





Acqua della Giovinezza

Usa: Scarta
questa carta e guarisci
tutte le tue .



cibo

Usa: Scarta
questa carta e rimuovi
1 delle tue .



Arma abbandonata


Tira 1D6 e ottieni:

- 6 Pistola carica,
- 5 Spada,
- 4 Ascia, 13 Pugnale.

Poi, scarta questa carta.




Borsa di Monete

Conserva questa carta
fino al termine della
Fase Avventura e
ottieni 2D6 .




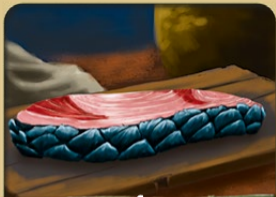
Borsa di Monete

Conserva questa carta
fino al termine della
Fase Avventura e
ottieni 5 .





Borsa di Monete

Conserva questa carta
fino al termine della
Fase Avventura e
ottieni 10 .




Carne di Sirena

Usa: Tira 1D6 e se ottieni
3-6 Guarisci tutte le tue ,
1-2 Subisci 1 .

Poi, scarta questa carta.



corda

Usa: Scarta questa carta per **Saltare** senza dover fare un Tiro di .




Imboscata

Scarta questa carta e colloca 1 Nemico Errante adiacente al tuo personaggio. Ti attacca immediatamente e il tuo turno finisce.




Gemma preziosa

Conserva questa carta
fino al termine della
Fase Avventura e
ottieni 20 .




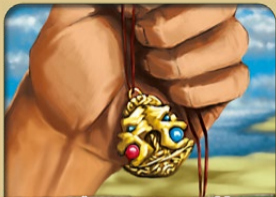
Idolo della Fortuna

Conserva questa carta
fino al termine della
Fase Avventura e
ottieni 10 .




Intruglio

Usa: Scarta
questa carta e rimuovi
fino a 2 .



Sembra un Gioiello...

Se conservi questa carta fino al termine della Fase Avventura, tira 1D6 e in base al risultato:

- 3-6 Ottieni 25 ,
- 1-2 Che sfortuna, è falso.




Il tempo passa.

Avanza il  di 1 casella.





Rum

Usa: Scarta
questa carta per
recuperare 1 .




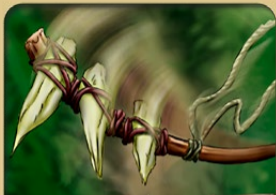
Serpente

Scarta questa carta e fai un Tiro di  5. In caso di fallimento, subisci 1 .




Tarantola

Scarta questa carta e fai un Tiro di  4. In caso di fallimento, vieni **Avvelenato**.





Trappola di Spuntoni

Scarta questa carta
e subisci 1 .



Trappola a Rete

Scarta questa carta e fai un Tiro di  4. In caso di fallimento vieni Stordito e ci rimani fino a che non ottieni successo in un Tiro di  4 all'inizio del tuo turno.



Vecchia Mappa

Usa: Prima di posizionare una Tessera (Esplorando), puoi scartare questa carta e posizionare una Tessera Obiettivo a tua scelta oppure retrocedere il 🏠 di 1 casella.



Visione Tormentosa

Perdi 1 ⚡
in ogni turno finchè
non spendi 1 🍷 e
scarti questa carta. Se
affligge un Alleato,
invece, subisce 1 🩸.



Medaglione Maledetto

Usa: Indossando il Medaglione vieni immediatamente Maledetto. Tira un dado e guadagni fino alla fine dell'Avventura:

6 +1 , 5 +1 ,

3-4 +1 , 1-2 + 1 .



Fiore di Erzulie

Usa: Scarta questa carta per ripetere uno dei tuoi Tiri.





Semi Wara'ná

Usa: Scarta questa
carta per ricevere
3 ⚡ extra.



Idolo dalle Tre Teste

Fai un Tiro di  5.
Se non ottieni un successo
perdi il turno e metà
delle tue .





Monete Maya

Usa: Scarta questa carta per ignorare l'effetto di una carta Evento.



Frutta Esotica

Non ti dovrebbe
fare male, ma aspetta!
Fai un Tiro di  4.
Se non ottieni un
successo, perdi 1  e
vieni Avvelenato.