





## Acqua della Giovinezza

**Usa:** Scarta  
questa carta e guarisci  
tutte le tue .



## *cibo*

**Usa:** Scarta  
questa carta e rimuovi  
1 delle tue .



## *Arma abbandonata*


Tira 1D6 e ottieni:

- 6 Pistola carica,
- 5 Spada,
- 4 Ascia, 1-3 Pugnale.

Poi, scarta questa carta.



## *Borsa di Monete*

Conserva questa carta  
fino al termine della  
Fase Avventura e  
ottieni 2D6 .




## *Borsa di Monete*

Conserva questa carta  
fino al termine della  
Fase Avventura e  
ottieni 5 🍀.





## *Borsa di Monete*

Conserva questa carta  
fino al termine della  
Fase Avventura e  
ottieni 10 .




## Carne di Sirena

**Usa:** Tira 1D6 e se ottieni  
3-6 Guarisci tutte le tue ,  
1-2 Subisci 1 .

Poi, scarta questa carta.



*corda*

**Usa:** Scarta questa carta per **Saltare** senza dover fare un Tiro di .






## *Imboscata*

Scarta questa carta e colloca 1 Nemico Errante adiacente al tuo personaggio. Ti attacca immediatamente e il tuo turno finisce.




## *Gemma preziosa*

Conserva questa carta  
fino al termine della  
Fase Avventura e  
ottieni 20 .




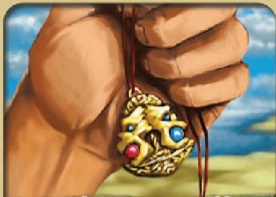
## *Idolo della Fortuna*

Conserva questa carta  
fino al termine della  
Fase Avventura e  
ottieni 10 .




## Intruglio

**Usa:** Scarta  
questa carta e rimuovi  
fino a 2 .



## *Sembra un Gioiello...*

Se conservi questa carta fino al termine della Fase Avventura, tira 1D6 e in base al risultato:

- 3-6** Ottieni 25 ,
- 1-2** Che sfortuna, è **falso**.




*Il tempo passa*

Avanza il  di 1 casella.





## RUM

**Usa:** Scarta  
questa carta per  
recuperare 1 .




## Serpente

Scarta questa carta e fai un Tiro di  5. In caso di fallimento, subisci 1 .






## Tarantola

Scarta questa carta e fai un Tiro di  4. In caso di fallimento, vieni **Avvelenato**.





## Trappola di Spuntoni

Scarta questa carta  
e subisci 1 .



## Trappola a Rete

Scarta questa carta e fai un Tiro di  4. In caso di fallimento vieni Stordito e ci rimani fino a che non ottieni successo in un Tiro di  4 all'inizio del tuo turno.






## Vecchia Mappa

**Usa:** Prima di posizionare una Tessera (Esplorando), puoi scartare questa carta e posizionare una Tessera Obiettivo a tua scelta oppure retrocedere il 🏠 di 1 casella.



## *Visione Tormentosa*



Perdi 1   
in ogni turno finchè  
non spendi 1  e  
scarti questa carta. Se  
affligge un Alleato,  
invece, subisce 1 .



## Medaglione Maledetto

**Usa:** Indossando il Medaglione vieni immediatamente Maledetto. Tira un dado e guadagni fino alla fine dell'Avventura:

6 +1 , 5 +1 ,

3-4 +1 , 1-2 + 1 .



## *Fiore di Erzulie*

**Usa:** Scarta questa carta per ripetere uno dei tuoi Tiri.





## *Semi Wara'ná*

**Usa:** Scarta questa  
carta per ricevere  
3 ⚡ extra.





## Idolo dalle Tre Teste

Fai un Tiro di  5.  
Se non ottieni un successo  
perdi il turno e metà  
delle tue .





## *Monete Maya*

**Usa:** Scarta questa carta per ignorare l'effetto di una carta Evento.



## *Frutta Esotica*

Non ti dovrebbe  
fare male, ma aspetta!  
Fai un Tiro di  4.  
Se non ottieni un  
successo, perdi 1  e  
vieni Avvelenato.