

MAGIA

MAGIA

BARRIERA

PUOI LANCIARE QUESTA MAGIA ALL'INIZIO DEL TUO TURNO O SUBITO DOPO AVER MOSSO.
PIAZZA LA CARTA SU UNO SPAZIO NON OCCUPATO DA ALTRI GIOCATORI, NELLA STESSA REGIONE IN CUI TI TROVI. NESSUN GIOCATORE, TE ESCLUSO, PUO' MUOVERE SU O ATTRAVERSO LO SPAZIO DOVE E' STATA POSTA LA MAGIA. LA MAGIA TERMINA ALL'INIZIO DEL TUO TURNO SUCCESSIVO.

MAGIA

MAGIA

METAMORFOSI

PUOI LANCIARE QUESTA MAGIA APPENA PESCHI UNA CARTA AVVENTURA. TI PERMETTE DI SCARTARE LA CARTA APPENA PRESA E PESCARNE SUBITO UN'ALTRA.

MAGIA

MAGIA

ONDA CEREBRALE

PUOI LANCIARE QUESTA MAGIA SU DI TE O SU UN ALTRO GIOCATORE IN QUASIASI MOMENTO. INCREMENTERA' L'ASTUZIA DEL DESTINATARIO DEL VALORE BASE PER IL RESTO DEL TURNO.

MAGIA

MAGIA

RALLENTARE

PUOI LANCIARE QUESTA MAGIA SU TE STESSO O SU UN ALTRO GIOCATORE ALL'INIZIO DEL TURNO DELL'OBIETTIVO.
RIDURRA' IL MOVIMENTO AD UNA CASELLA PER TURNO, PER I SUCCESSIVI 2 TURNI (COMPRESO QUELLO IN CUI E' STATA LANCIATA LA MAGIA).

MAGIA

MAGIA

VUOTO DI MEMORIA

PUOI LANCIARE QUESTA MAGIA QUANDO VUOI. TI PERMETTE DI PRENDERE UNA MAGIA DA UN ALTRO GIOCATORE. DEVI PRIMA DICHIARARE IL GIOCATORE A CUI VUOI PRENDERE LA MAGIA, POI GUARDANDO TRA LE SUE MAGIE, SCEGLI QUELLA DA PRENDERE.

MAGIA

MAGIA

SPOSTAMENTO

PUOI LANCIARE QUESTA MAGIA ALL'INIZIO DEL TUO TURNO O SUBITO DOPO AVER MOSSO. TI PERMETTE DI MUOVERE UNA CARTA AVVENTURA POSTA A FACCIA IN SU SUL TABELLONE DI GIOCO E POSIZIONARLA SU UNO SPAZIO DELLA STESSA REGIONE, NON OCCUPATO DA GIOCATORI.