

OVERVIEW SHEET FOR JUNGLE TILES



PLANTATION

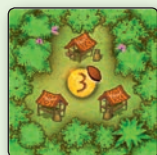
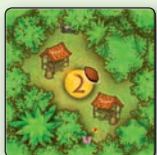


Single plantation Double plantation



Per ciascuno dei tuoi lavoratori attivati sul bordo adiacente della tessera, puoi prendere 1 frutto di cacao (per una singola piantagione) o 2 frutti di cacao (per una doppia piantagione) dalla fornitura. Li metti individualmente su 1 spazio di archiviazione non occupato sulla scheda del villaggio. Ogni giocatore ha 5 spazi di conservazione e non possono mai contenere più di 5 frutti di cacao; i frutti aggiuntivi che acquisisci vanno sprecati.

MARKET



Selling price 2

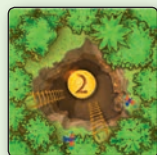
Selling price 3

Selling price 4



Per ciascuno dei tuoi lavoratori attivati sul bordo adiacente della tessera, puoi vendere 1 frutto di cacao dal tuo magazzino al prezzo indicato sul mercato. Rimetti il frutto di cacao nella riserva e poi prendi i corrispondenti 2, 3 o 4 monete d'oro dalla banca.

GOLD MINE



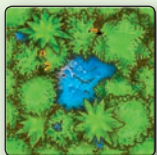
Value 1

Value 2



Per ciascuno dei tuoi lavoratori attivati sul bordo adiacente della tessera, puoi prendere il valore indicato, ovvero 1 o 2 monete d'oro, dalla banca.

WATER



Per ciascuno dei tuoi lavoratori attivati sul bordo adiacente della tessera, puoi spostare il portatore d'acqua sul tuo villaggio avanti in senso orario. Se il portatore d'acqua raggiunge il campo d'acqua con il valore "16", si ferma lì; eventuali ulteriori passi vanno sprecati. Alla fine del gioco, aggiungi alle tue monete d'oro il valore del campo d'acqua su cui si trova il tuo portatore d'acqua. Se il portatore d'acqua si trova ancora su un campo con un valore negativo, è necessario detrarre tale numero.

SUN-WORSHIPPING SITE



Per ciascuno dei tuoi lavoratori attivati sul bordo adiacente della tessera, puoi prendere 1 segnalino sole dalla riserva. Lo metti in uno dei luoghi di venerazione del sole non occupati sul tabellone del tuo villaggio. Ogni giocatore ha 3 luoghi di culto del sole e non può mai possedere più di 3 segnalini sole. I gettoni aggiuntivi vanno sprecati. Verso la fine del gioco, puoi usare i gettoni solari per "sovrapporre" una delle tue tessere lavoratore. Alla fine del gioco, ricevi 1 oro dalla banca per ogni segnalino sole che non hai usato.

SOVRAPPOSIZIONE DI UNA TESSERA DEL LAVORATORE

Quando il mazzo di pesca della giungla è stato esaurito verso la fine del gioco e non ci sono tessere giungla nel display della giungla, puoi, d'ora in poi, costruire una delle tue tessere lavoratore invece di aggiungerla nell'area di gioco nel solito modo; per questo, devi rimettere 1 gettone sole nella riserva. Scegli 1 tessera lavoratore dalla tua mano e mettila sopra una delle tue tessere lavoratore posizionate in precedenza. Successivamente, esegui le azioni delle tessere giungla adiacenti per i lavoratori attivati.

Importante: ogni tessera lavoratore può essere sovrapposta solo una volta.



Esempio:

È il turno del rosso. La pila di tessere della giungla è stata esaurita e il display della giungla è vuoto. Pertanto, gli è permesso di costruire in sovrapposizione: Paga 1 segnalino sole e utilizza una delle sue tessere lavoratore.

Mette la nuova tessera lavoratore sopra la tessera posizionata su una sua tessera precedente ed esegue le azioni delle tessere giungla adiacenti. In primo luogo, prende 2 frutti di cacao per il lavoratore nella doppia piantagione e li posiziona su due dei suoi spazi di stoccaggio. Successivamente, vende i due frutti di cacao al mercato per $2 \times 4 = 8$ monete d'oro. Alla fine, sposta il suo portatore d'acqua di 1 spazio in avanti.

TEMPLE



I templi non hanno alcun effetto diretto durante il gioco. Solo alla fine del gioco i templi vengono utilizzati, singolarmente, uno dopo l'altro. Il giocatore che ha il maggior numero di lavoratori adiacenti al rispettivo tempio riceve 6 monete d'oro dalla banca. Il secondo ottiene 3 monete d'oro.

Se c'è un pareggio per il primo posto, 6 oro vengono distribuiti uniformemente tra i giocatori coinvolti (e arrotondati per difetto, se necessario). In questo caso, non c'è oro assegnato per il secondo posto.

Nel caso in cui il primo posto sia chiaro ma c'è un pareggio per il secondo posto, 3 monete d'oro vengono distribuite uniformemente tra i giocatori coinvolti (e arrotondate per difetto, se necessario).

Attenzione: se le tessere lavoratore adiacenti al tempio sono state costruite in sovrapposizione, solo le tessere lavoratore in cima contano per il punteggio.

Nota: se c'è solo 1 giocatore con lavoratori adiacenti al tempio, ottiene 6 monete d'oro dalla banca, come al solito; non c'è oro assegnato per il secondo posto. Devi avere almeno 1 lavoratore adiacente al tempio per ricevere monete.



Esempio:

Giallo e rosso hanno entrambi 2 lavoratori in questo tempio. Di conseguenza, condividono 6 oro per il primo posto; ognuno di loro riceve 3 monete d'oro dalla banca.

Viola ha 1 lavoratore in questo tempio. Tuttavia, se ne va a mani vuote, poiché il secondo posto non viene assegnato in questo caso.