



Sogno di Morte

Realizza un Tiro
Contrapposto di  contro
un Nemico che si trova sulla
tua stessa Tessera/Stanza
o in una casella adiacente
per infliggergli 4 .





1



Chiaroveggenza

In qualsiasi momento,
puoi ripetere una sola volta
un Tiro, anche fuori
dal tuo turno.

I





Fortuna del Diavolo

Fino alla fine del Turno dei Personaggi, risolvi i pareggi nei Tiri a tuo favore.



Terrore

 4 Nemico **Umano** sulla tua
stessa Tessera o Stanza
perde il suo prossimo turno.

I



Bambola Vudú

Se ti trovi adiacente ad un
Segnalino di Nemico
Sconfitto umano, puoi
sostituirlo con uno Zombi.





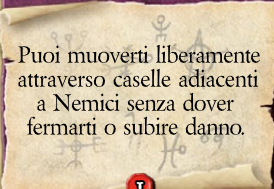
1



1



Tra le Ombre



Puoi muoverti liberamente
attraverso caselle adiacenti
a Nemici senza dover
fermarti o subire danno.



1

M6B



3

1

Mantello dell'Oscurità



Fino alla fine del prossimo
Turno dei Nemici,
verrai ignorato
da tutti i Nemici.

II

M7B



Essenza Vitale

Un Nemigo NON soprannaturale sulla tua stessa Tessera/Stanza, o su una casella adiacente, subisce immediatamente 2 . Poi rimuovi uno dei tuoi .

II



Zombi

2 , 2 , 2 ,
3 , 2 ,
 2,  1.



Totem Aquila


Saltare = 1 ⚡.

3

1



Il volo dell'Aquila

Puoi Saltare senza dover fare il Tiro .

M11B




Totem Serpente

Puoi "Disingaggiare"
senza dover fare il Tiro.



Mutare Pelle

Puoi rimuovere 1 .




Totem Lupo

Puoi attraversare le caselle occupate dai Personaggi senza chiedere permesso.

3



Lupo in Caccia

Raddoppi i  disponibili in questo turno.



Totem Orso


I tuoi Attacchi ⚔️ infliggono
1 🔴 extra per ✓.



3


2

Bramito

Effettui un unico
Attacco  con quattro
dadi contro tutti i
Nemici adiacenti.




Crisopea

Usa: Quando riveli un Segnalino Nemico Sconfitto ottieni il doppio della quantità di  indicata.

34

Acqua vitae

Scarta una **Carta Ricerca**:
il tuo Personaggio o un
altro Personaggio adiacente
recupera tutti i suoi .

3



Elisir Energizzante

In questo turno raddoppiano
i ⚡ a tua disposizione.



3



1



Rivelazione di Agrippa

Rivela la prima carta del mazzo **Eventi**, oppure del mazzo **Ricerca**, oppure un **Segnalino Tessera**.

Rimettila/o poi al suo posto o in fondo al mazzo corrispondente.