

BOARD OF DREAMS

OFFICIAL FAQ v1.0

- Distribuzione carte iniziali

I) Nel primo inning il giocatore che inizia la partita in attacco pesca 5 carte Attacco, il difensore 5 carte difesa. Nella seconda metà dell'inning i giocatori si invertono i ruoli di attacco e difesa, l'attaccante pesca 5 carte attacco, il difensore 5 carte difesa. Dal secondo inning in poi non l'unico modo per ottenere nuove carte è pescare carte prima del primo lancio di un nuovo battitore, variando il conteggio sul battitore.

- Lancio e battuta

I) L'attaccante è obbligato a giocare una carta in risposta al difensore.

II) Il bonus di battuta di +1 alla distanza si ottiene solo nel caso di combinazione *Tipo-Strike* contro *Hit-Tipo*. Le carte attacco *Hit-Strike* non danno il bonus di battuta.

- Movimento difensori

I) I difensori possono essere mossi in qualsiasi casella adiacente, anche diagonalmente.

II) Nel proprio turno il difensore può muovere ogni difensore, ma il totale di punti azione a disposizione è pari ai punti azione del difensore usato per raccogliere la palla.

Tirare la palla

I) Non è possibile tirare verso il monte di lancio.

II) Se non si ottiene il valore minimo per tirare la palla su una base o al taglio, nel turno successivo il difensore potrà solo tirare il dado, sommarlo al punteggio precedente, e verificare se la palla arriva a destinazione.

III) Se non si ottiene il valore minimo per tirare la palla su una base o al taglio, la palla è considerata fuori dal diamante e dunque i corridori possono ancora avanzare per conquistare basi.



by pjojo. Revisionato da Marco Pieri