

### CARTE CIVILIZZAZIONE

CARTA	GRUPPO	COSTO	ABILITA
<b>POTTERY</b>	CRAFTS	45	Riduce FAMINE: -4 unità per ogni carta Grain
<b>CLOTH MAKING</b>	CRAFTS	45	+1 movimento nave
<b>METALWORKING</b>	CRAFTS	80	In Conflitto rimuovi tokens dopo giocatori senza Metalworking
<b>AGRICOLTURE</b>	CRAFTS	110	+1 limite popolazione in territori senza coesistenza o conflitto
<b>ENGINEERING</b>	CRAFTS/SCIENCES	140	+1 difesa su attacco citta' [7→8]; Riduce FLOOD
<b>ASTRONOMY</b>	SCIENCES	80	Consente movimento in mare aperto
<b>COINAGE</b>	SCIENCES	110	Fissa valore tasse: 1, 2, 3 monete
<b>MEDICINE</b>	SCIENCES	140	Riduce EPIDEMIC
<b>DRAMA &amp; POETRY</b>	ARTS	60	X
<b>MUSIC</b>	ARTS	60	X
<b>ARCHITECTURE</b>	ARTS	80	X
<b>LITERACY</b>	ARTS/CIVICS	110	X
<b>MYSTICISM</b>	ARTS/RELIGION	50	X
<b>LAW *</b>	CIVICS	170	Riduce ICONOCLAMS & HERESY e CIVIL DISORDER
<b>*DEMOCRACY</b>	CIVICS	200	Riduce CIVIL WAR e CIVIL DISORDER
<b>*PHILOSOPHY</b>	CIVICS	240	Riduce CIVIL WAR e ICONOCLAMS & HERESY

### CARTE COMMERCIO

No. of Cards	Commodity								
	Ochre/ Hides	Iron/ Papyrus	Salt	Grain	Cloth	Bronze	Spice	Gems	Gold
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36
3	9	18	27	36	45	54	63	72	81
4	16	32	48	64	80	96	112	128	
5	25	50	75	100	125	216	175		
6	36		108	144	180				
7	49		147	196	245				
8			192	256					
9			243						