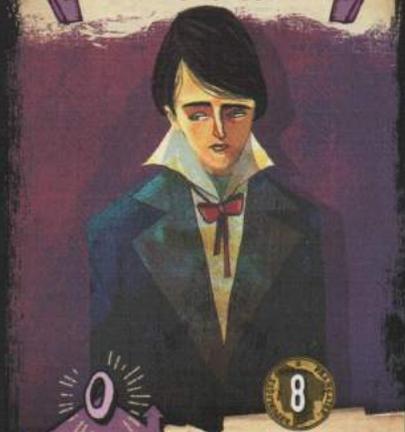


NOVIZIO



0

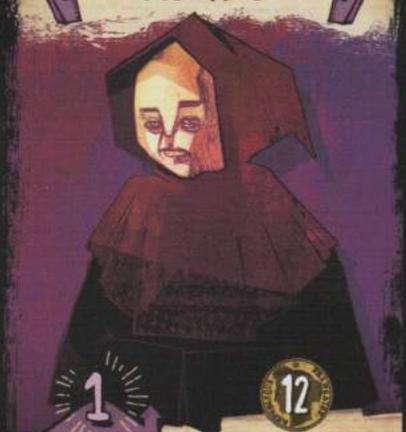
1

ALTARE

8

Immediatamente guadagni 1F per ogni annesso viola che hai costruito, compreso questo.

MONACO



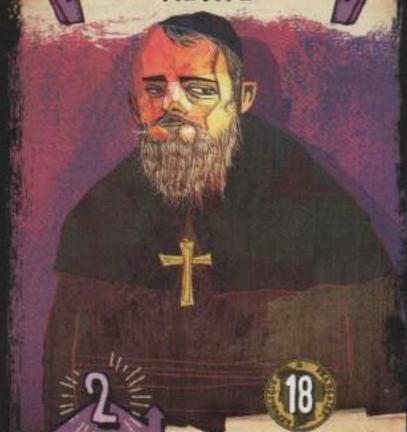
1

CAMERA

12

Sostituisci immediatamente uno dei segnalini Chiave bianco con uno dei segnalini Chiave del tuo colore.

ABATE



2

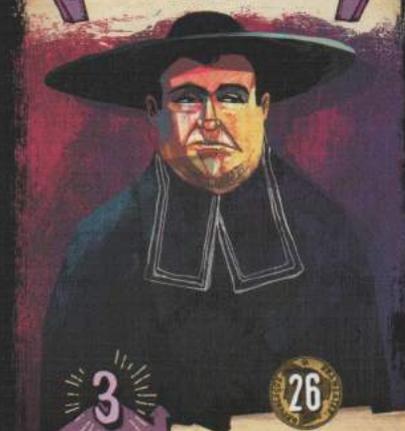
-1

CANTINA

18

Da adesso in poi, puoi giocare un complice in meno per eseguire l'azione Seppellire un Cadavere.

PRETE



3

CAPPELLA

26

Da adesso in poi non sei più obbligato a scartare complici di nessun tipo quando usi l'azione Seppellire un Cadavere.

VESCOVO



3

4

4

DIOCESI

26

Guadagni immediatamente 4F. Alla fine del gioco guadagni 4F per ogni carta viola nel mazzo Uscita.

ARCIVESCOVO



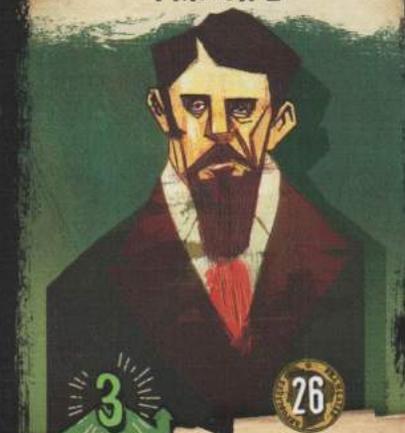
3

CRIPTA

26

Da adesso in poi, puoi seppellire un qualsiasi numero di cadaveri durante l'azione Seppellire un Cadavere.

PRINCIPE



3

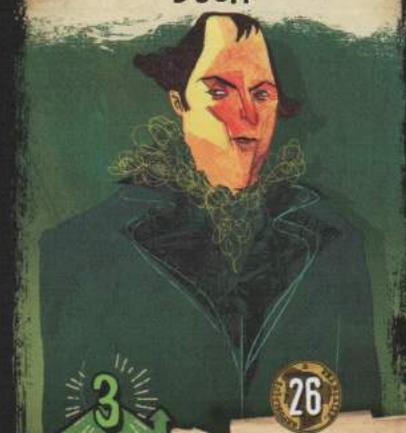
10 = 3

SERRA

26

ALLA fine del gioco, guadagni 3F per ogni tessera assegno che è in tuo possesso.

DUCA



3

4

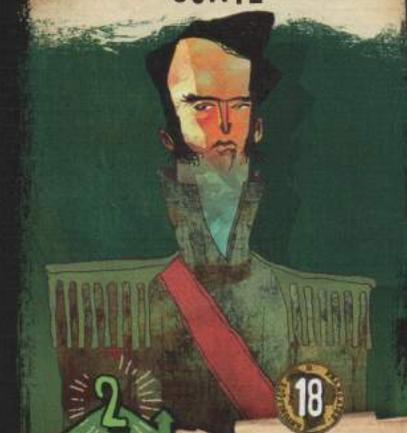
4

STALLE

26

Guadagni immediatamente 4F. ALLA fine del gioco, guadagni 4F per ogni carta verde nel mazzo di Uscita.

CONTE



2

+9

SALA DA PRANZO

18

Guadagni immediatamente 9F.

MARCHESE

3
+ 18
26

Immediatamente guadagni 18F.

PADIGLIONE

BARONE

0
+ 4
8

Immediatamente guadagni 4F.

GRANDE CANDELIERE

VISCONTE

1
+ 6
12

Immediatamente guadagni 6F.

LETTO REALE

DROGHIERE

3
+ 4
26

Guadagni immediatamente 4F. Alla fine del gioco guadagni 4F per ogni carta blu nel mazzo di Uscita.

DROGHERIA

BOTTEGAIA

3
+ 3
26

Da adesso in poi, puoi corrompere un qualsiasi numero di Viaggiatori durante l'azione Corrompere un Ospite.

BOTTEGA

BIRRAIO

3
+ 3
26

Da adesso in poi, puoi corrompere fino a quattro paesani eseguendo una sola azione Corrompere un Ospite.

BIRRERIA

RAPPRESENTANTE

1
- 1
12

Da adesso in poi, puoi giocare un complice in meno per eseguire l'azione Corrompere un Ospite.

SALOTTINO

CONCIERGE

2
+ 2
18

Posiziona immediatamente un segnalino Servizio in Camera del tuo colore vicino ad un segnalino Chiave D'oro in poi, quando un Ospite occuperà questa stanza, pagherà una somma pari al proprio livello.

SERVIZIO IN CAMERA

STRILLONE

0
+ 1
8

Guadagni immediatamente 1F per ogni annesso blu che hai costruito compreso questo.

CHIOSCO

PAESAGGISTA

3 **26**

PARCO

Guadagni immediatamente 4F. Alla fine del gioco, guadagni 4F per ogni carta rossa nel mazzo di Uscita.

GIARDINIERE

3 **26**

GIARDINO

Alla fine di ogni round, guadagni 2F aggiuntivi durante la fase di Partenza dei Viaggiatori.

MACELLAIO

3 **26**

MACELLERIA

Da adesso in poi, puoi uccidere un qualsiasi numero di Viaggiatori durante l'azione Uccidere un Ospite.

COLTIVATORE

0 **8**

ORTO

Guadagni immediatamente 1F per ogni annesso rosso che hai costruito compreso questo.

MECCANICO

1 **12**

OFFICINA

Da adesso in poi, puoi giocare un complice in meno per eseguire l'azione Costruire un Annesso.

DISTILLATORE

2 **18**

DISTILLERIA

Alla fine di ogni round, puoi evitare di pagare il salario ad uno dei tuoi complici.