



Serpente

*Supera una Prova di
Destrezza 5 o ricevi 1 Ferita.*



Passano le Ore

*Fai Avanzare l'indicatore nel
Tabellone Avventura di 1
casella.*



Imboscata

Colloca 1 Nemico Errante
adiacente al tuo Personaggio.
Attacca immediatamente e
fa finire il tuo turno.



Imboscata

*Colloca 1 Nemico Errante
adiacente al tuo Personaggio.
Attacca immediatamente e
fa finire il tuo turno.*



Imboscata

*Colloca 1 Nemico Errante
adiacente al tuo Personaggio.
Attacca immediatamente e
fa finire il tuo turno.*



Tarantola

*Supera una Prova di
Destrezza 4 o il Personaggio
riceve lo stato Avvelenato.*



Visione Spaventosa

Perdi 1PA permanentemente
fino a che non spendi 1 Punto
Destino per liberarti dalla
Visione.



Trappola di rete

*Supera una Prova di Destrezza 4
o rimarrai Stordito fino a che
non superi una Prova di
Forza 4 all'inizio del tuo turno.*



Sacchetto di Monete

Trovi 5 Monete.



Sacchetto di Monete

Trovi 5 Monete.



Sacchetto di Monete

Trovi 10 Monete.



Sacchetto di Monete

Trovi 10 Monete.



Sacchetto di Monete

Trovi 2D6 Monete.
Tira i dadi quando
completi l'avventura.



Sacchetto di Monete

Trovi 2D6 Monete.
Tira i dadi quando
completi l'avventura.



Trappola di Spuntoni

Subisci 1 Ferita.



Rum

*Trovi una bottiglia di Rum.
Usala per recuperare
1 Punto Destino.*



Rum

*Trovi una bottiglia di Rum.
Usala per recuperare
il Punto Destino.*

A thick, coiled rope, likely made of natural fibers, is shown lying on the ground in a grassy area. The rope is coiled in a loose, circular pattern, with one end extending towards the right. The background is a soft-focus green, suggesting a natural outdoor setting.

Corda

*Usala per attraversare un abisso
senza effettuare la prova.
Scartala dopo averla usata.*



Intruglio

*Trovi un Intruglio
Usalo per rimuovere
fino a 2 ferite.*



Intruglio

Trovi un Intruglio
Usalo per rimuovere
fino a 2 ferite.



Cibo

Trovi del Cibo
Usalo per rimuovere
1 Ferita.



Cibo

Trovi del Cibo
Usalo per rimuovere
1 Ferita.



Arma abbandonata

Lancia 1D6 e ricevi:

- | | |
|--------------------|---------------|
| 6.- Pistola carica | 5.- Spada |
| 4.- Ascia | 1-3.- Pugnale |



Vecchia Mappa

Usala per prendere 1 Tessera obiettivo o per retrocedere la bandiera pirata di 1 casella nel Tabellone Avventura.



Idolo Della Fortuna

Conserva questo Idolo fino a che non termini l'avventura per guadagnare 10 Punti Prestigio.