

BREW PUB (Birreria artigianale)




In aggiunta alla fabbrica di birra, permette di produrre e vendere 1 lotto di birra. La birra, dopo essere stata distillata, salta la fase di imbottigliamento e viene venduta direttamente ai clienti per 2\$.

OAK BARRELHOUSE (Cantina di invecchiamento in botti di rovere)



Quando viene installata prendi 2 Malt.

Per ogni lotto di birra distillata col simbolo  guadagni immediatamente 1 punto reputazione. Non può essere usata con il BREWPUB.

STOREHOUSE (Magazzino)




Permette di immagazzinare 12 ingredienti.

FARM (Fattoria)



Quando viene installata prendi 1 Luppolo o 1 Frutta.

Ogni primavera  puoi seminare fino a 2 piantagioni (2 Luppolo oppure 2 Frutta oppure 1 Luppolo e 1 Frutta).

Ogni autunno  raccogli 3 Luppolo per ogni piantagione di Luppolo e 2 Frutta per ogni piantagione di Frutta.

Puoi seminare in qualsiasi momento durante ogni stagione primaverile.

Puoi raccogliere in qualsiasi momento durante ogni stagione autunnale.

Quello che semini deve provenire da un tuo magazzino. Quello che raccogli deve trovare posto in un tuo magazzino.

Gli ingredienti che non vengono raccolti e immagazzinati entro l'autunno marciscono e sono persi.

Seminare e raccogliere non sono considerate azioni.

YEAST LAB (Laboratorio di lieviti fermentativi)





Quando viene installato prendi 1 Lievito. Ogni volta che esegui l'azione di ricerca (LAB RESEARCH) nella fase BREWERY prendi 1 Lievito.

HOPS INFUSER (Infusore per luppoli)



Quando viene installato prendi 1 Luppolo.

Metti un segnalino  vicino ogni cisterna di fermentazione sia nella fabbrica di birra che nella birreria artigianale (BREW PUB). Quando produci birra di tipo ALE  puoi aggiungere alla ricetta 1 Luppolo extra e ottenere immediatamente 2 punti reputazione.




DOUBLE BATCH BREWING SYSTEM (Doppia fabbrica di birra)

Sostituisce il birrifico iniziale e raddoppia la capacità di produrre, imbottigliare e vendere birra. Qualsiasi lotto di birra presente precedentemente va riposizionato sulla nuova tessera.

TOUR & TESTING ROOM (Sala visita e degustazione)



Per poter essere installata occorrono i seguenti 3 prerequisiti:

- 1) aver ingaggiato un secondo operaio (brewery shift); 
- 2) aver prodotto almeno un lotto di birra con una ricetta avanzata;

- 3) avere il costo di mantenimento edifici e attrezzature pari o superiore a 6\$ (costo iniziale 3\$).

Quando viene installato ottieni immediatamente 1 punto reputazione per ogni stagione rimanente. A fine gioco ottieni 1 punto reputazione per ogni ricetta avanzata con la quale si è prodotto almeno un lotto di birra.

MASH TUN (Tino di fermentazione)



Quando viene installato prendi 1 Malt per ogni stagione rimanente fino ad un massimo di 6.

Quando produci 2 lotti contemporaneamente usa 1 Malt in meno per ogni ricetta. Non può essere usato con il BREWPUB.



FASI DELLE STAGIONI

FASE RIFORNIMENTO

Aggiungere ingredienti in alcuni spazi azione del mercato.



FASE AZIONI DEL MERCATO



Ogni giocatore esegue 2 azioni nel mercato

FASE BIRRIFICIO



Ogni giocatore esegue un'azione per ogni operaio che ha ingaggiato

PROMEMORIA IMPORTANTE

Alla fine di ogni inverno paga i costi operativi. Somma tutti i \$ presenti sui tuoi edifici, operai, attrezzature ed esperti.



Una volta che hai prodotto almeno 3 lotti di birra (non è necessario che li abbia venduti) puoi ingaggiare un secondo operaio. Per ingaggiare il terzo ne occorrono 9.



Il primo giocatore che vende un lotto di birra preparata con una ricetta avanzata riceve il segnalino d'oro di quella ricetta.



PUNTEGGIO

Annota su un foglio i punti reputazione di ogni giocatore per le seguenti categorie:



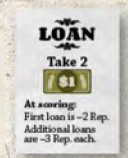
Tutti i lotti di birra prodotti



Tasting Room:
1 punto per ogni differente ricetta avanzata prodotta



Segnalini d'oro (3 punti ciascuno)



Sottrai i punti per i prestiti (-2 il primo -3 i successivi)



Game End della tabella di ricerca



1 punto per ogni segnalino collaborazione (valido per 3+ giocatori)



Segnalini reputazione

Vince il giocatore con il maggior punteggio. I lotti di birra prodotti vanno contati anche se invenduti. In caso di parità vince quello col maggior numero di monete rimaste. In caso di ulteriore parità i giocatori condivideranno il titolo di miglior mastro birraio.