

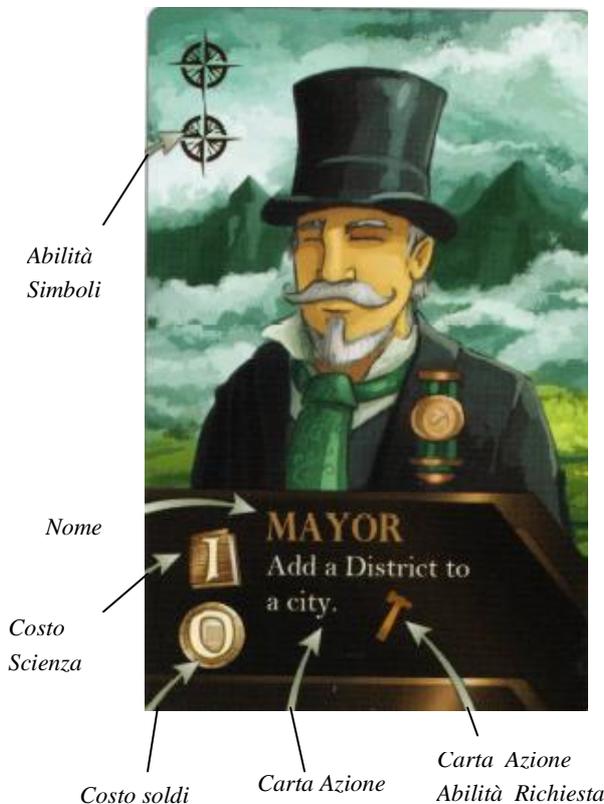
CITY OF IRON QUICK GUIDE

CITY of IRON Guida Rapida (CONT)

Carte Cittadino e Militare

- I giocatori possono usare carte Cittadino e Militare per azioni speciali. Le carte Cittadino hanno uno sfondo verde e le carte Militare hanno uno sfondo giallo.

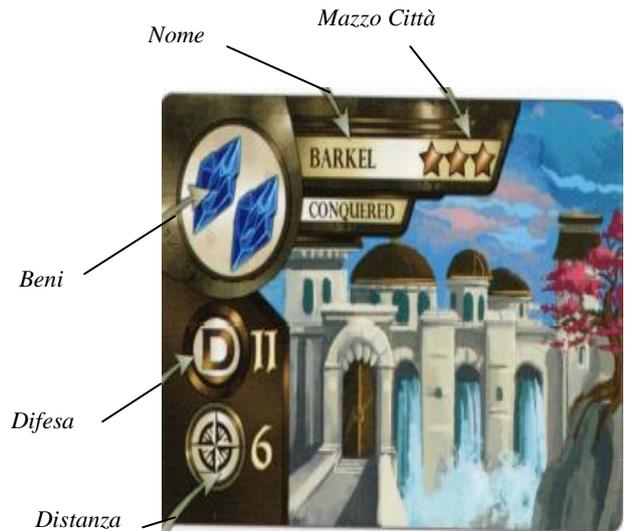
Carta Cittadino



- I giocatori hanno un mazzo separato di Carte Cittadino e un mazzo separato di Carte Militare. Quando un giocatore usa le carte, le deve scartare nell'appropriato spazio degli scarti. Quando un mazzo si esaurisce e il giocatore ha bisogno ancora di pescare carte, semplicemente rimette coperte le carte degli scarti nello spazio della pesca (senza mescolarle). I giocatori possono guardare le carte nel loro mazzo degli scarti e di pesca in qualsiasi momento. Non possono guardare quelli nelle pile degli altri giocatori.

- Questa carta, il Sindaco (Mayor), può essere usata per un'azione speciale: aggiunge un Distretto a una città. Per fare questo, il giocatore nel suo turno scarta il Sindaco, insieme a un'altra carta che possiede il simbolo con l'abilità del martello. Il simbolo del martello su una carta è situato in alto a sinistra della carta. Le carte possono essere usate per i loro simboli di abilità oppure azione, ma non entrambi.

Carta Città



Questa è una carta di città. Puoi usare carte Militare (e carte Cittadino) per attaccarla. Se vuoi conquistare una città, durante il tuo turno devi scartare un sufficiente numero di carte il cui attacco eguagli la difesa della città. Inoltre devi scartare un sufficiente numero di carte che eguagli la distanza dalla città.

Le carte Città sono come i palazzi ma non occupano spazio nella tua città.

Gli altri giocatori possono attaccare e conquistare le città che tu hai conquistato.

Game Round and Actions

- City of Iron è giocata in rounds. All'inizio di ciascun round, ciascun giocatore scommette per l'ordine del turno. Quindi, in ordine di turno, ogni giocatore esegue un'azione. Il gioco continua fino a quando tutti i giocatori hanno eseguito le tre azioni. Qui sotto ci sono i segnalini azione. Quando un giocatore esegue un'azione, gira uno dei segnalini dal lato senza la "A" per ricordare il numero di azioni rimaste.

Segnalini Azione



- Alla fine del round, i giocatori raccolgono monete e scienza, pescano carte Cittadino e Militare, ricostituiscono la fila delle carte costruzioni disponibili sulla plancia, e possono acquistare nuove carte Cittadino e Militare.

CITY OF IRON QUICK GUIDE

- **Lo scopo del gioco è guadagnare Punti Vittoria.**

Il giocatore con il maggior numero di punti alla fine del gioco è il vincitore.



- Guadagni Punti Vittoria se possiedi il maggior numero o il secondo maggior numero nei vari Beni durante il conteggio dei punti. Il conteggio avviene 3 volte nel gioco.



Bonus Moneta

- Come puoi vedere, I Tentacoli danno 3 Punti Vittoria al giocatore che ne possiede di più durante il conteggio (il numero più grande) e 1 Punto Vittoria al giocatore che ne ha di più come secondo (il numero più piccolo).
- Inoltre, il giocatore con il maggior numero prende un bonus in denaro **ogni round**. Il giocatore con il maggior numero di tentacoli guadagnerà 2 monete ogni round.

- **La chiave per vincere è il controllo di quanti più Beni possibili.**

CARTE PALAZZO

Monete



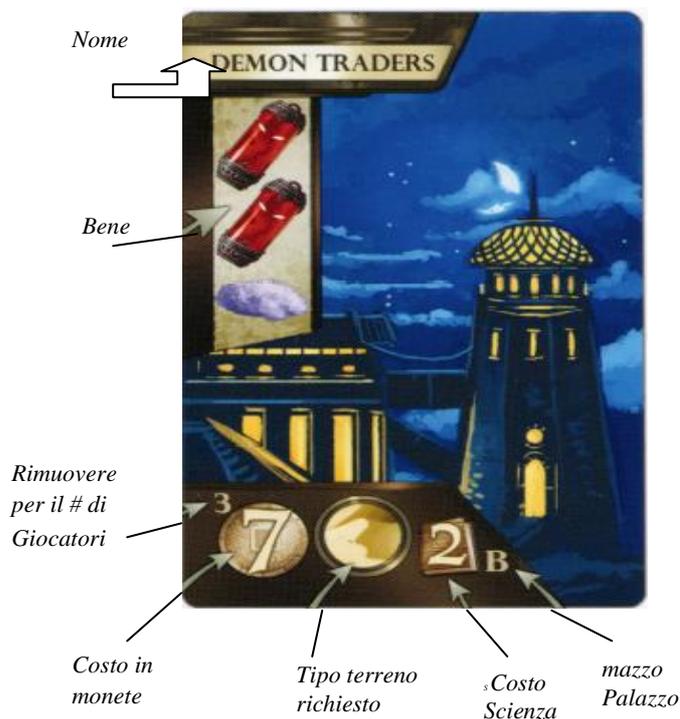
Scienza



- Guadagni Beni acquistando carte palazzo. Tutte le carte palazzo costano monete, e alcune costano scienza. Ogni palazzo che produce un bene fornisce 1 moneta ogni round. Puoi guadagnare la Scienza possedendo il palazzo Accademia, usando la tua carta cittadino Studioso (Scholar), o in altri modi.

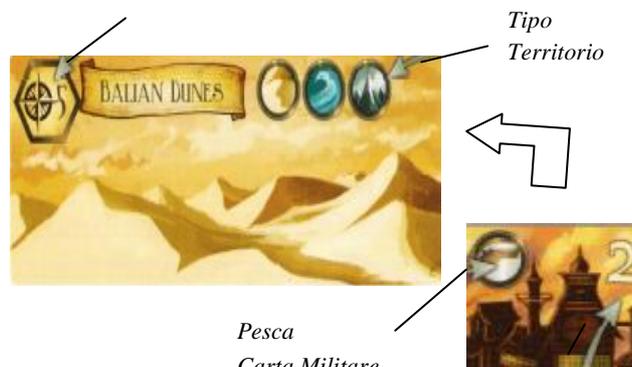
- Se già possiedi un palazzo con lo stesso nome, non hai necessità di pagarne ancora il costo in Scienza.

Carta Palazzo



- Per acquistare una carta Palazzo, devi pagarne il costo in monete e in Scienza. Inoltre devi possedere una città con il tipo di terreno appropriato e sufficiente spazio. Il tipo corretto di terreno per questa carta è il Deserto.

Distanza Territorio



Limite costruzione Palazzi

Questi sono una mappa territorio e un segnalino Città. La città viene posizionata sul territorio. Questa città ha l'abilità di mantenere 2 carte palazzo. Può mantenere la carta Demon Traders, perché è un terreno deserto.