

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale de gioco.

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Traduzione delle carte a cura di "Faustoxx"

Grafica a cura di "emaema"

Per la stampa delle carte togliere qualsiasi forma di "ridimensionamento" e stampare a grandezza effective.



**La Tana
dei Goblin**

Costruttore



Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 

α

Mattoniero



Prendi 1 

α

Assistente



Esegui la stessa azione
della carta rossa o verde
giocata precedentemente.

α

Jean de la Valette



Avanza Jean de la Valette
di 1 spazio.
Licenzia o assumi 1
personaggio.

α

Taglialegna



Prendi 1 

α


Scalpellino




Prendi 1 

α

Negoziante



Prendi 1 

α

Cameriera



Prendi
1 , 1 , 1 
oppure 1 

α

Mattoniero



Prendi 1 

β

Costruttore



Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 

β

Assistente



Esegui la stessa azione
della carta rossa o verde
giocata precedentemente.

β

Jean de la Valette



Avanza Jean de la Valette
di 1 spazio.
Licenzia o assumi 1
personaggio.

β

Taglialegna



Prendi 1 

β


Scalpellino




Prendi 1 

β

Negoziante



Prendi 1 

β

Cameriera





Prendi
1 , 1 , 1 
oppure 1 

β

Costruttore




Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 



Mattoniero



Prendi 1 



Assistente





Esegui la stessa azione
della carta rossa o verde
giocata precedentemente.



Jean de la Valette




 
Avanza Jean de la Valette
di 1 spazio.
Licenzia o assumi 1
personaggio.



Taglialegna




Prendi 1 



Scalpellino




Prendi 1 



Negoziante



Prendi 1 



Cameriera



Prendi
1 , 1 , 1 
oppure 1 



Costruttore




Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 



Mattoniero





Prendi 1 



Jean de la Valette



 
Avanza Jean de la Valette
di 1 spazio.
Licenzia o assumi 1
personaggio.



Assistente




Esegui la stessa azione
della carta rossa o verde
giocata precedentemente.



Taglialegna




Prendi 1 



Scalpellino



Prendi 1 



Cameriera




Prendi
1 , 1 , 1 
oppure 1 



Negoziante



Prendi 1 




Costruttore



Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 

Costruttore



Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 



Costruttore



Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 


Costruttore



Costruisci 1  oppure
fai 1 miglioramento 

Falegname




Prendi 1  per ogni simbolo legno
presente nei tuoi edifici.

B

Banchiere




Prendi 1  per ogni simbolo moneta
presente nei tuoi edifici.

A

Banchiere




Prendi 1  per ogni simbolo moneta
presente nei tuoi edifici.

A

Banchiere




Prendi 1  per ogni simbolo moneta
presente nei tuoi edifici.

A

Intagliatore




Prendi 1  per ogni simbolo pietra
presente nei tuoi edifici.

C

Intagliatore




Prendi 1  per ogni simbolo pietra
presente nei tuoi edifici.

C

Falegname




Prendi 1  per ogni simbolo legno
presente nei tuoi edifici.

B

Falegname




Prendi 1  per ogni simbolo legno
presente nei tuoi edifici.

B

Mattonaio




Prendi 1  per ogni simbolo mattone
presente nei tuoi edifici.

D

Mattonaio




Prendi 1  per ogni simbolo mattone
presente nei tuoi edifici.

D

Mattonaio




Prendi 1  per ogni simbolo mattone
presente nei tuoi edifici.

D

Intagliatore



Prendi 1  per ogni simbolo pietra
presente nei tuoi edifici.

C

Mercante



Paga 1 per ricevere 1 , 1 e 1 .

G

Commerciante



Paga 1 , 1 o 1 per ricevere 3 .

F

Ricamatrice



Prendi 2 beni dalla riserva (, , , .

E

Ricamatrice



Prendi 2 beni dalla riserva (, , , .

E

Tesoriere



Ricevi 1 per ogni edificio verde che possiedi.

J

Madre Badessa



Scegli una merce e prendine 3 (, , o). Gli altri giocatori ne ricevono 1.

I

Caposquadra



Scegli 1 bene (, , o). Prendine uno pari ad ogni simbolo dello stesso tipo presente nei tuoi edifici.

H

Caposquadra



Scegli 1 bene (, , o). Prendine uno pari ad ogni simbolo dello stesso tipo presente nei tuoi edifici.

H

Copritetto



Puoi costruire 1 oppure fare un miglioramento . Il costo è ridotto di 2 .

N

Oste



Tutti gli altri giocatori che abbiano almeno 2 , te ne consegnano 1 . (in 2 giocatori: +1 dalla riserva)

M

Monaco Questuante



Tutti gli altri giocatori che abbiano almeno 4 beni te ne consegnano 1 a loro scelta. (in 2 giocatori: +1 , , , dalla riserva)

L

Gabelliere



Tutti gli altri giocatori ti consegnano 1 / 1 / 1 ogni 3 posseduti dello stesso tipo. (in 2 giocatori: +1 , , dalla riserva)

K

Imperatore Carlo V.



Ricevi 1 per ogni edificio blu che possiedi.

R

Re Filippo II.



Ricevi 1 per ogni edificio verde che possiedi.

Q

Carpentiere



Puoi costruire 1 oppure fare un miglioramento . Il costo è ridotto di 2 .

P


Muratore



Puoi costruire 1 oppure fare un miglioramento . Il costo è ridotto di 2 .

O


Cavalier Hyeronimus von Rekek



Ricevi 2

T

Cavalier Hyeronimus von Rekek



Ricevi 2

T

Gran Maestro Pietro del Monte



Paga
1 , 1 , 1 
e 1  per
ricevere 5

S

Gran Maestro Pietro del Monte



Paga
1 , 1 , 1 
e 1  per
ricevere 5

S

Gran Balivo Georg Schilling von Cannstatt



Paga 4  per
ricevere 4

V

Gran Balivo Georg Schilling von Cannstatt



Paga 4  per
ricevere 4

V

Architetto Francesco Laparelli



Paga
4 , 4  o 4 
per
ricevere 4

U

Architetto Francesco Laparelli



Paga
4 , 4  o 4 
per
ricevere 4

U

Papa Pio V.



Ricevi 1
per ogni edificio
migliorato che possiedi.

W