

DROGHIERE  
AMBULAN-  
TE

Spendi 1 moneta per prendere 1 merce coltivata o 2 monete per prendere 1 maiale.

1X

COMMER-  
CIANTE  
AGRICOLO

Spendi 1 merce coltivata. Prendi 1 merce coltivata di entrambe le altre tipologie.

1X

FABBRICA-  
TORE DI  
GHIAIA

Spendi 1 punto vittoria per usare subito 2 volte un segnalino tetto.

1X

RACCOGLITO-  
RE

Scarta 1 carta dalla mano per prendere una merce coltivata corrispondente al campo sulla carta, e poi pesca 1 carta.

1X

ALLEVATO-  
RE

Ti occorre 1 solo maiale nella tua fattoria per la riproduzione.

ARTIGIANO

Quando usi un dado rendita, puoi spendere 1 moneta per modificarne il valore di +1/-1 (1 e 6 sono considerati adiacenti).

1X