








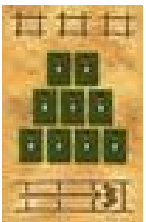

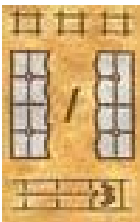


Descrizione delle Carte Potere

Regole per giocare le Carte Potere:

- I giocatori possono usare le loro Carte Potere solo nella Fase indicata.
- I giocatori possono in qualunque momento scartare una Carta Potere in cambio di una Carta Oro.
- Un giocatore non può mai giocare 2 volte la stessa Carta Potere nello stesso momento.

	<p>Blocco dell'Asta (x2): Quando un giocatore vuole rilanciare in questa Provincia, deve farlo di almeno due caselle. La Carta produce i suoi effetti anche se si cambia Provincia. Fase 2</p>		<p>8 Carte Oro (x3): Giocatela su una vostra Provincia e ricevete 8 Carte Oro. Il Raccolto e i Guadagni Extra NON saranno conteggiati in questa Provincia. Fase 5</p>		<p>Capomastro (x8): Bastano 2 Blocchi di Costruzione (invece di 3) per costruire una Piramide. Fase 3</p>
	<p>Rilancio (x2): Il giocatore può rilanciare su una Provincia in cui ha già fatto un'offerta. La Carta rimane attiva fino al termine della Fase 2 e produce i suoi effetti anche se si cambia Provincia. Fase 2</p>		<p>Aumenta il Raccolto (x5): Giocatela su una delle vostre Province. Il pagamento del Raccolto per questa Provincia sarà aumentato di 1 punto per ogni Agricoltore presente. Fase 5</p>		<p>Libero Agricoltore (x5): Il giocatore prende un Agricoltore dalla riserva. Lo può piazzare in una sua qualsiasi Provincia anche senza spazi Agricoltore liberi (o mancanti). Fase 3</p>
	<p>Cambia l'Offerta (x4): Questa Carta cambia il totale del valore dell'offerta fatta ad Amun-Re di + 3 o - 3. Fase 4</p>		<p>Bonus delle Province – Alto / Basso Egitto (x2): Se un giocatore ha tutte le sue Province nella zona dell' Alto o del Basso Egitto guadagna 3 punti. Fase 6</p>		<p>Bonus delle Carte Potere (x2): Se un giocatore ha 7 o più Carte Potere disegnate nelle sue 3 Province (comprese quelle presenti nell'eventuale riquadro bonus) guadagna 3 punti. Fase 6</p>
	<p>Bonus degli Agricoltori (x2): Se un giocatore possiede almeno 9 Agricoltori nelle sue Province guadagna 3 punti. Fase 6</p>		<p>Bonus delle Province – Rive del Nilo (x2): Se un giocatore ha tutte le sue Province sulle rive del Nilo o tutte non bagnate dal Nilo, guadagna 3 punti. Fase 6</p>		<p>Bonus delle Province – Est / Ovest del Nilo (x2): Se un giocatore ha tutte le sue Province ad Est o ad Ovest del Nilo, guadagna 3 punti. Fase 6</p>