

Ingegnere

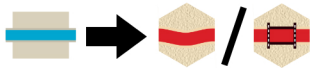
1



James Brindley

(1716 - 1762)

Consente di giocare una carta tratto dritto per costruire invece una tessera chiusa.



Ingegnere

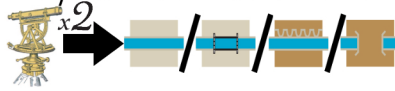
2



John Smeaton

(1724 - 1792)

Consente di usare una carta ispettore per rappresentare due carte costruzione qualsiasi, giocate una immediatamente dopo l'altra e sullo stesso canale.



Ingegnere

3



William Jessop

(1745 - 1814)

Consente di costruire una tessera tunnel, giocando soltanto due carte costruzione tunnel (invece di 3).



Ingegnere

4



Thomas Telford

(1757 - 1834)

Consente di costruire una tessera acquedotto, giocando soltanto una carta costruzione acquedotto (invece di 2).



Ingegnere

5



John Rennie

(1761 - 1821)

Consente di prendere quattro carte costruzione scoperte anzichè tre. In aggiunta, quando si usa l'azione di pesca di una carta dalla cima del mazzo di carte costruzione, permette di prendere una qualunque delle carte scoperte (rimpiazzarla con una dal mazzo costruzione).

