dove hai posto la carta Missione.
- 4 Si aggiungono Nuove **tessere Tecnologia**.



AZIONI

**Scoprire una Tecnologia**

1 attivazione = prendere 1 tessera Tecnologia

Attenzione: Servono 2 attivazioni per prendere una delle 2 tessere all'inizio del display o per prendere una delle tessere Tecnologia Avanzata.

**Riparare la Black Angel**

1 attivazione = rimuovere 1 cubo Danno e posizionarlo come Detrito su di una tessera Tecnologia per attivare il suo effetto, o nel magazzino dei detriti sull'area designata della vostra plancia giocatore.

**Distruggere i Ravagers**

1 attivazione = distruggere 1 carta Ravager

Attenzione: Tutte le carte Ravager che si trovano in uno stesso luogo, devono essere distrutte nel medesimo momento.

**Comandare le Proprie Navi**

1 attivazione = muovere fino ad 1 esagono Spazio

- 1 Muovi **una delle tue Navi**.
- 2 Posiziona **una carta Missione** del colore corrispondente al dado selezionato in un territorio Alieno dello stesso colore. Posiziona 1 robot e guadagna la ricompensa.
- 3 Appaiono i **Ravagers**. Posiziona tante carte Ravagers intorno alla Black Angel pari al numero di icone Nave Ravager visibili adiacenti all'esagono dove hai posto la carta Missione.
- 4 Si aggiungono Nuove **tessere Tecnologia**.



AZIONI

**Scoprire una Tecnologia**

1 attivazione = prendere 1 tessera Tecnologia

Attenzione: Servono 2 attivazioni per prendere una delle 2 tessere all'inizio del display o per prendere una delle tessere Tecnologia Avanzata.

**Riparare la Black Angel**

1 attivazione = rimuovere 1 cubo Danno e posizionarlo come Detrito su di una tessera Tecnologia per attivare il suo effetto, o nel magazzino dei detriti sull'area designata della vostra plancia giocatore.

**Distruggere i Ravagers**

1 attivazione = distruggere 1 carta Ravager

Attenzione: Tutte le carte Ravager che si trovano in uno stesso luogo, devono essere distrutte nel medesimo momento.

**Comandare le Proprie Navi**

1 attivazione = muovere fino ad 1 esagono Spazio

- 1 Muovi **una delle tue Navi**.
- 2 Posiziona **una carta Missione** del colore corrispondente al dado selezionato in un territorio Alieno dello stesso colore. Posiziona 1 robot e guadagna la ricompensa.
- 3 Appaiono i **Ravagers**. Posiziona tante carte Ravagers intorno alla Black Angel pari al numero di icone Nave Ravager visibili adiacenti all'esagono dove hai posto la carta Missione.
- 4 Si aggiungono Nuove **tessere Tecnologia**.



AZIONI

**Scoprire una Tecnologia**

1 attivazione = prendere 1 tessera Tecnologia

Attenzione: Servono 2 attivazioni per prendere una delle 2 tessere all'inizio del display o per prendere una delle tessere Tecnologia Avanzata.

**Riparare la Black Angel**

1 attivazione = rimuovere 1 cubo Danno e posizionarlo come Detrito su di una tessera Tecnologia per attivare il suo effetto, o nel magazzino dei detriti sull'area designata della vostra plancia giocatore.

**Distruggere i Ravagers**

1 attivazione = distruggere 1 carta Ravager

Attenzione: Tutte le carte Ravager che si trovano in uno stesso luogo, devono essere distrutte nel medesimo momento.

**Comandare le Proprie Navi**

1 attivazione = muovere fino ad 1 esagono Spazio

- 1 Muovi **una delle tue Navi**.
- 2 Posiziona **una carta Missione** del colore corrispondente al dado selezionato in un territorio Alieno dello stesso colore. Posiziona 1 robot e guadagna la ricompensa.
- 3 Appaiono i **Ravagers**. Posiziona tante carte Ravagers intorno alla Black Angel pari al numero di icone Nave Ravager visibili adiacenti all'esagono dove hai posto la carta Missione.
- 4 Si aggiungono Nuove **tessere Tecnologia**.



SEQUENZA DEL TURNO

Nel tuo turno, devi scegliere una delle due sequenze qui sotto e risolverla in ordine:

SEQUENZA A

1



Gioca una carta intorno alla tua plancia giocatore (opzionale).

2



Svolgi un'azione con un Dado, o sulla plancia della Black Angel, oppure sulla plancia dello Spazio.

3



Pesca una carta dello stesso colore del dado selezionato e rimetti il dado nella riserva del suo colore.
(regola avanzata: pesca 2, fienine 1)



Comprare un dado da un avversario costa 1 risorsa.



Capovolgere un dei tuoi dadi costa 1 detrito.

SEQUENZA B

1



Rilancia i tuoi dadi.

2



Resetta la tua plancia giocatore.

3



Fai avanzare la Black Angel verso Spes.



Riservare uno dei tuoi dadi costa 1 risorsa.

Attenzione:
Non puoi capovolgere un dado comprato da un avversario

SEQUENZA DEL TURNO

Nel tuo turno, devi scegliere una delle due sequenze qui sotto e risolverla in ordine:

SEQUENZA A

1



Gioca una carta intorno alla tua plancia giocatore (opzionale).

2



Svolgi un'azione con un Dado, o sulla plancia della Black Angel, oppure sulla plancia dello Spazio.

3



Pesca una carta dello stesso colore del dado selezionato e rimetti il dado nella riserva del suo colore.
(regola avanzata: pesca 2, fienine 1)



Comprare un dado da un avversario costa 1 risorsa.



Capovolgere un dei tuoi dadi costa 1 detrito.

SEQUENZA B

1



Rilancia i tuoi dadi.

2



Resetta la tua plancia giocatore.

3



Fai avanzare la Black Angel verso Spes.



Riservare uno dei tuoi dadi costa 1 risorsa.

Attenzione:
Non puoi capovolgere un dado comprato da un avversario

SEQUENZA DEL TURNO

Nel tuo turno, devi scegliere una delle due sequenze qui sotto e risolverla in ordine:

SEQUENZA A

1



Gioca una carta intorno alla tua plancia giocatore (opzionale).

2



Svolgi un'azione con un Dado, o sulla plancia della Black Angel, oppure sulla plancia dello Spazio.

3



Pesca una carta dello stesso colore del dado selezionato e rimetti il dado nella riserva del suo colore.
(regola avanzata: pesca 2, fienine 1)



Comprare un dado da un avversario costa 1 risorsa.



Capovolgere un dei tuoi dadi costa 1 detrito.

SEQUENZA B

1



Rilancia i tuoi dadi.

2



Resetta la tua plancia giocatore.

3



Fai avanzare la Black Angel verso Spes.



Riservare uno dei tuoi dadi costa 1 risorsa.

Attenzione:
Non puoi capovolgere un dado comprato da un avversario

SEQUENZA DEL TURNO

Nel tuo turno, devi scegliere una delle due sequenze qui sotto e risolverla in ordine:

SEQUENZA A

1



Gioca una carta intorno alla tua plancia giocatore (opzionale).

2



Svolgi un'azione con un Dado, o sulla plancia della Black Angel, oppure sulla plancia dello Spazio.

3



Pesca una carta dello stesso colore del dado selezionato e rimetti il dado nella riserva del suo colore.
(regola avanzata: pesca 2, fienine 1)



Comprare un dado da un avversario costa 1 risorsa.



Capovolgere un dei tuoi dadi costa 1 detrito.

SEQUENZA B

1



Rilancia i tuoi dadi.

2



Resetta la tua plancia giocatore.

3



Fai avanzare la Black Angel verso Spes.



Riservare uno dei tuoi dadi costa 1 risorsa.

Attenzione:
Non puoi capovolgere un dado comprato da un avversario